

cube

lit

arc

os

mur

lame

lama

riz

lavabo

barbe

zéro

lézard

avocat

matelas

canapé

renard

or

balle

sac

lune

amis

tirelire

sirène

bus

dos

pâtes

bol

salade

as

rat

note

pomme

tasse

salade

robot

âne

col

narine

dé

tapis

Lynx de la
lecture

Objectif : lire des mots de 1 à 4 syllabes

De 1 à 4 joueurs

Un élève pioche une carte et le lit. Tous les joueurs cherchent le mot sur le plateau. Celui qui le trouve en 1^{er} gagne la carte.

Jouer à plusieurs permet de faire comprendre à l'apprenti lecteur qu'il lit aussi pour les autres.

Jouer seul permet d'évaluer la compréhension de mots lus.

Un an d'école



