**SEMAINE 24** / 22 MARS 2021

**DOMINANTE D'ACTIVITE CIBLEE** : AGIR, S’EXPRIMER, COMPRENDRE A TRAVERS L’ACTIVITE PHYSIQUE

**« À L’ECOLE, JE DECOUVRE LE JARDINAGE »**

Agir ensemble pour protéger notre planète en découvrant le jardinage

PROGRAMMES 2015 : L'école maternelle est une école bienveillante, plus encore que les étapes ultérieures du parcours scolaire. Au sein d'une même classe, l‘enseignant prend en compte dans la perspective d'un **objectif commun les différences entre enfants** qui peuvent se manifester avec une importance particulière dans les premières années de leur vie

LE LIVRE DE LA SEMAINE



**ACCUEIL :**

**ACCUEIL :**

PROGRAMMES 2015 : L'une des conditions pour apprendre à lire et à écrire est d'avoir découvert le principe alphabétique selon lequel **l'écrit code en grande partie, non pas directement le sens, mais l'oral (la sonorité) de ce qu'on dit**. Durant les trois années de l'école maternelle, les enfants vont découvrir ce principe (c'est-à-dire comprendre la relation entre lettres et sons) et commencer à le mettre en œuvre.

|  |
| --- |
| - J’accueille mes élèves et j’explique aux élèves qu'ils pourront jouer avec les pierres de rivière dans la classe à l'espace moteur prévu pour cela.- Les élèves rangent leurs [cartes de présence](http://soutien.over-blog.fr/article-14407387.html) au tableau, il n’y a plus de photo. |

PROGRAMMES 2015 :

L’équipe pédagogique aménage l'école (les salles de classe, les salles spécialisées, les espaces extérieurs...) afin d'offrir aux enfants **un univers qui stimule leur curiosité**, répond à l**eurs besoins notamment de jeu, de mouvement**, de repos et de découvertes et multiplie les occasions d'expériences sensorielles, motrices, relationnelles, cognitives en sécurité.

Les enfants enrichissent et développent **leurs aptitudes sensorielles**, s'en servent pour distinguer des réalités différentes selon leurs caractéristiques olfactives, gustatives, tactiles, auditives et visuelles

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS20mn | ACTIVITE1- Utiliser l’espace moteur : le croquet2-Apprendre à coopérer en participant à des jeux | COMPETENCE**(Explorer le monde)** Explorer la matière | ORGANISATION individuellement |
| 1- ESPACE MOTEUR « Le croquet »Matériel : tapis de croquet + cane + ballesConsigne : « Ta balle que tu pousses avec ta cane doit passer sous une arche » 2- Jeux libres Matériel : jeux proposés sur les tables / jeux d’imitation |

**RITUEL :**

**PROGRAMMES 2015 :** Les premiers repères temporels permettent à l'enseignant d'« ancrer » pour les enfants les premiers éléments stables **d'une chronologie sommaire** et de leur proposer **un premier travail d'évocation** et **d'anticipation** en s'appuyant sur des évènements proches du moment présent.

|  |
| --- |
| - Je regroupe ensuite mes élèves autour du tableau de présence et procède à un appel durant lequel je pointe la carte-prénom de l'élève et le groupe dit le prénom de l'élève désigné.- Un élève déplace T’Choupi qui se déplace sur la frise linéaire du mois pour indiquer le changement de jour. |

**EPS :**

PROGRAMMES 2015 : L'enfant participe à un **projet collectif** qui peut être **porté au regard d'autres spectateurs**, extérieurs au groupe classe. L'enseignant amène les enfants à s'inscrire dans une **réalisation de groupe**.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS30 mn | ACTIVITES'inscrire dans une réalisation de groupe. | COMPETENCE **(Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique)** Communiquer avec les autres au travers d'actions à visée expressive ou artistique | ORGANISATIONcollective |
| Préparer un spectacle de danse |

**REGROUPEMENT 1 :**

PROGRAMMES 2015 : Pour provoquer **la réflexion des enfants**, l'enseignant les met face à des **problèmes à leur portée**, quels que soit les domaines d'apprentissage et le moment de vie de classe. Ces activités cognitives de haut niveau sont fondamentales pour **donner l'envie d'apprendre** et rendre les enfants **autonomes intellectuellement**.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS6 mn | ACTIVITELancer le dé | COMPETENCE**(Construire les premiers outils pour structurer sa pensée)** Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques. | ORGANISATIONcollective |
| LUNDI : observation des outils de jardinage, découverte du vocabulaireMARDI- JEUDI : Rituel du jeu de dé : 2-3-4 objets à aller chercher. Vérification avec les pairs.VENDREDI : observation des mises en terre, modification du tableau d’affichage graine / pas graine si besoin + conclusion : En germant la graine donne une plante. Les plantes grandissent et produisent des racines, une tige, des feuilles, une fleur. |

**RECREATION :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS30 mn | ACTIVITEjouer dans la cour | COMPETENCEapprendre à coopérer en participant à des jeux | ORGANISATIONcollective |

**REGROUPEMENT 2 :**

PROGRAMMES 2015 : Les moments de réception où les enfants **travaillent mentalement sans parler** sont des activités langagières à part entière que l'enseignant doit rechercher et encourager.

