

SAC A ALBUM

TOUT POUR MA POMME...



Aujourd'hui, votre enfant a emprunté
le « sac à album »

Tout pour ma pomme...

d'Edouard Manceau

Ce livre a été lu et travaillé en classe. Votre enfant connaît déjà l'histoire.



Ce sac contient un « petit plus » :

un jeu de bataille qui pourra permettre à votre enfant de comparer des quantités (1 à 3) en utilisant les termes « plus petit que » / « plus grand que »...

des puzzles qui pourront permettre à votre enfant de reconstituer les personnages de l'histoire et pourquoi pas en créer de nouveaux...

Contenu du sac :

- ✓ l'album *Tout pour ma pomme...* d'Edouard Manceau
- ✓ 27 cartes plastifiées
- ✓ une règle du jeu
- ✓ 4 puzzles des personnages (un loup, un âne, un lapin et un canard)
- ✓ 12 pièces de puzzles



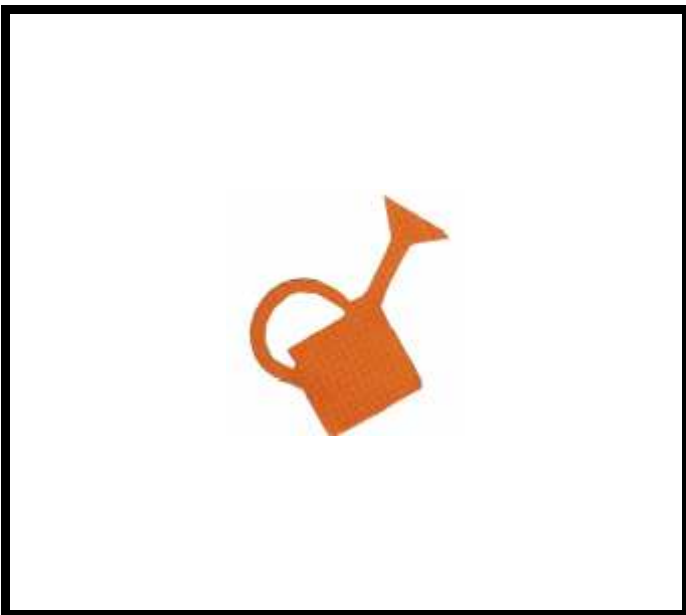
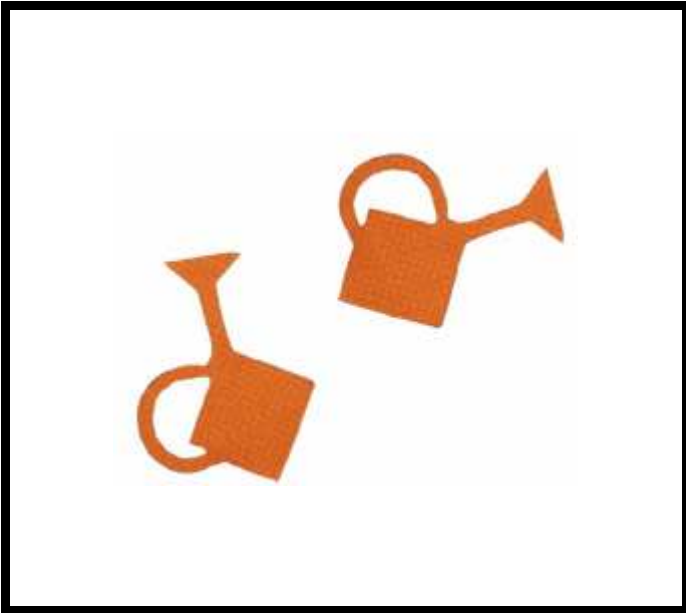
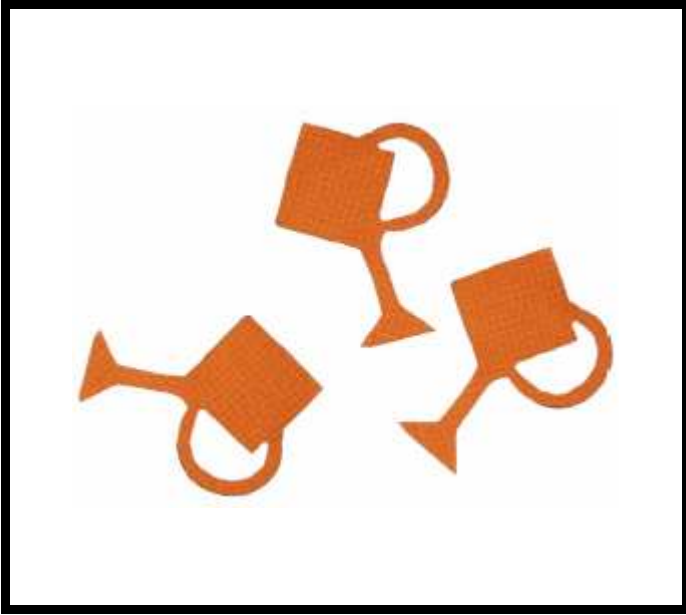
Vous empruntez ce sac pour une soirée à la maison (ou pour un mercredi après – midi, un week-end).

