

## « Plouk »

*De Christel Desmoineaux*

Vous trouverez ci-dessous, la liste de tout le matériel contenu dans ce sac.  
Vérifiez qu'il ne manque rien, avant de le rendre.  
Afin que tous les élèves de la classe puissent en profiter, veillez à le rapporter à la date indiquée.

- **1 album**
- **1 memory** (avec 22 cartes)
- **1 canne à pêche aimantée**
- **9 cartes aimantées** (à pêcher)

### Pour jouer, vous pouvez :

- Laisser votre enfant vous raconter l'histoire, avec le support des illustrations ou la lui lire vous-même.
- Les petits **plus** :
  - un **memory**, avec les images de l'histoire. Quand votre enfant retourne une image, il doit dire ce qu'il voit « *c'est Plouk qui pêche un poisson* », « *C'est Touka qui pleure* »...
  - **le jeu de la pêche** : posez les images aimantées, face cachée, sur la table ou par terre. A l'aide de la canne, l'enfant pêche une image. Il raconte ce qu'elle représente. A la fin du jeu, il peut ranger les images dans l'ordre chronologique.

Bonne lecture !

