

CONSTRUIS TA MAISON, JEU N°2

Matériel pour 2 à 3 joueurs :

- Le plateau de jeu.
- Un pion par joueur.
- Un dé.
- Les éléments de la maison, découpés.

Règles du jeu :

Le joueur qui le premier a construit une maison complète (modèle au milieu du plateau) gagne la partie.

Déroulement

Chaque joueur place son pion sur la case départ, lance le dé et avance d'autant de cases que de points sur le dé, dans le sens indiqué.

Quand le pion tombe sur un ou plusieurs éléments de la maison, le joueur prend les pièces correspondantes.

Pour construire sa maison, le joueur doit effectuer des échanges :

- 2 fenêtres contre une cheminée.
- 2 portes contre un toit.
- une cheminée et une fenêtre contre une porte.
- une fenêtre et un toit contre un mur.
- 3 fenêtres contre une porte.

Les échanges peuvent se faire dans les deux sens: s'il manque une fenêtre à un joueur pour terminer sa maison, il peut éventuellement échanger une cheminée contre 2 fenêtres et gagner ainsi la partie.

Un élève peut être meneur de jeu.