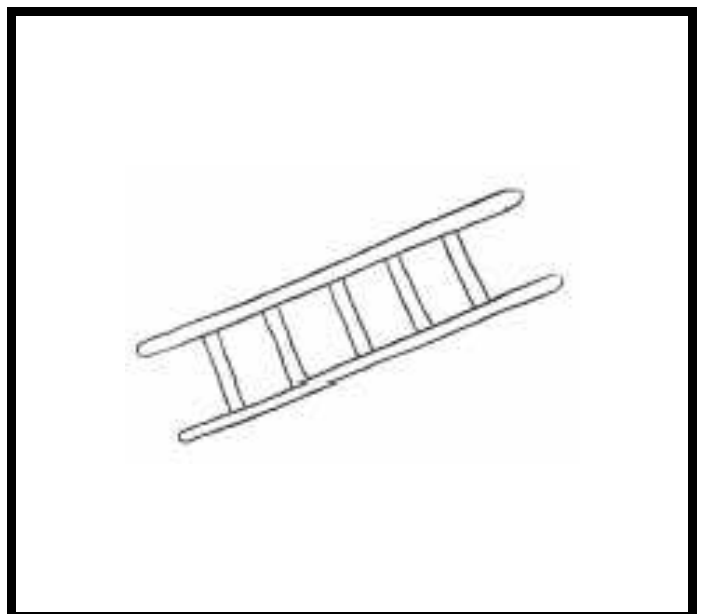
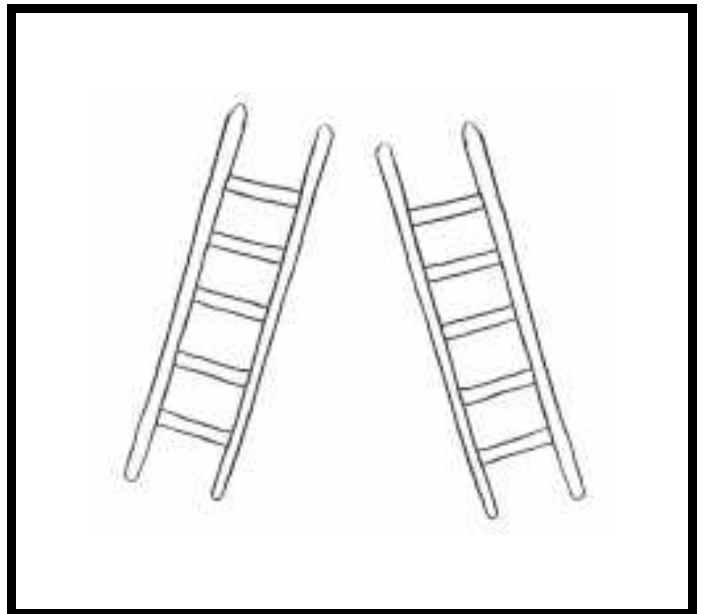
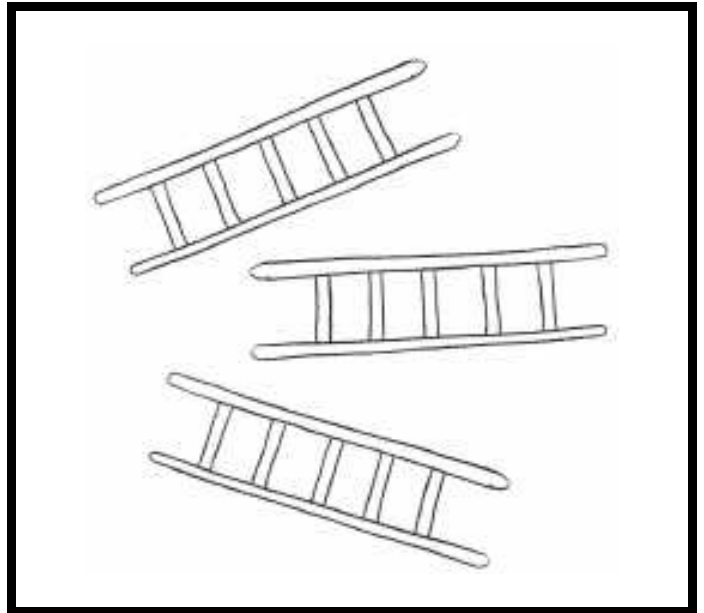
