



ARTS APPLIQUES

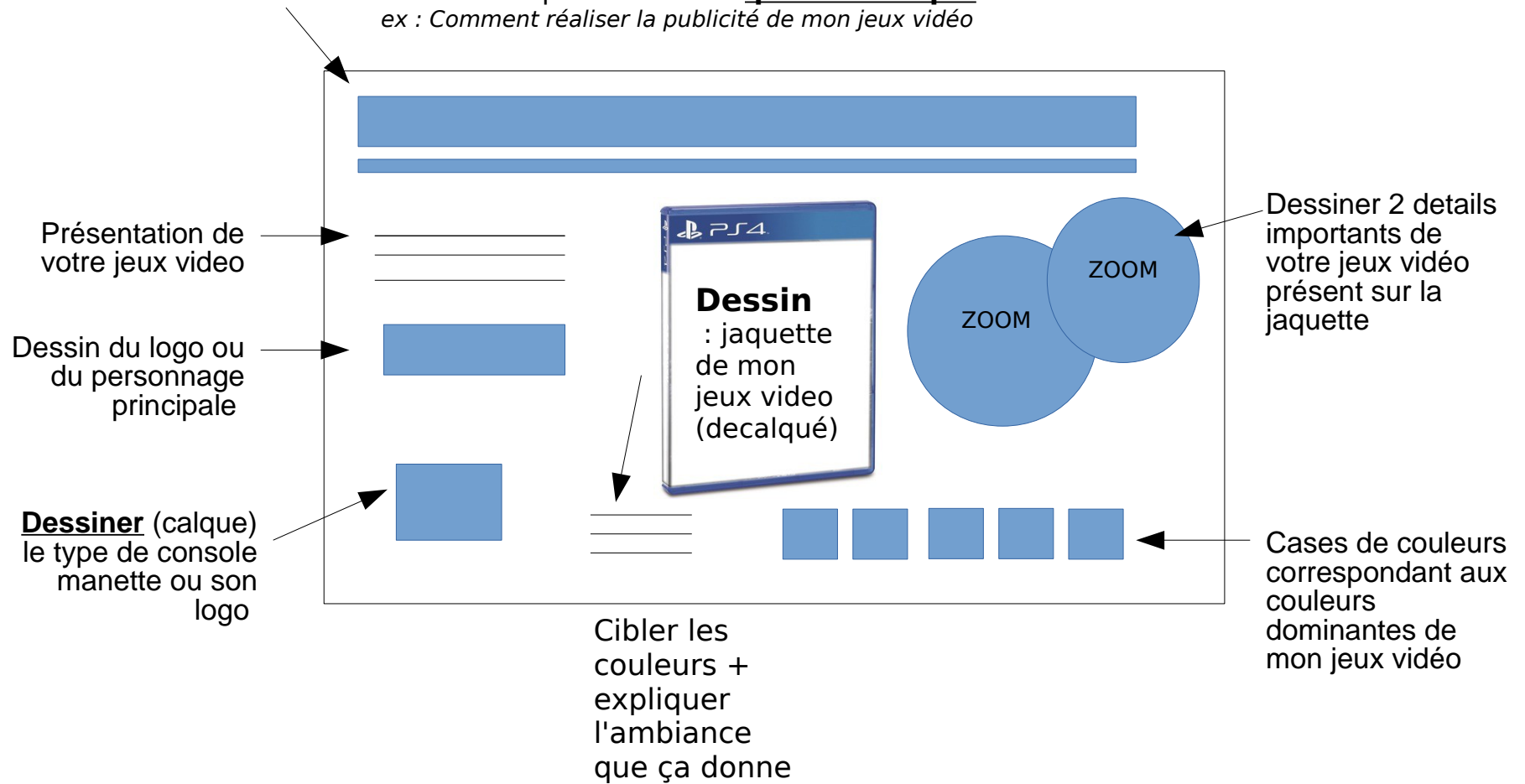
BAC 2020

CCF — PLANCHE 1/4

Analyse de l'existant d'après votre dossier de première
+ FORMULER VOTRE PROBLEMATIQUE

TITRE de mon JEUX VIDEO

Formuler en une question : votre **problématique** sous le titre
ex : *Comment réaliser la publicité de mon jeux vidéo*



CCF — PLANCHE 2/3

Mon cahier des charges

Mes propositions de créations

TITRE --> écrire votre problématique EN MAJUSCULE ET EN GRAND
ex : *Comment réaliser la publicité de mon jeu vidéo*

RÉALISER VOTRE CAHIER DES CHARGES : A partir de votre problématique imaginer vos consignes pour créer votre publicité

Exemple :

1. Mon personnage principal doit être au centre de ma publicité
2. La phrase d'accroche doit être lisible et doit être « ??? ».
3. Le logo de mon jeu doit être en haut et centré.
4. Ma publicité doit s'adresser à aux jeunes.
5. L'univers coloré de ma pub doit faire penser aux nouvelles technologies

CAHIER DES CHARGES

RÉALISER UNE PLANCHE TENDANCE : Illustrer votre cahier des charges :

- de collages (trouvés dans des magazine ou imprimés)
- dessins (console, main, couleur, personnages, logo...).
- mots clés...

