

Langage Pêche aux images

Objectif : utiliser et mémoriser le vocabulaire

Matériel :

- Petites images des personnages aimantées
- Petites images des objets aimantées
- Canne à pêche
- Tapis ou couvercle de boîte

Déroulement :

- Présenter le jeu et son objectif en matière d'apprentissage
« Nous allons faire un jeu qui va nous aider à nous souvenir, à mémoriser quel animal est le personnage, son prénom et les objets que chacun a dans son sac. »
- Présentation des cartes personnages par l'adulte : « c'est le ou la ... nom de l'animal. Il ou elle s'appelle... son prénom. »
- Les cartes sont ensuite retournées faces non visibles dans une boîte
- Chacun à son tour pêche une carte personnage qu'il nomme et pose devant lui sur le modèle donné par l'adulte :
« C'est le ... nom de l'animal. Il ou elle s'appelle... »
S'il ne sait pas la nommer, l'enseignant lui redonne le nom. L'enfant répète le nom donné.
- Quand tous les personnages ont été pêchés, présentation des cartes objets.
- Les cartes sont ensuite retournées faces visibles cette fois dans la boîte.
- Chacun à son tour doit pêcher un des objets d'un des personnages qu'il a devant lui et le nommer. Même procédure qu'avec le personnage si l'enfant ne connaît pas le nom.
- Quand les objets ont tous été pêchés, poser les questions de compréhension suivantes :
 - Où mettent-ils leurs objets ?
 - Pourquoi prennent-ils ces objets ? Comment cela se fait qu'ils prennent tout cela ?
 - Où vont-ils ?
- Prolongement : et toi ? As-tu pris un sac ? Qu'as-tu mis dans ton sac ?