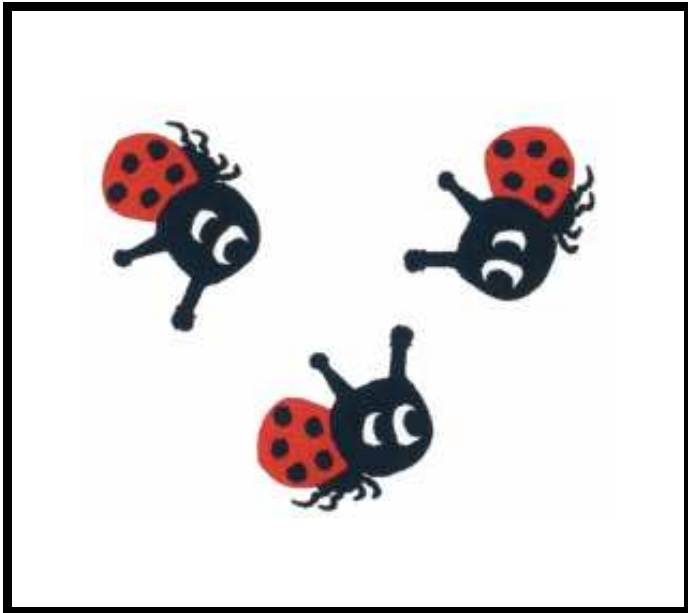
Merci de prendre soin de tout le contenu du sac...