L'école maternelle occupe une place privilégiée pour leur offrir une **fréquentation de la langue de l'écrit**, très différente de l'oral de communication.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS15 mn | ACTIVITEregarder un livre | COMPETENCE**(Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions)** Parler spontanément lors du regroupement | ORGANISATIONcollective |
| LUNDI-MARDI –JEUDI : La lecture est théâtralisée pour accrocher l'attention des petits élèves. VENDREDI : présentation et lecture du cahier de liaison. |

**REGROUPEMENT 3 :**

PROGRAMMES 2015 : Les moments de réception où les enfants **travaillent mentalement sans parler** sont des activités langagières à part entière que l'enseignant doit rechercher et encourager.

L'école maternelle occupe une place privilégiée pour leur offrir une **fréquentation de la langue de l'écri**t, très différente de l'oral de communication.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS15 mn | ACTIVITEÉcouter un livre C*omptines**Bilan* | COMPETENCE**(Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions**)Ecouter une histoire sans interrompre l’adulteDire de mémoire et de manière expressive des comptinesSe rappeler ce qui a été fait dans la journée | ORGANISATIONcollective |
| LUNDI-MARDI-JEUDI : Rituel du jeu de dé : 2-3-4 objets à aller chercher. Vérification avec les pairs.VENDREDI : « réalisation d'un affichage collectif synthétisant les besoins de la plante. »  |

**ATELIERS 1 :**

PROGRAMMES 2015**:** Les apprentissages des jeunes enfants s'inscrivent dans un temps long et leurs progrès sont rarement linéaires. Ils nécessitent un **temps d'appropriation**. Leur stabilisation nécessite de **nombreuses répétitions** dans des conditions variées.

Pour **provoquer la réflexion** des enfants, l'enseignant les met face à des problèmes à leur portée, quels que soit les domaines d'apprentissage et le moment de vie de classe. Ces activités cognitives de haut niveau sont fondamentales pour donner l'envie d'apprendre et **rendre les enfants autonomes intellectuellement**.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS45 mn+ après la sieste. | ACTIVITES1- Comprendre que les plantes ont des besoins (naturaliste / visuelle)2- Réaliser un tableau : jardinière de fleurs (visuelle / kinesthésique)3- Peindre sa jardinière en autonomie (kinesthésique / naturaliste)4- Décorer sa fiche du mois (visuelle / intrapersonnelle)5- Expérimenter différents outils (naturaliste / verbale)6- Tableau à double entrée n°3 (visuelle / logicomaths)7- Associer les images deux à deux (visuelle / kinesthésique)8- Algorithme 2-2 (logicomaths / visuelle) | COMPETENCE**Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière** Reconnaitre les principales étapes du développement d'un animal ou d'un végétal, dans une situation d'observation du réel ou sur une image**Construire les premiers outils pour structurer sa pensée** | ORGANISATION1 : Enseignant 2 : Atsem3 : Supervisé4 : Autonomie5 : Enseignant6 : Atsem7 : Autonomie8 : Autonomie |
| ATELIER 1 « Je comprends que les plantes ont des besoins »Matériel : 4 pots par groupe de la semaine passée Consigne : « Tu observes les pots et tu trouves les besoins de la plante pour grandir »*Pour faire pousser une graine on la sème dans la terre et on l'arrose. La graine germe, elle devient une plante qui grandit. Pour grandir, la plante a besoin de terre, d'eau et de lumière.* |
| ATELIER 2 « Je réalise un tableau "jardinière de fleurs" avec les lettres du prénom »Support : 1 feuille A3Matériel : 2 éponges par enfant, 1 bleue et 1 blancheConsigne : « Tu réalises un fond "ciel" en tamponnant de la peinture bleue et de la peinture blanche avec 2 éponges »*Ce travail se fera sur 3 semaines, étape 1 le fond, étape 2 la jardinière et le prénom + tamponnage d’autant de fleur que de lettres de prénom, étape 3 remettre les lettres du prénom dans l’ordre et les coller dans le cœur des fleurs* |
| ATELIER 3 « Je peins ma jardinière »Support : la feuille des 2 semaines passéesConsigne : « Tu peins ta jardinière en tapotant, attention il ne faut pas dépasser ni peindre sur les lettres » |
| ATELIER 4 « Je décore ma fiche de mars »Support : fiche marsMatériel : crayons de couleurs + étiquettes graines + colleConsigne : « Tu décores ton dessin puis tu colles les graines autour du dessin en respectant un algorithme 2-2 » |
| ATELIER 5 « J’expérimente différents outils »Support : 1 bac rempli de terreMatériel : divers outils de transvasement + 1 pot par enfantConsigne : « Tu détermines l’outil qui sera le plus approprié pour remplir le pot de terre : fourchette, cuillère, petite pelle, louche, passoire... »*Chaque enfant réalise les transvasements librement. Une mise en commun des observations est faite à l'issue de l'atelier.* |
| ATELIER 6 « Je place les cartes dans tableau double entrée »Support : tableau 3Matériel : pièces pour les tableauxConsigne : « Tu ranges tes pièces au bon endroit en respectant la forme et la couleur » |
| ATELIER 7 « J’associe les images deux à deux »Support : ficheMatériel : étiquettes des ombresConsigne: « Tu regardes les fleurs tu cherches leurs ombres » |
| ATELIER 8 « Je réalise un algorithme 2-2 »Support : longue bande Matériel : étiquettes 2 fleursConsigne : «Tu colles tes fleurs en respectant l’alternance 2 fleurs pareilles puis 2 autres fleurs pareilles » |

