

DATE : Semaine 22		SEANCE Le livreur de pizzas	DUREE : 30 mn
ACTIVITE : Phase de référence Surmonter le défi « Courir pour être le premier » COMPETENCE : courir dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis.		Ce que l'élève apprend : <ol style="list-style-type: none"> 1. Se mesurer aux autres 2. Se mesurer à soi-même 3. Réagir à un signal 	
Situation 1 Durée : 1mn*2	matériel	-	
	dispositif	Tous les élèves	
	déroulement	Echauffement : les élèves suivent l'enseignant qui court devant eux	
	consigne	« Vous me suivez et restez derrière moi »	
	critère de réussite	Participer jusqu'à la fin de l'échauffement	
Situation 2 Lundi Mardi Durée : 26mn	matériel	Parcours simple (fiche en bas de cette préparation)+ prévoir au moins trois pizzas par élève+ prévoir 4 couloirs de course+ bracelets de la réussite.	
	dispositif	Par groupe de 4	
	déroulement	L'enseignant explique qu'ils sont des livreurs de pizzas (rappel semaine précédente) il explique qu'il s'agit de livrer toutes ses pizzas en arrivant le premier, c'est à dire devant les autres	
	consigne	« Tu prends une pizza, tu vas la livrer dans la caisse et tu reviens chercher une autre pizza jusqu'à ce que tu aies livré toutes les pizzas. Si tu finis le premier , tu gagnes un bracelet de la réussite »	
	critère de réussite	Gagner au moins un bracelet de la réussite	
Situation 3 Mercredi Jeudi Vendredi Durée : 26mn	matériel	Même parcours qu'en situation 2+ un nombre de pizzas pouvant aller jusqu'à 6/7 + matériel audio+ musique + fiche score (en bas de cette préparation)+gommettes	
	dispositif	Par groupe de 4	
	déroulement	L'enseignant explique qu'ils sont toujours des livreurs de pizzas et que cette fois, il s'agit de livrer les pizzas durant le temps de la musique, chacun s'arrête lorsque la musique s'arrête.	
	consigne	« Tu livres tes pizzas une par une tant que tu entends la musique, lorsque la musique s'arrête, tu t'arrêtes et on compte les pizzas que tu as livrées, je te donne le même nombre de gommettes pour que tu colles sur ta fiche qu'on mettra dans le cahier des habiletés »	

	critère de réussite	Recevoir au moins deux gommettes
TRACE ECRITE		Fiche du nombre de pizzas livrées en situation 3 à mettre dans le cahier des habiletés (coller la meilleure fiche de la semaine)

CONSEILS :

Le titre diffère de la fiche 1 (Les livreurs/ Le livreur) car il s'agit d'une séance de mesure individuelle.

Cette séance de référence est à répéter plusieurs fois dans la semaine.

Lors de la première situation du Lundi /Mardi, mesurer le temps moyen pour livrer 3 pizzas afin de prévoir une musique un peu plus longue pour la situation des jours suivants où la musique va être le temps étalon pour une course contre soi-même. Il serait bien d'aller au delà de 3 pizzas afin de permettre une progression possible lors de la situation bilan en fin de période (c'est aussi pour cela que je propose de prévoir 6/7 pizzas sachant que les élèves ne les transporteront sûrement pas mais auront la volonté de progresser pour y arriver.)

L'enseignant et le groupe dénombre ensemble les pizzas livrées en utilisant ce que les élèves ont appris lors de la période précédente consacrée aux maths : tenter une reconnaissance globale lorsque le nombre est de 3 ou moins de 3, puis un comptage de type 1 et encore 1 et encore 1 et encore 1 , ça fait 4.

L'enseignant confie les gommettes et la fiche à chaque élève qui remplit celle-ci pendant le temps d'une autre course sous le regard de l'atsem.

En fin de semaine, le meilleur score(fiche) est déterminé et collé dans le cahier des habiletés.