

Jeu du sapin de Noël



Maîtresse Marilynne

Jeu du sapin de Noël



Maîtresse Marilynne

Jeu du sapin de Noël



Maîtresse Marilynne

Jeu du sapin de Noël



Maîtresse Marilyn

Jeu du sapin de Noël



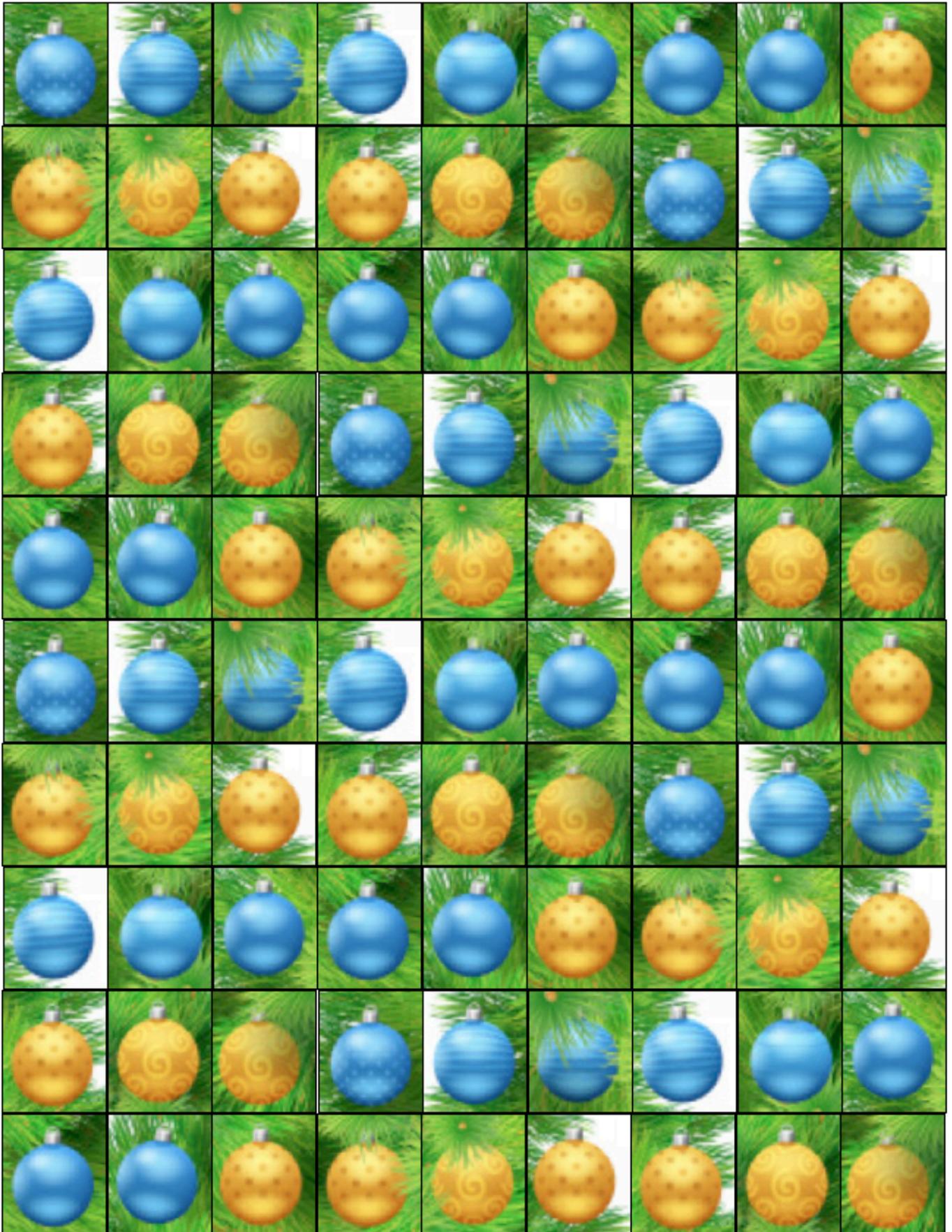
Maîtresse Marilynne

Jeu du sapin de Noël



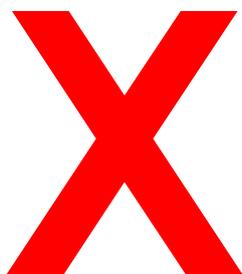
Maîtresse Marilynne

Pour 6 élèves



BLEU

JAUNE



BLEU

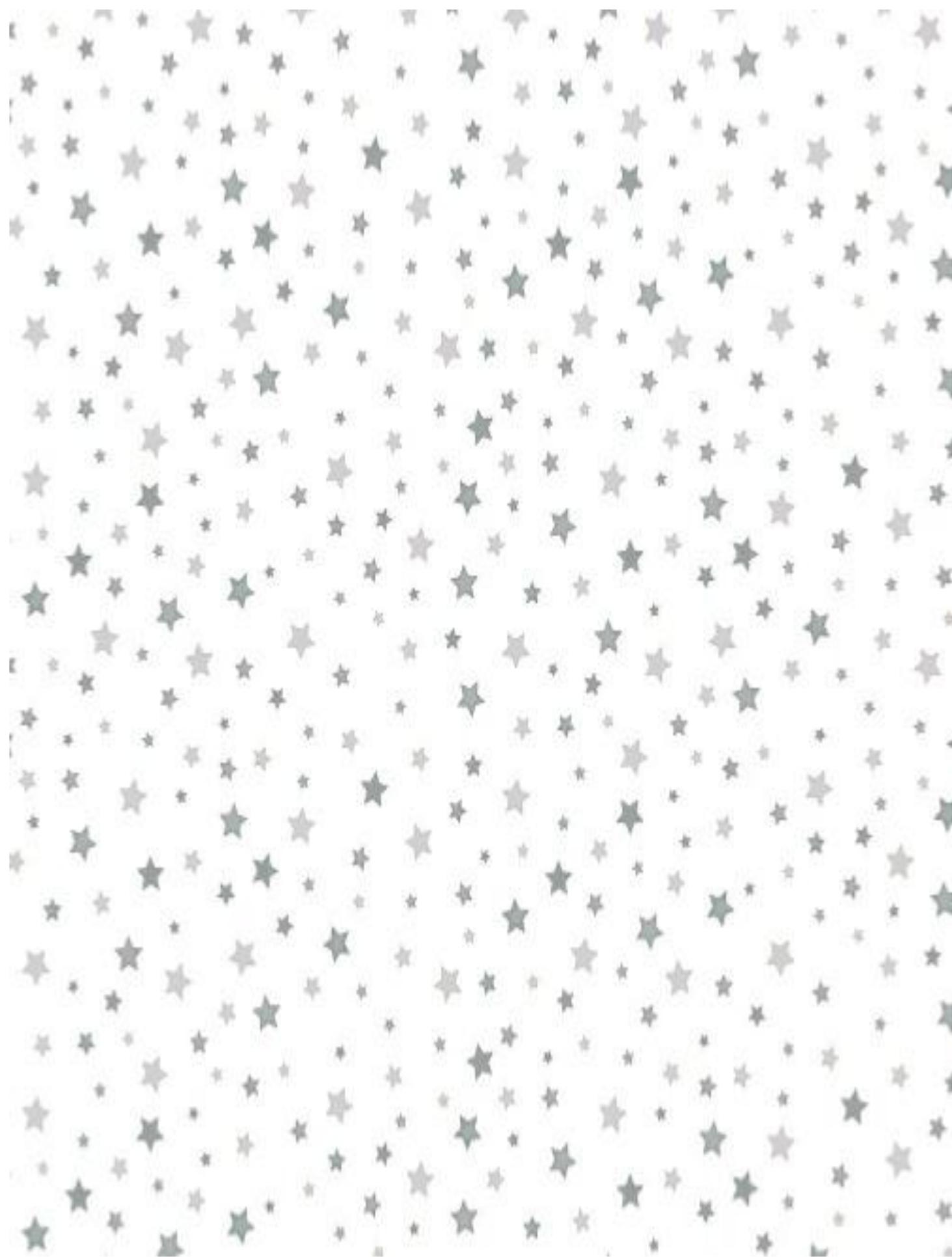
BLEU

BLEU

JAUNE

JAUNE

JAUNE



Le jeu du sapin de Noël

2 à 6 joueurs (ou +)

Retrouver toutes les boules du sapin pour gagner
(niveau de discrimination difficile mais des variantes sont possibles pour adapter le jeu selon le niveau)

Règle du jeu

Matériel :

- une pioche avec 3 étiquettes « BLEU » et « JAUNE ». On peut également jouer avec un dé (3 faces de chaque couleur)
- 1 planche de jeu Sapin et ses 15 étiquettes boules par élève.
- 2 sacs opaques pour mettre les étiquettes boules de tous les joueurs (1 pour chaque couleur).

Déroulement :

Un élève lance le dé (ou pioche une carte couleur (tas de cartes retournées ou dans un autres petit sac opaque) et selon la couleur il pioche dans le sac des boules bleues ou jaunes. Il place la boule sur sa planche de jeu.

Attention, chaque étiquette boule correspond à une boule bien précise du sapin (parfois très difficile à distinguer).

Si la boule piochée est déjà sur son sapin, il la remet dans le sac correspondant.

Puis l'élève suivant joue et ainsi de suite.

Variantes :

1. On peut ajouter une carte BONUS (choisis la couleur « BLEU JAUNE ») et une carte MALUS (passe ton tour X).

Avec le dé, une face +, une face -, 2 faces BLEU et 2 faces JAUNE

2. On met toutes les étiquettes boules dans un même sac et on pioche chacun son tour, sans utiliser ni cartes ni dé.

3. On ne se soucie pas de savoir si la boule piochée correspond bien à l'emplacement sur la planche sapin mais on ne se préoccupe que de la couleur (pour faciliter un atelier en autonomie où l'adulte ne peut pas aider ou si la discrimination est trop difficile et permettre un jeu plus fluide et accessible à tous).