

**Pochette à album** : LE LOUP QUI VOULAIT CHANGER DE COULEUR, de Oriane Lallemand et Eléonore Thuillier

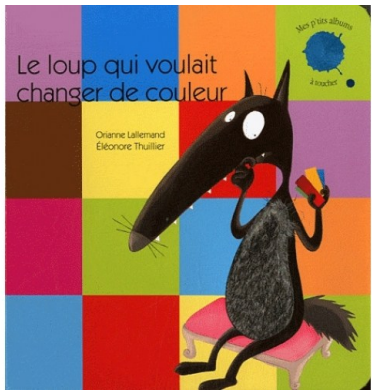
*Votre enfant emprunte cette pochette à la maison pour une soirée, un week-end ou des petites vacances.*

**Merci de la rapporter dès le matin d'école suivant**, afin qu'il puisse circuler rapidement dans toutes les familles de la classe.

*Il est possible qu'il arrive un accident, qu'un objet soit perdu, abîmé, déchiré.*

*Rien de grave, ayez la gentillesse de vérifier avant de nous le rendre et de nous prévenir le cas échéant pour que nous puissions remettre le sac en état le plus vite possible.*

Contenu de la pochette :



- 1 album
- 1 fiche de la semaine
- 1 piste de jeu ovale avec sens de direction
- 1 piste de jeu qui autorise les déplacements dans toutes les directions
- 6 pions
- 70 jetons de couleur
- 1 dé
- 1 règle de jeu

*Aujourd'hui, votre enfant a emprunté la «pochette à album» de l'album : **Le loup qui voulait changer de couleur***

*Ce livre a été lu en classe plusieurs fois, votre enfant connaît déjà l'histoire.*

*Après avoir lu le livre avec votre enfant, vous pouvez jouer au « jeu du loup »*



### ***Règle du jeu :***

***On choisit un des deux plateaux, chaque joueur a son support « fiche de la semaine ».  
Chaque joueur, à tour de rôle lance son dé, et avance d'autant de cases que de  
points indiqués sur le dé.***

***Le but du jeu est de récolter toutes les couleurs correspondantes à l'histoire (une de  
chaque), les joueurs se déplacent sur le plateau et ne peuvent occuper une place  
déjà prise. Quand un joueur tombe sur une case, il prend un jeton de la couleur  
correspondante, s'il a déjà la couleur sur son support de jeu, il remet le jeton dans le  
pot commun. Le but du jeu est de remplir son support de jeu avec 7 jetons de  
couleurs différentes le premier***

