

OYEZ OYEZ JEUNES MOUSSAILLONS !



L'HEURE EST GRAVE ! MON AMI LE PIRATE
JACK JAMBEDEBOIS A ÉTÉ KIDNAPPÉ ! IL
M'A DIT QUE JE POUVAIS ME SERVIR DE SON
TRÉSOR POUR PAYER SA RANÇON. POUR
ÉVITER QUE SON TRÉSOR NE TOMBE ENTRE DE
MAUVAISES MAINS, IL NE M'A PAS LAISSÉ
LE CODE POUR OUVRIR SON COFFRE MAIS
SEULEMENT UNE SÉRIE D'ÉNIGMES.

SI NOUS ARRIVONS À RÉSOUDRE LES ÉNIGMES
NOUS POURRONS SAUVER JACK !

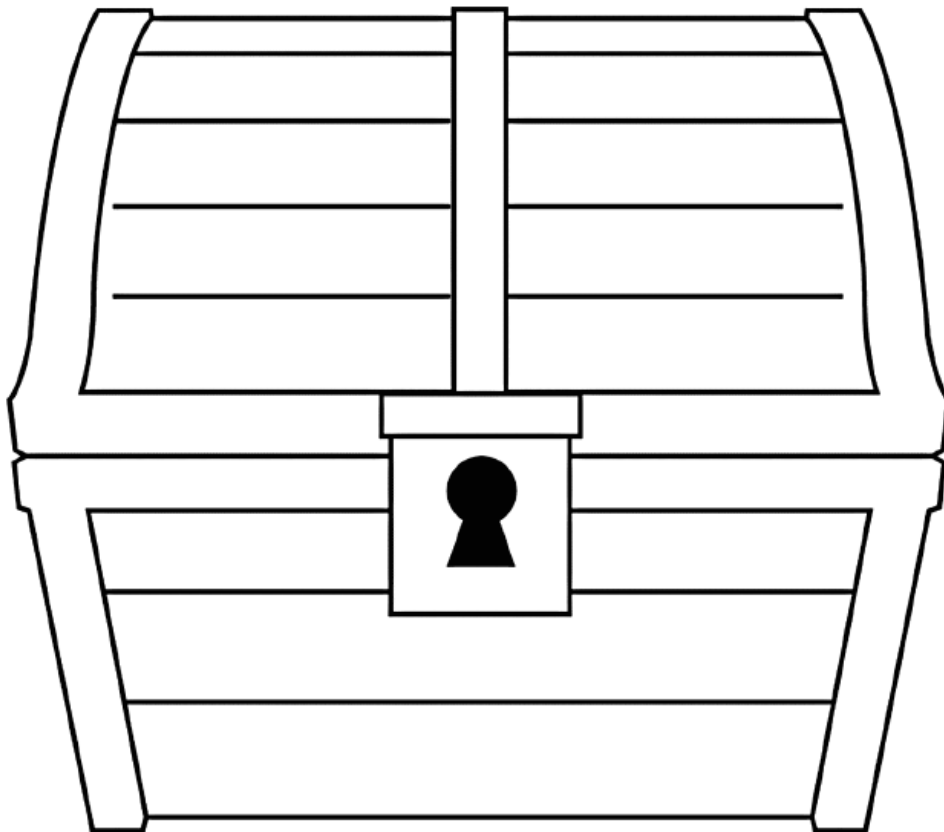
EVIDEMMENT SI NOUS RÉUSSISSONS, JACK
PARTAGERA SON TRÉSOR AVEC NOUS.

ÊTES-VOUS PRÊT À AIDER JACK ?

ALORS HISSONS LES VOILES ET CAP VERS
L'AVENTURE !



COFFRE AU TRÉSOR



ENTRE LA COMBINAISON DU COFFRE :

--	--	--	--	--	--

ENIGME #1

Lis la description du pirate, puis indique son numéro dans la case : il s'agit du premier chiffre du code secret.



Je suis un pirate avec une épée dans la main.

Dans mon autre main, je porte un crochet.

Un de mes yeux a été abîmé au cours d'un combat.

Alors je le protège avec un cache-oeil.

Au-dessus de ma bouche, tu trouveras une épaisse moustache.

Sur ma tête, je pose tous les matins mon chapeau préféré.

Il est noir avec une tête de mort.

Dernier indice : un requin m'a laissé un douloureux souvenir.

