

# Fluencix

## Règle du jeu / Un an d'école


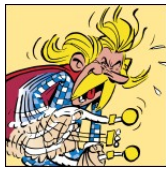


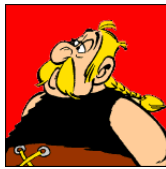









**L'objectif du jeu** est d'aider Obélix à mieux lire pour séduire Falbala. Pour cela, il va demander de l'aide aux habitants du village. Chacun sa compétence de lecture.

**Matériel :** plateau de jeu, une grille par joueurs, un pion par joueur, le spinner, les jetons du jeu (ou pour ceux qui n'ont pas un gros quota de photocopie, des jetons ordinaires)

### Comment on joue ?

Le joueur tourne le spinner et pose son pion chez le personnage qui va l'interroger. S'il réussit, il place un pion sur sa grille. Son Obélix peut aller séduire Falbala s'il a obtenu un jeton de chacun de ses personnages.

Abraracourcix	Assurancetourix	Céautomatix	Mme Agecanonix	Ordralphabétix	Panoramix
					
ponctuation	liaisons	Liaisons interdites	virelangues	émotions	Mots difficiles
					

De nombreuses phrases sont tirées, d'« Astérix et Cléopâtre » et « Le tour de Gaule d'Astérix ».



