

SEMAINE 16 et 17 et 18 et 19

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

L'oral

- Chanson 3: les trois lapins
- Jeu du Mardi 4: Attention y'en a trois
- comptine 4: Montrer trois doigts
- A l'aide de son album langage: présenter sa collection
- Jeu du Mardi 3: Les trois lapins
- Comptine 2: J'ai deux mains
- Jeu du Mardi 2: Expliquer le déroulement du jeu Les deux galettes
- Parler avec son album langage
- Comptine 1: Une poule sur un mur
- Jeu du Mardi 1: Expliquer le déroulement du jeu Une poule un mur

L'écrit

- Raconter l'histoire des trois petits cochons
- Jouer à l'objet manquant en utilisant les mots du livre Dans la galette, il y a

à travers les activités artistiques

- Commenter une nouvelle vidéo de l'artiste
- Visionnage vidéo de l'artiste Jan Vormann
- Peindre sa couronne
- Décorer sa couronne
- Fabriquer une carte de vœux en utilisant son catalogue de consignes
- Reparer collectivement des murs comme l'artiste Jan Vormann
- Dessiner trois petits cochons pour l'album à compter

à travers les activités physiques

- Jeu des poules: nombre un
- Jeu des galettes: nombre deux
- Jeu de la ronde: nombre trois
- Jeux chantés avec numération: décomposition nombres

Pour réussir à l'école, j'agis, je m'exprime, je comprends dans l'atelier C'est pas du jeu

Explorer le monde

- Le temps**
 - Observer date sur calendrier
- La matière**
 - Préparer une assiette de salade de fruits
- Les objets**
 - Utiliser la paire de ciseaux pour découper les personnages des trois petits cochons

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

- Nombres**
 - La boîte aux absents: montrer avec ses doigts
 - Bac sensoriel: un pompon par emplacement de la boîte à oeufs
 - Observer l'écriture chiffrée des nombres sur le calendrier
 - Faire une collection personnelle: un objet
 - Le nombre 1 avec le jeu Une poule un mur
 - Le nombre 1 en triant les photos de poules
 - Le nombre 2 avec le jeu Les deux galettes
 - Le nombre 2 en décorant sa couronne avec des ronds contenant 2 étoiles
 - Le nombre 2 en manipulant des boîtes à compter
 - Le nombre 3 avec le jeu Les trois lapins
 - Empiler trois pommes comme le titre du livre
 - Reparer les murs en ajoutant le bon nombre de briques
 - Utiliser une boîte à compter 1,2,3 pions
 - Reconstituer des murs en dénombrant les briques
 - Décomposer le nombre trois dans le jeu Attention y'en a trois
- Formes**
 - Table sensorielle miroir et formes
 - Construire un mur selon un modèle
 - Reparer les murs en ajoutant les briques qui manquent sur un modèle à plat
 - Trouver ce qui est aussi haut que trois pommes
 - Jouer aux trois pommes: mettre des pions pour faire aussi haut que trois pommes