

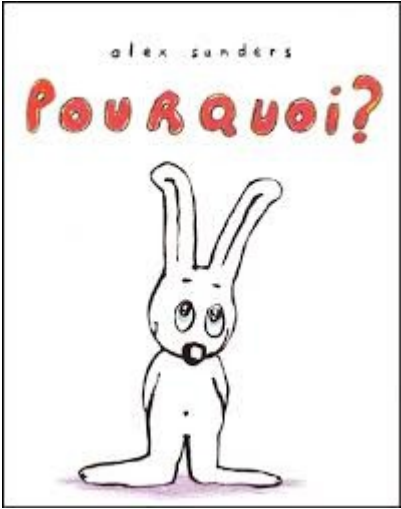
Pochette à album : **POURQUOI ?**, d'Alex Sanders .

Votre enfant emprunte cette pochette à la maison pour une soirée, un week-end ou des petites vacances.

Merci de la rapporter dès le matin d'école suivant, afin qu'il puisse circuler rapidement dans toutes les familles de la classe.

Il est possible qu'il arrive un accident, qu'un objet soit perdu, abîmé, déchiré.

Rien de grave, ayez la gentillesse de vérifier avant de nous le rendre et de nous prévenir le cas échéant pour que nous puissions remettre le sac en état le plus vite possible.

	<p>Contenu de la pochette :</p> <ul style="list-style-type: none">• 1 album• le lynx des parties du corps : <p>2 planches de jeux 24 images 24 jetons la règle du jeu</p>	<p><i>Aujourd'hui, votre enfant a emprunté la «pochette à album» de l'album : <u>Pourquoi ?</u></i> <i>Ce livre a été lu en classe plusieurs fois, votre enfant connaît déjà l'histoire.</i></p> <p><i>Comment poursuivre le plaisir de l'histoire lue ?</i></p> <p>Vous pouvez ensemble jouer au jeu du lynx du corps (et ne jouer dans un premier temps qu'avec la planche la plus simple).</p>
---	---	---

Règle du jeu

Placer les cartes-images dans la pochette.

Chaque joueur, à son tour, retire une carte-image du sac et la pose sur la table (tous les joueurs doivent la voir). Celui qui est le plus rapide à repérer, à montrer et à nommer la même image sur le plan de jeu, gagne un jeton.

Celui qui, à la fin de la partie, a le plus de jetons a gagné.