

CONSTRUIS TA MAISON, jeu N°1

Matériel pour 2 ou 3 joueurs :

- Planche de jeu.
- Lexique de la maison.
- 3 maisons découpées en éléments (toit, mur, cheminée, porte, fenêtre et escalier).
- Un dé
- Un pion par joueur.

Règles du jeu :

- Le gagnant est celui qui obtient le premier une maison complète.
- Quand le pion tombe sur un mot, le joueur prend l'élément correspondant de la maison.
- Quand le pion tombe sur une main tenant une carte, le joueur prend l'élément de son choix (A lui de voir ce qui lui manque. S'il demande un élément qu'il a déjà, il passe son tour.)
- Quand le pion tombe sur un voleur, le joueur redonne un élément de sa maison.

Déroulement :

- Le joueur place son pion au départ, lance le dé et déplace son pion d'autant de cases qu'il y a de points sur le dé.
- Une fois arrivé sur une case, il fait ce que la situation lui impose.
- ***Au tour suivant, le pion pourra se déplacer dans n'importe quelle direction : à chacun de savoir laquelle est la meilleure, pour gagner un élément ou éviter une case voleur.***

Un enfant peut être meneur de jeu : il vérifie le bon déroulement du jeu, distribue les éléments de maisons et joue le rôle du voleur.