**LES PETITS CHAPERONS**

**Jeu de hasard, pour 2 ou 3 joueurs**.

**Matériel :**

- une planche pour 3 joueurs.

- Un dé

- 25 jetons rectangulaires rouges, 25 verts et 25 jaunes.

**But du jeu :**

Lors d’une course entre les petits chaperons rouge, vert et jaune, le premier qui arrive à la maison de sa grand-mère gagne la partie.

**Règles du jeu :**

- Un enfant lance le dé et prend autant de jetons rectangulaires (de sa couleur) que de points.

- Après accord des autres joueurs (qui vérifient la quantité de jetons prise), le joueur place ses jetons sur son chemin et matérialise ainsi son avancée.

- Il faut « arriver juste » sur la dernière case avant la maison. S’il reste par exemple 3 cases vides et qu’un enfant tire au dé une constellation supérieure à 3, il passe son tour.

**Intérêt du jeu pour de jeunes enfants :**

- Dans la plupart des jeux de plateau, l’enfant déplace un pion. Dans ce jeu, il travaille **sur les quantités** en prenant le bon nombre de jetons.

- Ce jeu provoque des observations, des comparaisons : si je fais 4, on sera à égalité. Si je fais 5, je te dépasse…