

JEU DES POMPIERS

Matériel pour 2 joueurs :

- une planche de jeu
- un dé
- un pion (variante 1) ou 2 pions (variante 2) par joueur.

Première variante: au début, ce jeu est présenté comme un jeu de hasard.

Chaque joueur place un pion sur la flèche départ, lance le dé et se déplace d'autant de cases que de points sur le dé. Le premier qui arrive à sortir de l'immeuble en feu a gagné et place son pion dans le camion de pompier.

Les échelles font gagner: quand un pion arrive au pied d'une échelle, on le déplace jusqu'en haut.

Les toboggans font perdre: quand un pion arrive en haut d'un toboggan, on le glisse jusqu'en bas.

La fumée fait rejouer: quand on arrive dans la fumée, on ne peut pas respirer, on relance le dé.

Deuxième variante: jeu de stratégie.

Chaque joueur a 2 pions qu'il doit faire sortir de l'immeuble. Il recherche quel pion déplacer pour profiter d'une échelle, de la fumée ou éviter un toboggan. Il doit donc anticiper les déplacements possibles de ses 2 pions.

Ce jeu fait travailler la topologie.

Après avoir pris une échelle, le joueur doit retrouver la bonne direction pour déplacer son pion.