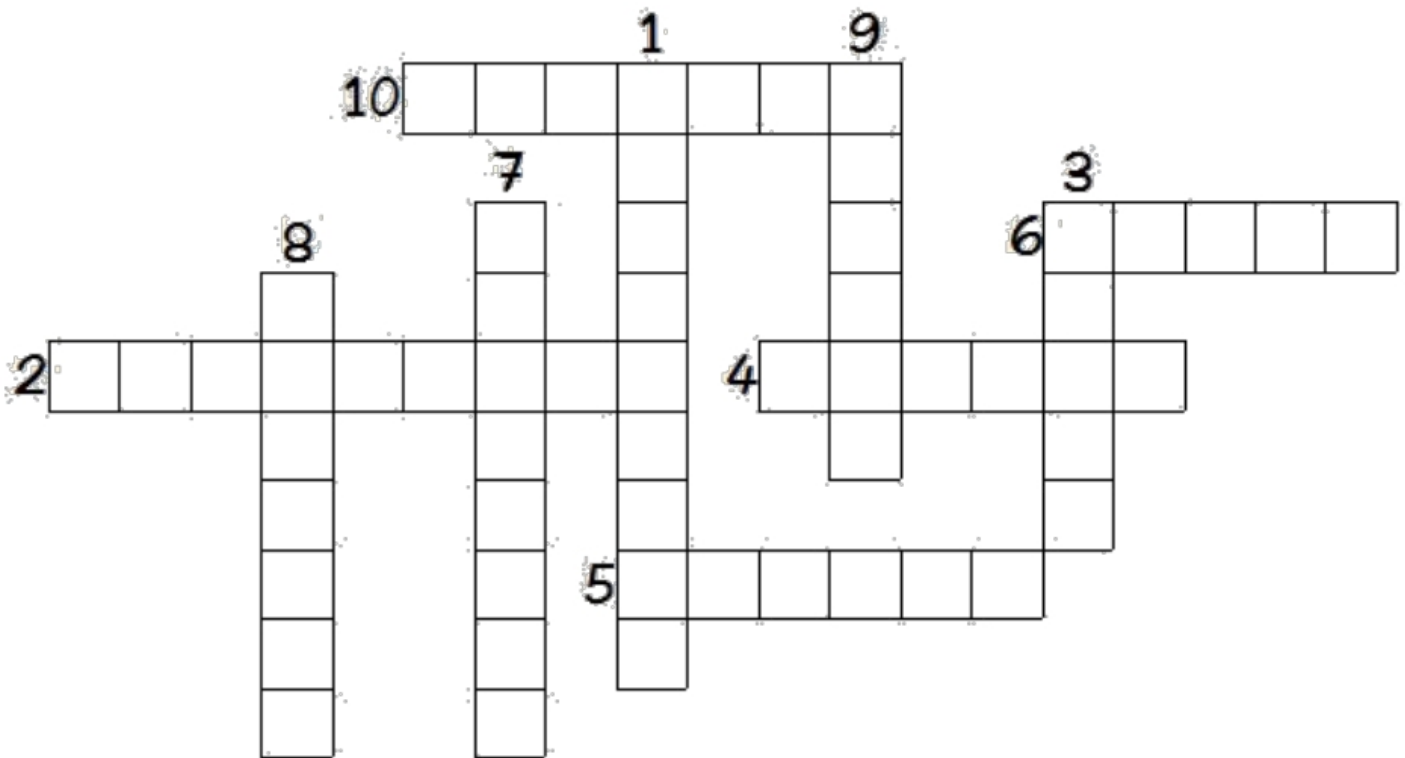
Depuis notre rencontre, il me manque une jambe.

Alors, moussaillon, as-tu deviné qui j'étais ?



ENIGME #2

Remplis cette grille de mots croisés et découvre le mot code : il s'agit du deuxième chiffre du code secret pour ouvrir le coffre.



