**CONSTRUIS TA MAISON, jeu N°1**

**Matériel pour 2 ou 3 joueurs :**

- Planche de jeu.

- Lexique de la maison.

- 3 maisons découpées en éléments (toit, mur, cheminée, porte, fenêtre et escalier).

- Un dé

- Un pion par joueur**.**

**Règles du jeu :**

- Le gagnant est celui qui obtient le premier une maison complète.

- Quand le pion tombe sur un mot, le joueur prend l’élément correspondant de la maison.

- Quand le pion tombe sur une main tenant une carte, le joueur prend l’élément de son choix (A lui de voir ce qui lui manque. S’il demande un élément qu’il a déjà, il passe son tour.)

- Quand le pion tombe sur un voleur, le joueur redonne un élément de sa maison.

**Déroulement :**

- Le joueur place son pion au départ, lance le dé et déplace son pion d’autant de cases qu’il y a de points sur le dé.

- Une fois arrivé sur une case, il fait ce que la situation lui impose.

- ***Au tour suivant, le pion pourra se déplacer dans n’importe quelle direction : à chacun de savoir laquelle est la meilleure, pour gagner un élément ou éviter une case voleur.***

Un enfant peut être meneur de jeu : il vérifie le bon déroulement du jeu, distribue les éléments de maisons et joue le rôle du voleur.