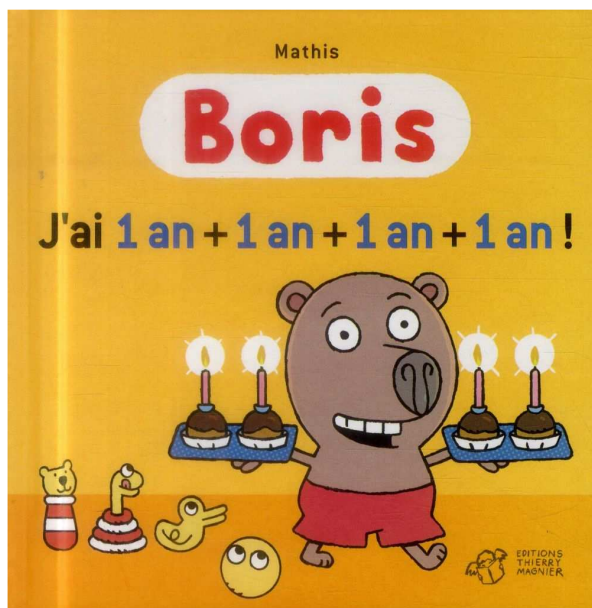


# SAC A ALBUM

## J'AI UN AN + UN AN + UN + AN + UN AN



Aujourd'hui, votre enfant a emprunté le « sac à album »

*Boris :*  
*J'ai un an + un an + un an + un an*  
de Mathis

Ce livre a été lu et travaillé en classe. Votre enfant connaît déjà l'histoire.



Ce sac contient un « petit plus » : le jeu *L'anniversaire de Boris* qui pourra permettre à votre enfant d'associer une quantité avec sa représentation et de jouer avec le dé...

### Contenu du sac :

- ✓ l'album *Boris : J'ai un an + un an + un an + un an* de Mathis
- ✓ 4 plateaux de jeu *L'anniversaire de Boris*
- ✓ 36 cartes « Cadeaux » (9 pour chaque joueur)
- ✓ 1 dé
- ✓ une règle du jeu



Vous empruntez ce sac pour une soirée à la maison (ou pour un mercredi après – midi, un week-end).

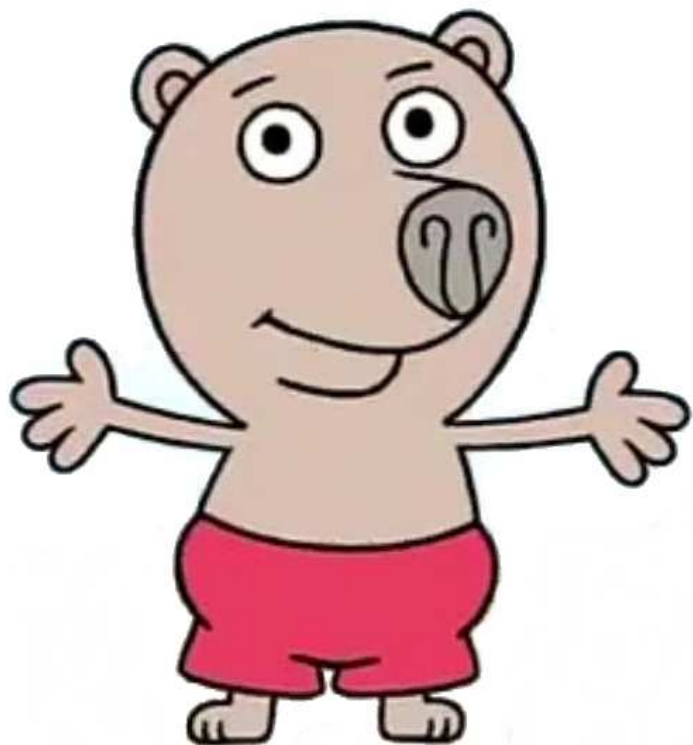
**Merci de prendre soin de tout le contenu du sac...**

Pour permettre à ce « sac à album » de circuler parmi tous les enfants qui le souhaitent, merci de le rapporter **dès le matin d'école suivant**, en vérifiant qu'il soit bien complet.

En vous remerciant de votre collaboration

Le maître

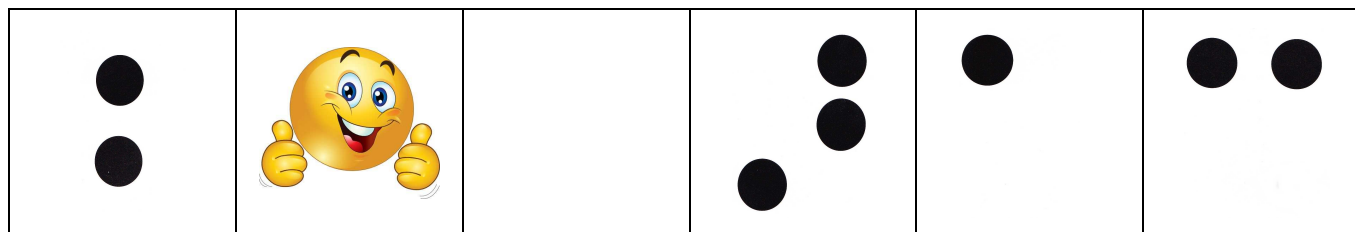
# L'anniversaire de Boris



Pions pour deux enfants, à découper et à plastifier



Images pour dé à découper et à coller sur les différentes faces



# L'anniversaire de Boris

**Nombre de joueurs** : de 1 à 4

**Durée du jeu** : environ 10 minutes

**But du jeu** : Associer une quantité avec sa représentation (constellation de points)

**Règle du jeu** :

Avant de jouer, chacun des joueurs prend un plateau de jeu avec les cadeaux correspondants et les place devant lui.

Le 1<sup>er</sup> joueur lance le dé :

✓ S'il tombe sur la face  il prend un cadeau.

✓ S'il tombe sur les faces  ou  il prend deux cadeaux.

✓ S'il tombe sur la face  il prend trois cadeaux.

✓ S'il tombe sur la face  il relance le dé.

✓ S'il tombe sur la face blanche, il passe son tour.

Il positionne alors le (ou les) cadeau(x) gagnés sur son plateau de jeu.

Puis c'est au joueur suivant de jouer.

Le joueur qui complète son plateau de jeu en premier gagne la partie.

**Attention ! Pour finir, il faut tomber sur le nombre exact de cadeaux restants. Par exemple, s'il reste un cadeau à placer sur le plateau de jeu, il faut tomber sur la face avec un point. Sinon, on passe son tour !**