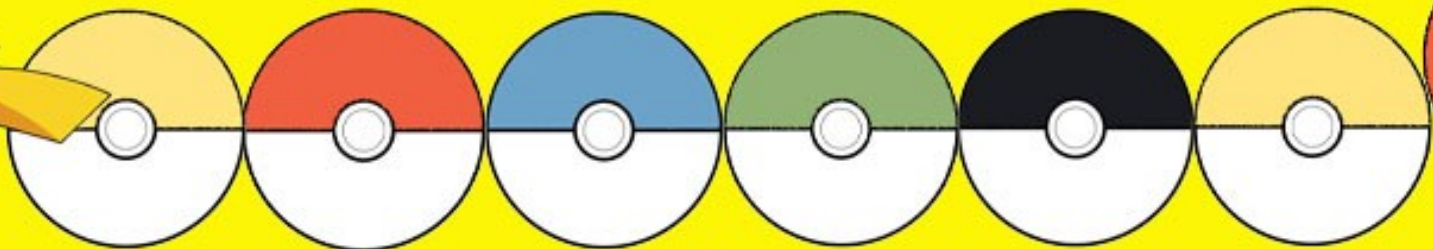
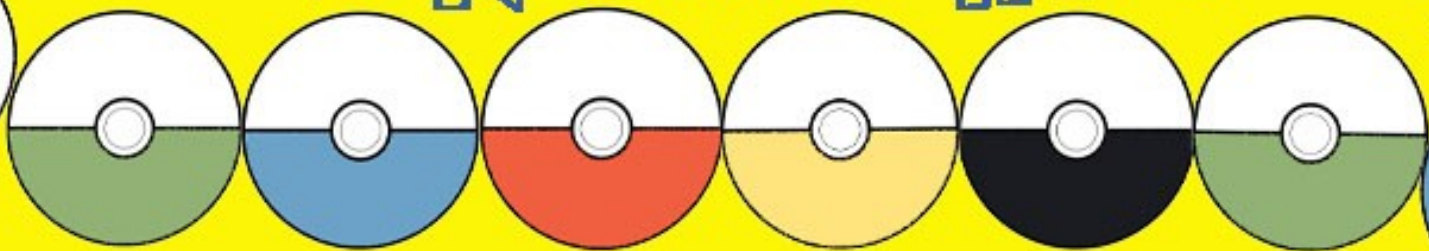


Pokémon lis !



Un an d'école

# Pokémon lis !

**Objectif :** donner un sens au déchiffrement de pseudo-mots, mémoriser les graphèmes complexes.

4 joueurs maxi

Matériel :

1 dé

les cartes du jeu classées par niveau.

Le plateau de jeu

Adaptez la règle du jeu au niveau de lecture de vos élèves. Les couleurs de pokeball correspondent aux couleurs des cartes, mais on peut ne prendre que des cartes jaunes et oranges ou supprimer les noires ...

**La règle de base** c'est. On lance le dé, on tombe sur une couleur, on lit. Si lecture réussie, on gagne la carte. Quand un 1<sup>er</sup> joueur arrive à Pikachu, on arrête le jeu et on compte les points dans le coin à droite des cartes.