

Jeu du 11
www.unandecole.com



Compétences :

Travailler la chaîne seccable

Ranger les nombres de 1 à 20.

Connaître la suite des nombres jusqu'à 20.

Nombre de joueurs : de 2 à 6

Niveau : GS, CP

Déroulement :

En fonction du niveau des élèves on peut n'utiliser que les cartes de 1 à 10 ou de 1 à 15 etc... Commencer avec deux couleurs, puis 3, puis 4.

L'adulte distribue 8 cartes par joueur.

L'élève qui a un 11 commence et le pose, s'il a une suite comportant le 11, il la pose.

L'élève suivant doit : soit poser un 11, soit compléter la suite du premier (avec des nombres avant ou après peu importe), soit piocher. Et ainsi de suite.

Le gagnant est le premier élève à ne plus avoir de cartes.

Pour une partie avec uniquement les cartes de 1 à 10. On démarrera le jeu avec le 6 et on ne distribuera que 5 cartes.



13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3

4





9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20



13

14

15

16

17

18

19

20