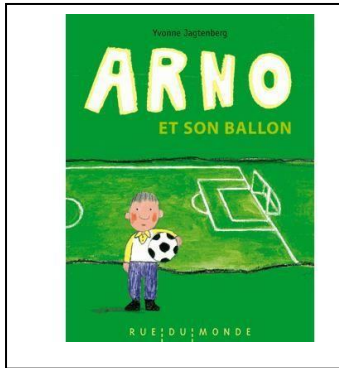


SAC à ALBUM ARNO ET SON BALLON



Arno et son ballon

Ce livre a été lu et travaillé en classe. Votre enfant connaît déjà l'histoire.



Ce sac contient un « petit plus » :

Un jeu à l'image du jeu « Time's up ». Plusieurs sports à faire deviner en mimant, en utilisant un seul mot...

Contenu du sac :

- ✓ L'album « Arno et son ballon »
- ✓ La règle du jeu
- ✓ 24 images de sport



Vous empruntez ce sac pour une soirée à la maison (ou pour un mercredi après – midi, un week-end).

Merci de prendre soin de tout le contenu du sac...

Pour permettre à ce « sac à album » de circuler parmi tous les enfants qui le souhaitent, merci de le rapporter **dès le matin d'école suivant**, en vérifiant qu'il soit bien complet.

En vous remerciant de votre collaboration

Règle du jeu

Le time's up du sport

BUT DU JEU

Le time's up se joue en 3 manches avec 2 équipes ou plus. Le but est de deviner le plus de catégories de sport. L'équipe qui totalise le plus de cartes par manche à gagner.

DEMARRAGE

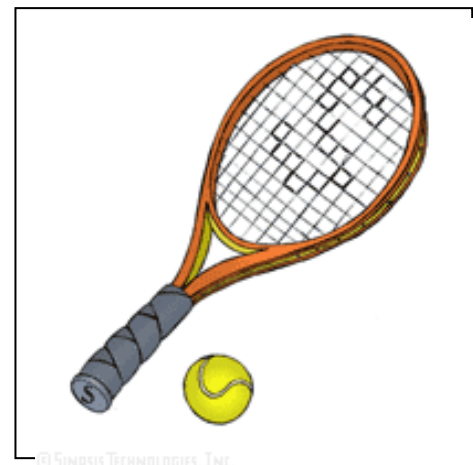
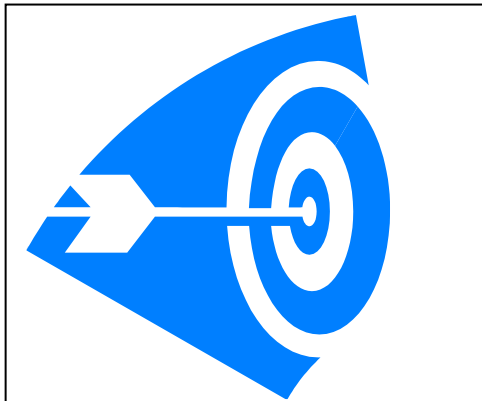
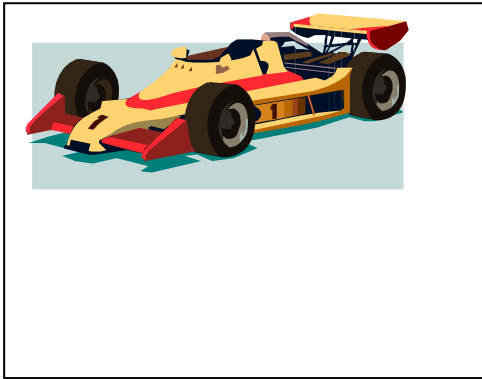
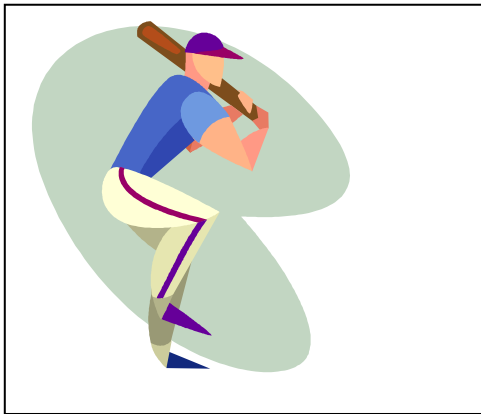
Une partie se joue en 3 manches et se joue en équipe de 2. Durant son tour, une équipe dispose de 30 secondes pour deviner le maximum de cartes de sport. L'orateur essaie de faire deviner les sports à son coéquipier.

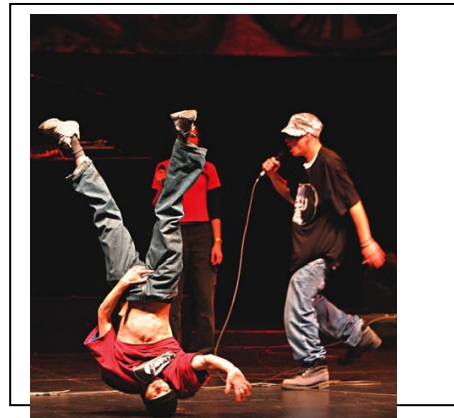
Les cartes sont mises en un seul tas au milieu de la table. Un des joueurs de l'équipe tire la première carte et essaie de la faire deviner à son coéquipier. S'il trouve le sport correspondant l'équipe prend la carte et peut faire deviner la suivante, etc...pendant 30 secondes. Au bout de 30 secondes c'est au tour de l'autre équipe de faire deviner les cartes. Et ce jusqu'à la dernière carte du tas.

Durant la première manche l'orateur parle librement.

Durant la deuxième manche, l'orateur ne peut dire qu'1 seul mot pour définir le sport.

Durant le troisième manche, l'orateur doit mimer le sport.







citation du document ou utilisez cet