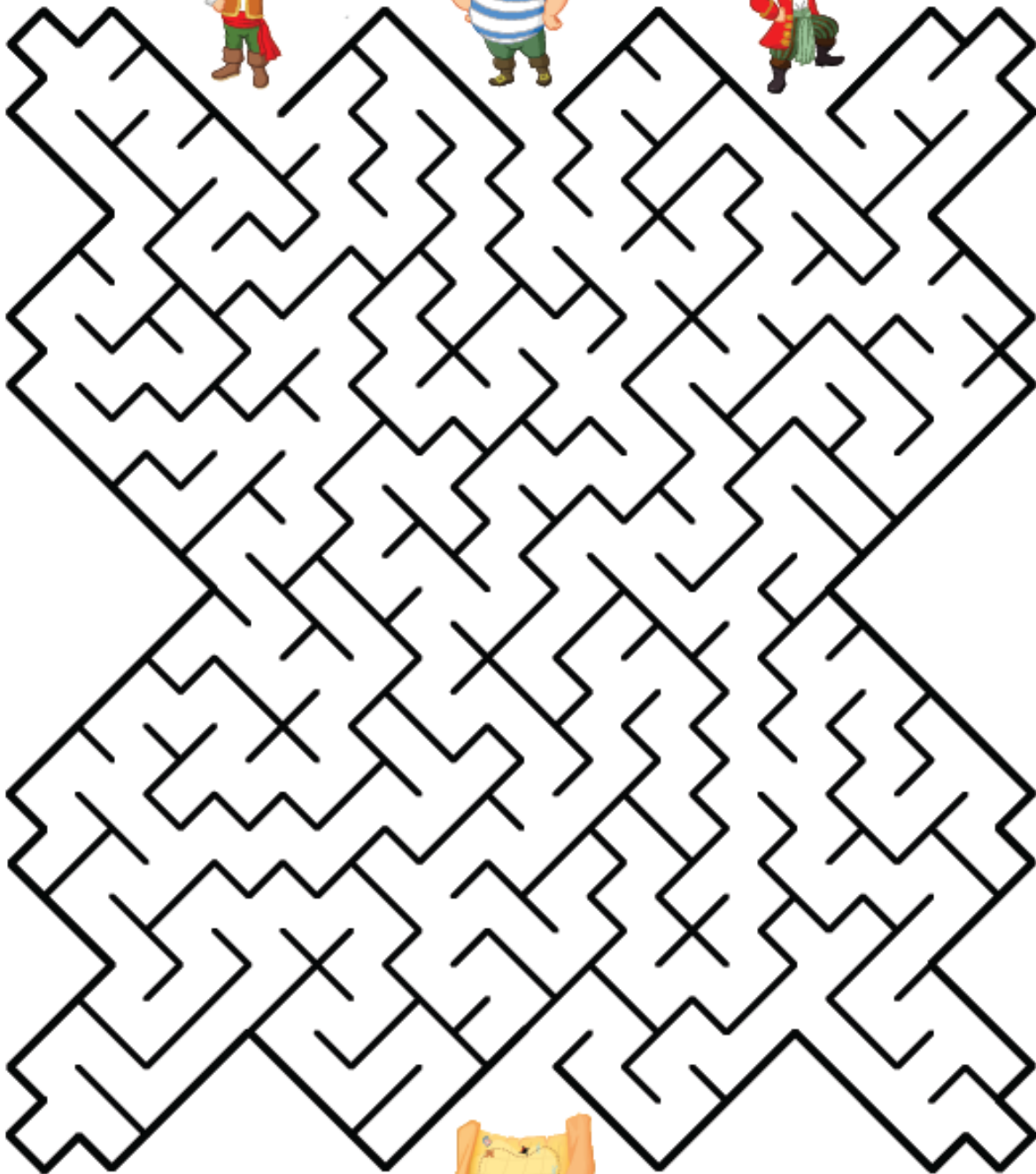
1. Il commande à bord du bateau.
2. Animal se tenant sur l'épaule d'un pirate.
3. Elle est indispensable pour trouver le trésor.
4. Il contient le trésor.
5. Autre nom pour le bateau.
6. Arme lançant des boulets.
7. Elle sert à s'orienter, à trouver son chemin.
8. Objet en tissu avec une tête de mort, symbole des pirates.
9. Les pirates sont à sa recherche.
10. Remplace la main du capitaine.

CHIFFRE MYSTÈRE : combien y'a-t-il de lettre F dans cette grille ?