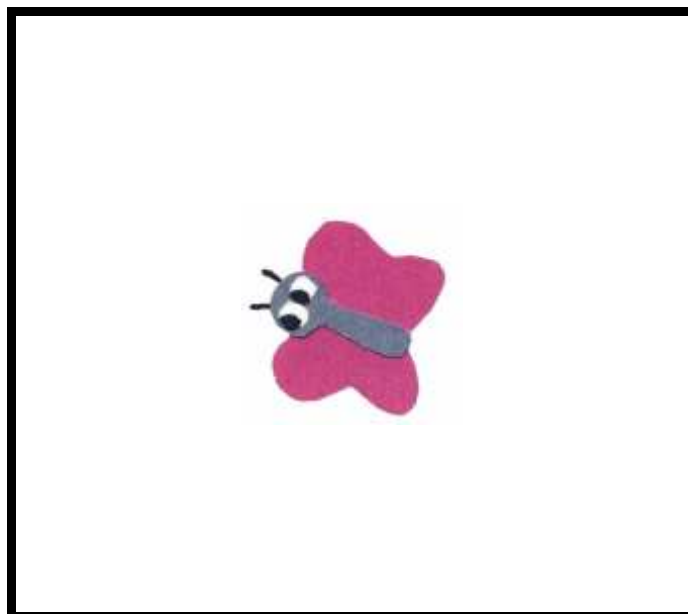
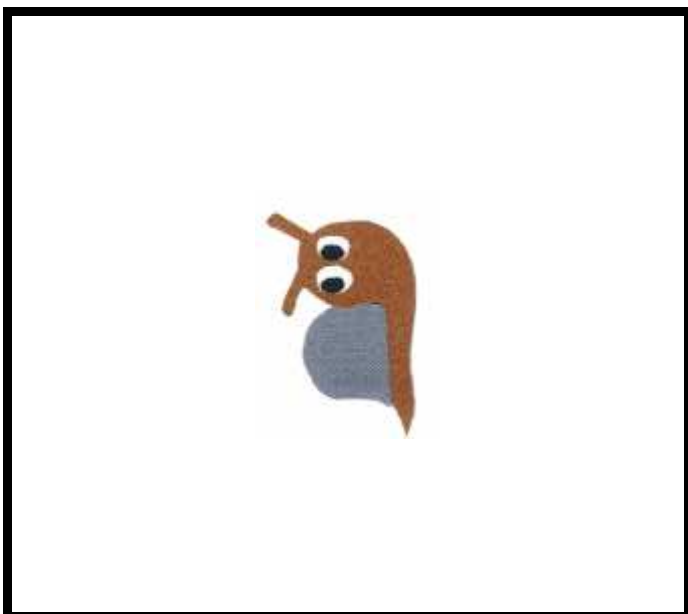
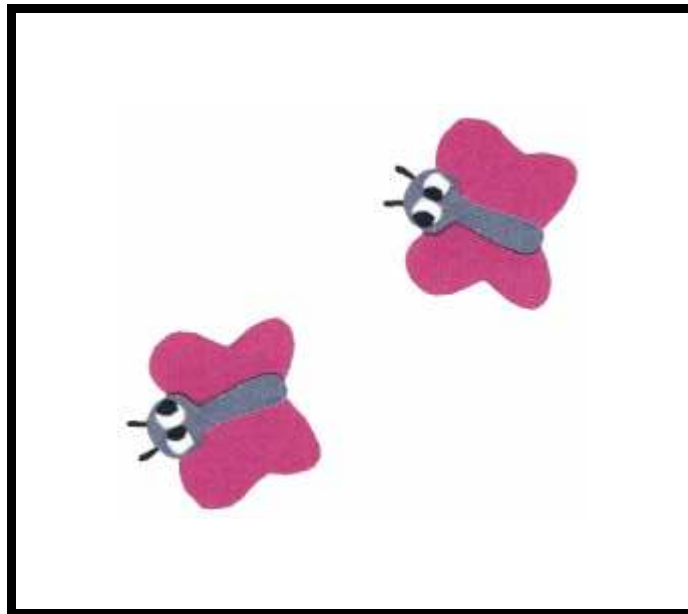
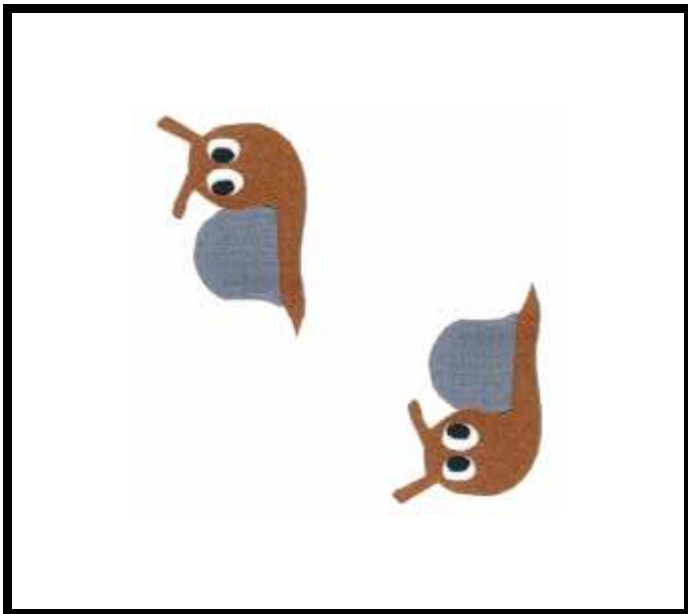
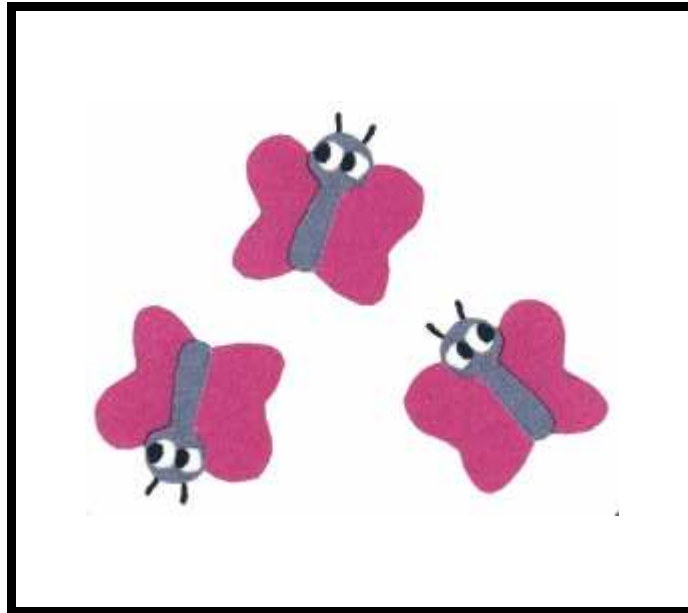