LE BUT : vous donner des idées et des exemples pour réaliser votre projet. Représenter l'ambiance et le style de votre future publicité.

CCF — PLANCHE 3/4

Mon cahier des charges

Mes propositions de créations

TITRE : Mes propositions de créations

Je **dessine** mon idée n°1 et je la présente de la façon la plus précise possible.

J'explique ce premier projet en quelques lignes

Dessin de mon idée n°1

Donner un Titre à votre idée n°1

Donner un Titre à votre idée n°2

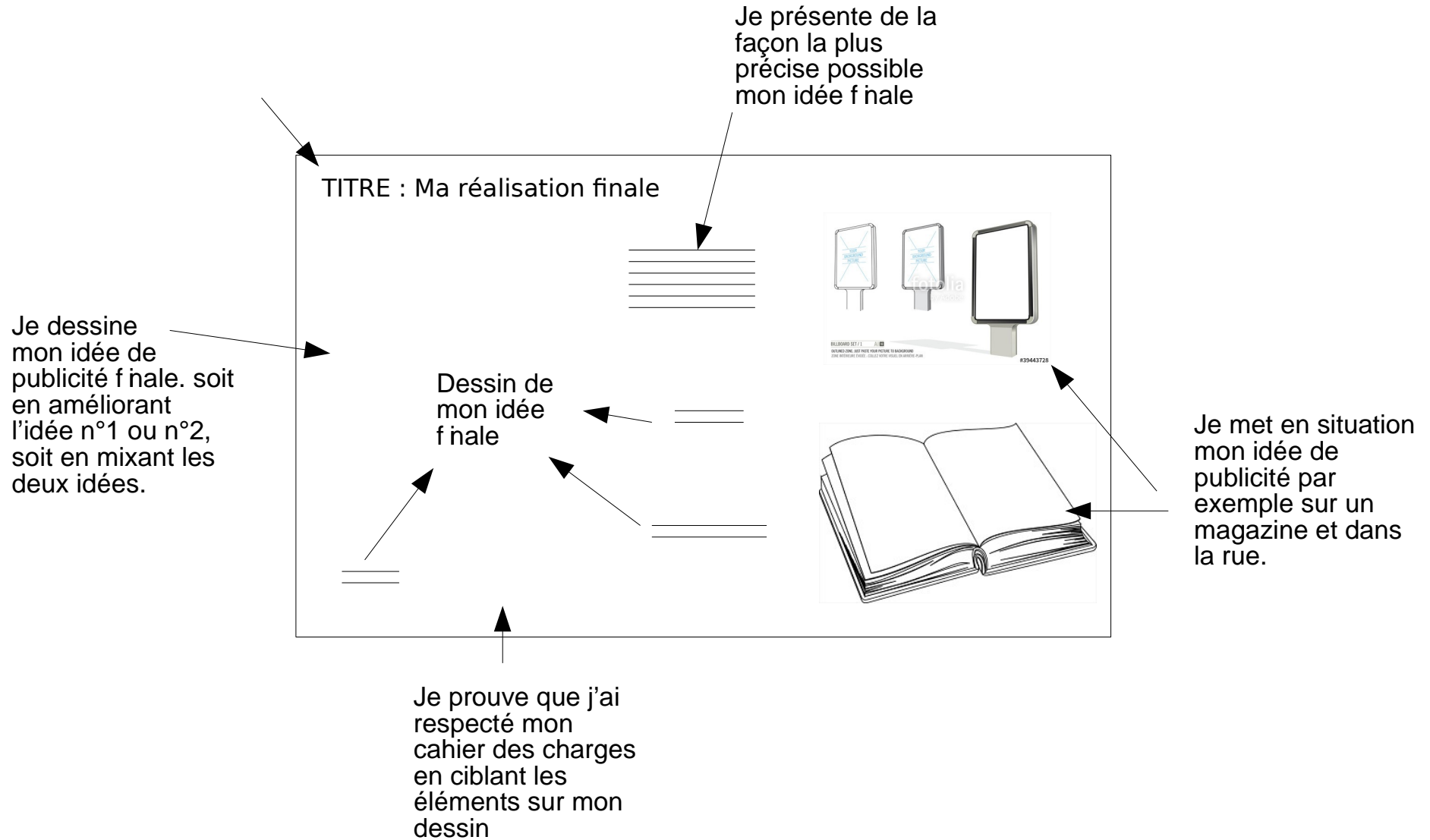
Dessin de mon idée n°2

Je dessine mon idée n°2 et je la présente de la façon la plus précise possible.

J'explique ce second projet en quelques lignes

CCF — PLANCHE 4/4

Mon idée finale



CCF — Préparer votre oral

- Entraîner vous en présentant votre travail à vos camarades.
- Préparer vous aux questions que je peux vous poser