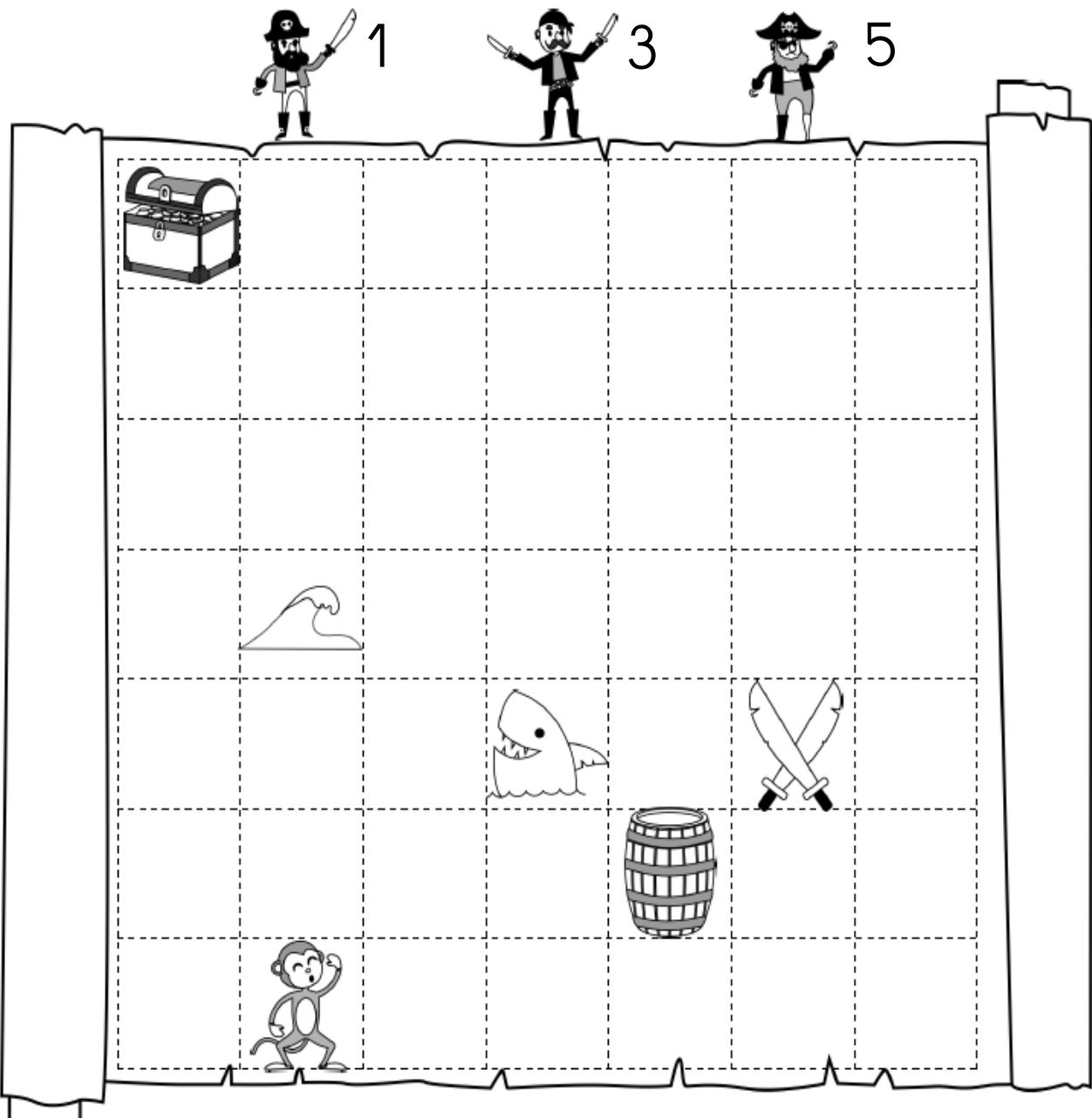
ENIGME #4




Trois pirates entrent dans le labyrinthe pour récupérer la carte au trésor. Quel pirate va réussir à l'attraper ? Indique son numéro pour découvrir le quatrième chiffre du code secret.



ENIGME #5

Crois pirates doivent suivre leur code pour se déplacer. Qui va arriver au trésor ? Indique le chiffre du pirate victorieux : c'est le cinquième chiffre du code secret.



	↓	↓	→	→	→	→	↓	↓	→	↓	↓	←	←
	↓	→	↓	↓	↓	←	←	↓	←	↓	→	↓	←
	↓	→	↓	↓	←	←	←	←	←	←	↑	↑	



ENIGME #6

Déchiffre le message secret, recopie le et résous cette énigme mathématique.

Tu trouveras le dernier chiffre du code secret pour ouvrir le coffre.

☾	•	◇	×	☾	☾	☼	◻	*	○	◇	◎	*
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

⊕	➤	↩	⊕	⊗	⊕	♣	♁	●	✧	◎	↕	∞
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Message codé :

◎	☾		×	☾	⊗	⊕	*	☾	⊗		◇	◻	*	☾	☾	⊗	☾	

×	♁		◇	➤	×	☾		⊕	☾	◇	⊗	☾	♣		☾	⊕	♣		◎	☾	

×	➤	♁	●	◎	☾		×	☾		♁	⊕		*	☾	*	⊕		◎	☾	

*	➤	*	♣	*	☾		×	☾		⊕	♁	☾	♣	⊗	☾					

Message déchiffré :

Je suis

