



Un an d'école

Compétence principale travaillée : comparer des collections, unités de numération (dizaines, unités et leurs relations)

But du jeu : Le gagnant est celui qui a collecté le plus de boules de pollen

Matériel : plateau, pion, alvéoles, boules de pollen (perforer une feuille jaune préalablement plastifiée). Imprimer le plateau en A3 sinon les pions seront trop grands. Pour les boules de pollen deux possibilités : les dessiner au feutre effaçable, utiliser une perforatrice sur une feuille jaune et récupérer les petits ronds. Découper les pions etagrafer les parties les plus fines.

Chaque joueur a une ou plusieurs bandes d'alvéoles. La partie blanche est repliée sur le dessus et découpée de façon à pouvoir refermer les dix alvéoles individuellement.

Déroulement : Les abeilles partent de la reine.

Chaque joueur lance le dé puis ramasse autant de boules de pollen qu'indiqué sur la fleur sur laquelle il s'est posé. Il pose les boules sur les alvéoles et referme dès qu'il en a une dizaine.

A la fin du jeu, on compte sans ouvrir les couvercles. L'adulte présent ne manquera pas de demander régulièrement : Combien as-tu de dizaines ? Combien d'unités ? Combien te manque-t-il de boules pour terminer ta dizaine ? Etc

Avant de démarrer on détermine un temps ou un nombre de tours. Chaque passage sur la reine fait rejouer.





