

Jeu de la pêche à la ligne

Objectif : raconter un moment de l'histoire.

Par 2.

Matériel :

- Petites images ci-dessous aimantées
- Canne à pêche
- Tapis ou couvercle de boîte

Déroulement :

- Présenter le jeu et son objectif en matière d'apprentissage
« Nous allons faire un jeu qui va nous aider à apprendre à raconter un moment de l'histoire de Bébé babouin ».
- Présentation des cartes par l'adulte : « c'est le moment où... »
- Les cartes sont ensuite retournées faces non visibles dans une boîte
- Chacun à son tour pêche une carte qu'il pose devant lui. Puis il raconte le moment de l'histoire auquel elle correspond : « C'est le moment où, c'est quand... »
S'il ne sait pas le raconter, l'enseignant le lui rappelle. L'enfant répète si possible.
- Quand toutes les cartes ont été pêchées, chercher la carte du début de l'histoire et la carte de la fin de l'histoire.



