**RAMASSE LES CHAMPIGNONS, jeu de hasard.**

**Matériel :**

- Un plateau de jeu.

- Un dé

- Un panier par joueur.

- Un pion par joueur.

- Les cartes champignons découpées.

**Règles :**

Une fois que tous les joueurs sont arrivés, celui qui a le plus de champignons dans son panier a gagné la partie.

**Déroulement :**

- Chaque joueur place son pion dans une case de la maison « départ ».

- Un joueur lance le dé et déplace son pion d’autant de cases que de points sur le dé.

- S’il tombe sur une case avec un panneau vert, un animal lui donne des champignons (dont le nombre est indiqué par des constellations de points sur le panneau).

- S’il tombe sur une case avec un panneau rouge, il doit rendre le nombre indiqué de champignons : il renverse un peu son panier en escaladant des tas de bois, des cailloux… ou en traversant une rivière.

- Le premier joueur arrivé place son pion dans la 1ère maison et gagne 4 champignons supplémentaires.

- Le deuxième en gagne 3 et ainsi de suite.

- Les champignons gagnés sont ordonnés dans le panier, ce qui permet de comparer les paniers en fin de partie et rechercher quel joueur a le plus de champignons.

**Limiter le nombre de joueurs à 2 avec des jeunes enfants**

Pour écourter la durée d’une partie.