










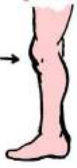




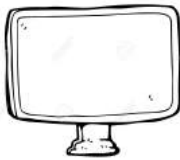







DEPART

<p>banc</p> 	<p>pont</p> 	<p>assiette</p> 	<p>chocolat</p> 	<p>bijoux</p> 	<p>lavabo</p> 	<p>toboggan</p> 	<p>télévision</p> 	<p>cuvette</p> 
<p>yo-yo</p> 							<p>soldat</p> 	
<p>genou</p> 							<p>chou</p> 	
<p>bras</p> 							<p>oiseau</p> 	
<p>lunette</p> 	<p>citron</p> 	<p>écran</p> 	<p>rideaux</p> 	<p>cailloux</p> 	<p>drap</p> 	<p>barrette</p> 	<p>crayon</p> 	<p>vêtements</p> 

Règle du jeu:

Chaque joueur choisit un animal et dit son nom. L'adulte lui fait remarquer le son de fin (cochon ---- on). Il reçoit sa carte à remplir. L'adulte lui explique que lorsqu'il tombe sur un mot qui se termine comme son nom d'animal, il peut prendre un pion et le poser sur une case de sa carte. Il a gagné s'il remplit le premier ses trois cases.

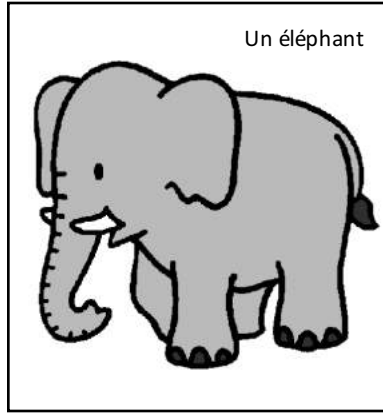
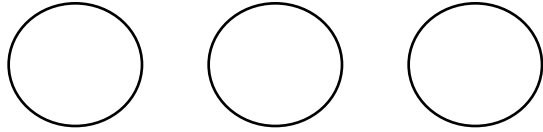
Pour jouer, il faut lancer le dé et avancer du nombre de cases indiqué sur le dé. L'enfant dit alors ce qu'il voit et si cet objet ou animal ou personne a le même son que lui. Si c'est le cas, il prend un pion, si ce n'est pas le cas, il passe le dé à son voisin.

Dans les premiers moments du jeu, le groupe aide le joueur s'il ne reconnaît pas l'

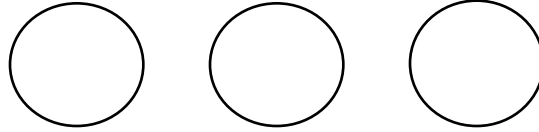
Cartes à
remplir
avec
jetons



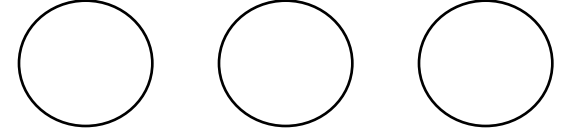
Un lionceau



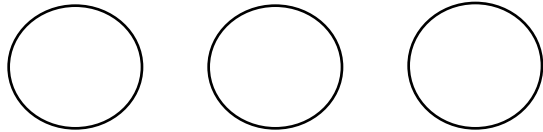
Un éléphant



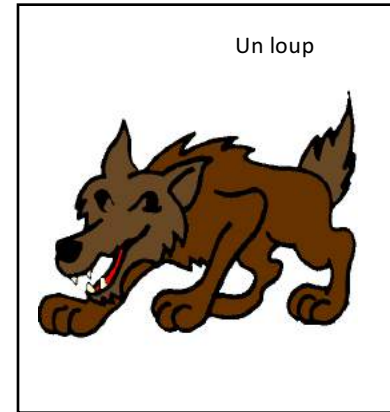
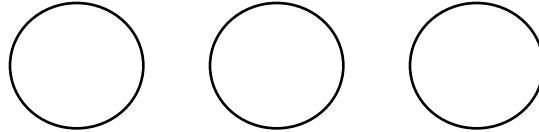
Un panda



