





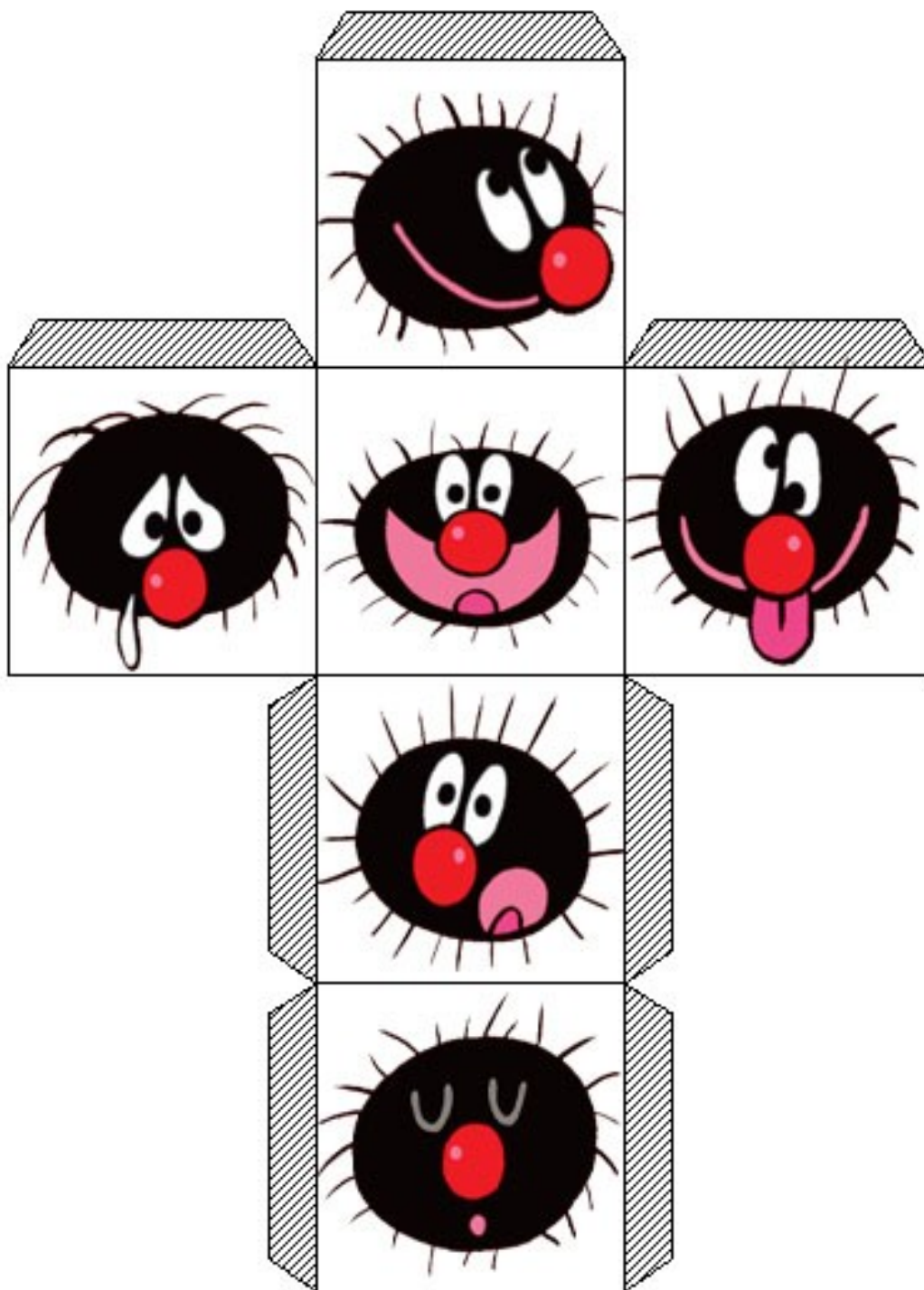


10						
9						
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1						
Un an d'école						
	bien	content	effrayé	fatigué	bizarre	triste



## *Comment se sent Petit Poilu aujourd'hui ?*

L'enfant lance le dé et place un jeton ou coche la case du graphique en fonction de l'émotion de Petit Poilu

Le jeu s'arrête lorsqu'une colonne est terminée. On sait alors l'émotion actuelle de Petit Poilu.

Qu'apprennent les enfants ? Il apprennent à ajouter 1. C'est à dire que 2 et encore 1 = 3, qu'après 2 c'est 3. Ils commencent à apprendre à faire et lire un graphique.

