

Jeu du marque-pages

(Inspiré du jeu proposé par Christine Lemoine sur son site maternelles)

Objectifs : trouver les temps forts de l'histoire dans le livre. Raconter.

Travailler à deux : échanger et coopérer.

Matériel :

- Livre photocopié 2 fois et agrafé.
- Les marque-pages ci-dessous proposés dans une barquette avec les images de l'éléphant ou de l'oiseau à retrouver dans le livre et à glisser à la bonne page.
- Les petites images de Bébé babouin à coller (avec de la Patafix) sur les marque-pages correspondant.