**ATELIERS supplémentaires :**

PROGRAMMES 2015 : Les apprentissages des jeunes enfants s'inscrivent dans un **temps long** et leurs progrès sont rarement linéaires. Ils nécessitent un **temps d'appropriation**. Leur stabilisation nécessite de **nombreuses répétitions** dans des conditions variées.

L’enseignant permet à l’enfant de pratiquer divers usages du langage oral : raconter, décrire, évoquer, expliquer, questionner, proposer des solutions, discuter un point de vue

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TEMPS25-30 mn | ACTIVITES1- Raconter (IM verbale)2- Remédiation (IM interpersonnelle)3- Jouer aux ateliers autonomes (IM intrapersonnelle) | COMPETENCE1- **(Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions)** Pratiquer divers usages du langage oral : raconter2- **(Apprendre en s’exerçant)** stabiliser les apprentissages par de nombreuses répétitions dans des conditions variées.3- **(Explorer le monde)** Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères. | ORGANISATION1 : Enseignant2 : Enseignant3 : Atsem  |
| ATELIER 1 « Je raconte la photo »Support : album langageConsigne : « Tu me racontes ce que tu vois, j'écris ce que tu dis »*L'enseignant explique à chaque élève qu'il a besoin de savoir comment chacun parle pour les aider à encore mieux parler car c'est son travail, il aura auparavant fait une lecture rappel.* |
| ATELIER 2 « Atelier de remédiation si nécessaire »Support : selon les besoins*Ici l’enseignant s’attache à faire refaire ou à faire faire autrement pour permettre à l’enfant ou à un groupe d’enfants de mieux comprendre une notion, de stabiliser l’apprentissage pour que chacun soit dans une situation de réussite.* *La parole est favorisée.* |
| ATELIER 3 « Je joue aux ateliers autonomes »Matériel : tiroirs individuels Consigne : « Tu choisis ton tiroir, tu vas à une table, tu fais seul(e) et en silence, quand tu as fini, tu ranges et remets le tiroir à sa place, tu peux prendre un autre tiroir qui est rangé »Les règles : -je prends un tiroir dans le meuble -je m’installe à une table -je fais SEUL et en SILENCE -quand j’ai terminé, je remets le matériel dans le tiroir, vérifie avec la photo que tout est en place (complet et prêt à l’emploi) et je range le tiroir dans le meuble. - Je ne prends jamais un tiroir ni du matériel qui est déjà sorti sur une table (et qui est peut-être à quelqu’un) Quoi d’autre ? -Je peux demander de l’aide à l’adulte pour qu’il me montre. -Je peux faire autant de fois que je veux la même activité. -Je dois laisser la classe propre dans tous les cas : donc si j’ai renversé de l’eau ou autre chose, j’éponge ou ramasse. - Si je le souhaite, je peux demander à présenter mon atelier aux camarades lors du regroupement qui suit.  |