

Le jeu des tortues

Il s'agit d'un jeu coopératif, c'est-à-dire qu'à la fin tout le monde gagne ou tout le monde perd ensemble.

Le but du jeu est d'emmener les tortues sur la plage pour qu'elles puissent pondre leurs œufs. Pour cela, elles se déplacent sur les cases rondes en fonction de ce qui est indiqué sur les dés. Attention : les déchets en plastique pourraient les empêcher d'arriver sur la plage...

Le matériel :

- **Les tortues** : dessiner des petites tortues, le découper et les coller sur des bouchons de bouteilles d'eau ou de soda.
- **Deux dés**. Vous pouvez prendre des dés que vous avez déjà, il faudra juste coller des petits morceaux de papier sur les différentes faces avec deux fois le 1, deux fois le 2, une fois le 3, et une spirale sur la dernière case, le tout pour chaque dé. Si vous n'avez pas de dé vous pouvez en fabriquer (modèle joint)
- **Un plateau de jeu** (deux feuilles attachées ensemble par exemple), avec un morceau de plage à une extrémité. Des « chemins » sont tracés (des cercles de la taille des bouchons-tortues, bien serrés les uns à côté des autres)
- **Des bouchons** de bouteille d'eau ou de soda, qui symbolisent les déchets en plastique.

Plusieurs possibilités :

Les deux dés indiquent chacun un chiffre : on fait le total des deux et la tortue avance d'autant (1+1, 1+2, 1+3, 2+2, 2+3, 3+3)

Un dé indique un chiffre, l'autre une spirale : la tortue avance de la quantité qui correspond (1, 2 ou 3) **et** on met un bouchon sur une case à spirale.

Les **deux** dés indiquent chacun une spirale : on a beaucoup de chance, un gros coup de vent a fait s'envoler les déchets plus loin et quelqu'un les a ramassés ! **On enlève alors tous les bouchons** qui étaient déjà posés sur les cases à spirales, et on les pose à côté du jeu.

Si une tortue arrive sur une case avec une flèche, elle se met dessus et ira sur la plage au prochain tour.

On a gagné si les quatre tortues sont arrivées sur la plage.

On a perdu si toutes les cases à spirale sont recouvertes de bouchons.