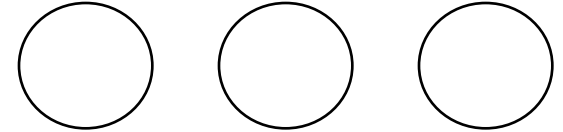
Un cochon



Une chouette



Un loup

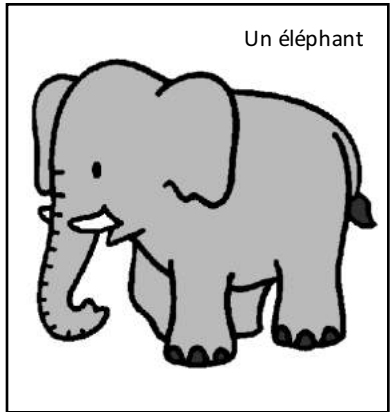




Un lionceau



Une chouette



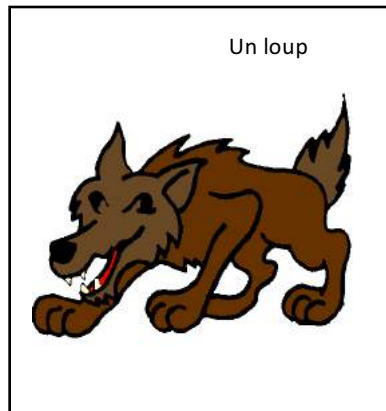
Un éléphant



Un panda

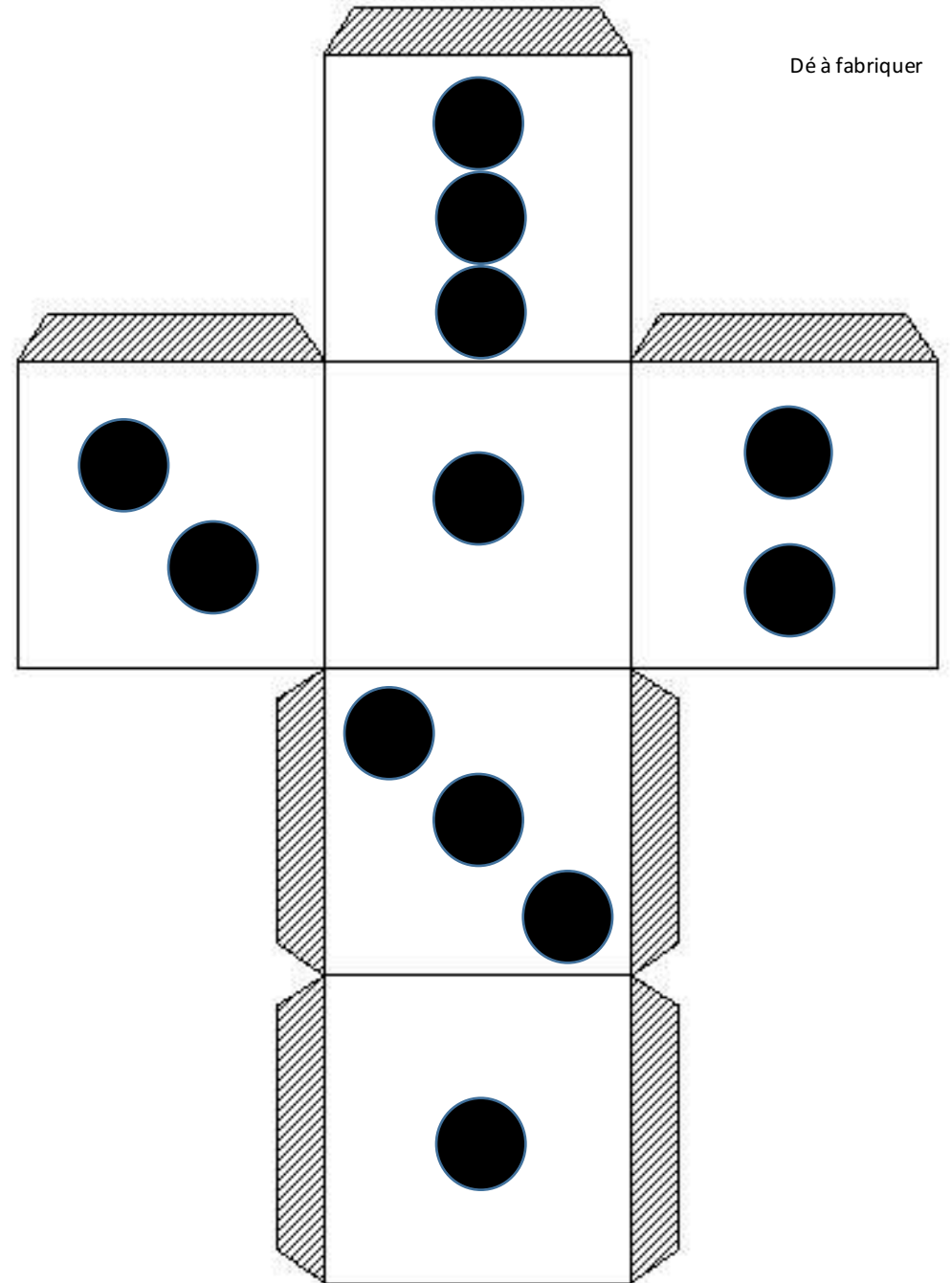


Un cochon



Un loup

Étiquettes à fixer
sur un bouchon
pour jouer sur le
plateau de jeu



Dé à fabriquer