

Devine à quoi je joue à la récré ?

Un an d'école

Objectif : développer les compétences logico-mathématiques.

Règle du jeu

Nombre de joueurs : 2

Le joueur 1 prend une plaque avec les enfants et choisit son niveau de une à six étoiles. L'autre choisit une bande correspondant au niveau demandé et la place derrière un cache.

Les élèves préparent les étiquettes « jeu » correspondant au niveau

*							
**							
***							
****							
*****							
*****							

Le joueur 1 essaie de retrouver le modèle caché par le joueur 2. Il place 5 étiquettes sur sa planche.

Le joueur 2 corrige. Si une étiquette est bien placée il pose dessus un rond vert, si une étiquette correspond mais qu'elle est mal placée, il met un trait jaune, si l'étiquette n'est pas sur le modèle, il place une croix rouge.

Le joueur 1 fait un nouvel essai en s'aidant des indications.

Lorsque le joueur 1 a terminé, il note sur la fiche de suivi : le nombre d'étoiles, le nombre d'essai nécessaire pour trouver la solution.

Inversion des rôles.

Plastifier puis découper les étiquettes.



				
				
				
				
				
				
				
				

				
				
				
				
				
				
				
				



Découper avant de plastifier puis redécouper en carrés (donner un effet de transparence).



X X X X X

O O O O O

O O O O O

X X X X X

X X X X X

X X X X X

Plastifier puis découper les bandes

		 *		
		 *		
		 *		
		 *		
		 **		
		 **		

		 **		
		 **		
		 **		
		 ***		
		 ***		
		 ***		

		 ***		
		 ***		
		 ***		
		 ***		
		 ***		
		 ****		

		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		

		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		

		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
	 *****			
		 *****		

		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		
		 *****		

