Bilan de la période 4 (Mars-Avril 2018-2019) :

AGIR, S’EXPRIMER, COMPRENDRE À TRAVERS L’ACTIVITE PHYSIQUE avec les intelligences multiples

Chaque période de l’année scolaire est consacrée à un domaine d’apprentissage, il y en a 5 :

1. Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
2. Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique
3. Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques
4. Construire les premiers outils pour construire sa pensée
5. Explorer le monde

Pour chaque domaine d’apprentissage, les programmes indiquent des attendus en fin d’école maternelle. Ces compétences sont travaillées tout au long du cycle 1.

Dans notre classe, nous utilisons les intelligences multiples pour acquérir ces attendus, c'est-à-dire que chacun a sa manière d’apprendre, pour certains, c’est plus facile en observant, d’autres avec la musique, d’autres en bougeant, d’autres encore en parlant, ou en dessinant. C’est pourquoi chaque compétence visée est proposée à travers des activités diversifiées. Les enfants ont le choix et vont vers ce qui leur correspond le mieux. Petit à petit, ils découvrent d’autres manières d’apprendre, mais ils sont d’abord valorisés dans leurs réussites grâce à leur intelligence dominante. Chacun a plusieurs intelligences dominantes et toutes les compétences ne sont pas présentées sous les 8 formes (voir tableau ci-dessous), cela incite à aller vers d’autres choix.

**Ce qui est attendu des enfants en fin d'école maternelle**

- Courir, sauter, lancer de différentes façons, dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis.

- Ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements en fonction d'obstacles à franchir ou de la trajectoire d'objets sur lesquels agir.

- Se déplacer avec aisance dans des environnements variés, naturels ou aménagés.

- Construire et conserver une séquence d'actions et de déplacements, en relation avec d'autres partenaires, avec ou sans support musical.

- Coordonner ses gestes et ses déplacements avec ceux des autres, lors de rondes et jeux chantés.

- Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun.

Nous avons également travaillé les autres domaines d’apprentissage et notamment Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions qui représente l’enjeu premier de l’école maternelle.

Je reste à votre disposition pour des explications supplémentaires.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| IM  ACTIVITES  COMPETENCE VISEE | NATURALISTE | MUSICALE | INTER  PERSONNELLE | INTRA  PERSONNELLE | VISUELLE | CORPORELLE | VERBALE | LOGICO-MATHs |
| **SEMAINE 21**  Faire émerger les représentations initiales et commencer à émettre des hypothèses  /  Évaluation diagnostique « Qu’est-ce que je sais faire ? » (Phase de découverte) | Trier les graines des non graines | Comptine | Abaques | Tableau à double entrée (1) | Mélange des couleurs | ESPACE MOTEUR  « Les seaux » | Trier des graines des non graines | Algorithme 1-1 |
| **SEMAINE 22**  Comprendre qu'une sorte de graine donne une même espèce de plante et qu'il existe une grande variété de graines  /  Jeu « C’est mon équipe » et jeu « La balle au fond » (phase de référence) | Planter des bulbes  /  Ranger les étapes de la vie | Comptine  /  Théâtre Femina  (Good morning England) | Trier des graines | Tableau à double entrée (2) | Pot d’herbe à la manière de Blazy  /  Trier des graines | ESPACE MOTEUR  « Les seaux » | Planter des bulbes  /  Ranger les étapes de la vie | Algorithme 2-2  /  Puzzle couverture |
| **SEMAINE 23**  Comprendre comment la graine devient une plante  /  A partir du jeu « Remplir sa maison », chercher des variantes pour un nouveau jeu. (Phase d’entrainement) | Observer une plantule | Comptine | Algorithmes à trous | Trier des graines  /  Tableau à double entrée (2) | Tableau « jardinière de fleurs »  /  Association couleur 2 à 2 | ESPACE MOTEUR  « Le croquet » | Reconstituer des mots avec lettres | Collection équipotentes graine/fleur |
| **SEMAINE 24**  Comprendre que les graines germent et donnent des plantes  /  Notre jeu des « super jardiniers » (phase de réinvestissement) | Comprendre que les plantes ont des besoins | Comptine | Algorithmes à trous  /  Fiche mars  /  Musée imaginé | Reconstituer son prénom  /  Tableau à double entrée (3) | Tableau « jardinière de fleurs »  /  Associer images 2 à 2 | ESPACE MOTEUR  « Le croquet »  /  Expérimenter divers outils | Expérimenter divers outils | Tableau à double entrée (3) |
| **SEMAINE 25**  Connaître les différentes partie d’une plante.  /  Évaluation sommative « Qu’est-ce que j’ai appris et qu’est-ce que je sais faire ? » (Phase bilan) | Dessiner le bonhomme (carnaval) | Comptine | Carnaval  /  Visite musée Aquitaine (les monstres) | Ateliers autonomes  /  Tableau à double entrée (3) | Tableau « jardinière de fleurs »  /  Paniers de Pâques | ESPACE MOTEUR  « Les échasses » | Raconter « en quoi j’étais déguisé » | Coller la poule dans la bonne case (1) |
| **SEMAINE 26**  Comprendre que pour grandir, la plante a besoin de terre, d'eau et de lumière  /  Construire et conserver une séquence d'actions et de déplacements, en relation avec d'autres partenaires, avec ou sans support musical | Bilan | Comptine | Fiche avril  /  Chasse aux œufs | Jeu des maisons | Paniers de Pâques  /  Mosaïque graines (Marc Pouyet) | ESPACE MOTEUR  « Les échasses » | Bilan  /  Choix activités | Coller la poule dans la bonne case (2 & 3)  /  jeu des coccinelles |