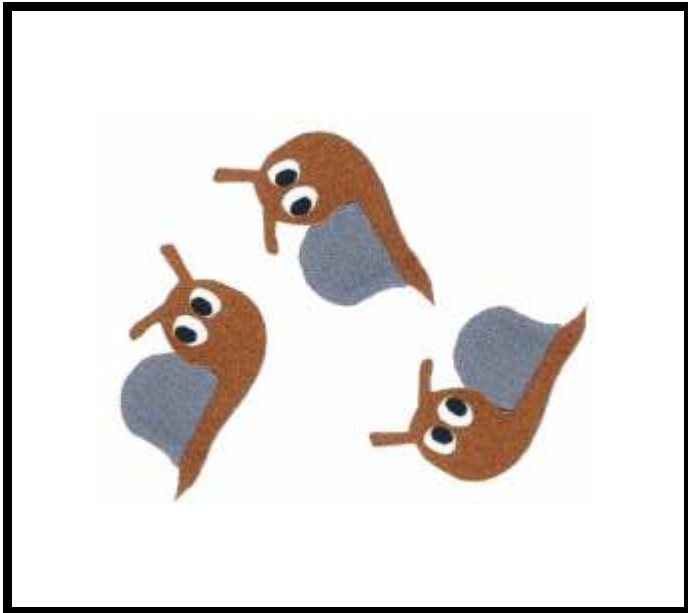
Pour permettre à ce « sac à album » de circuler parmi tous les enfants qui le souhaitent, merci de le rapporter **dès le matin d'école suivant**, en vérifiant qu'il soit bien complet.

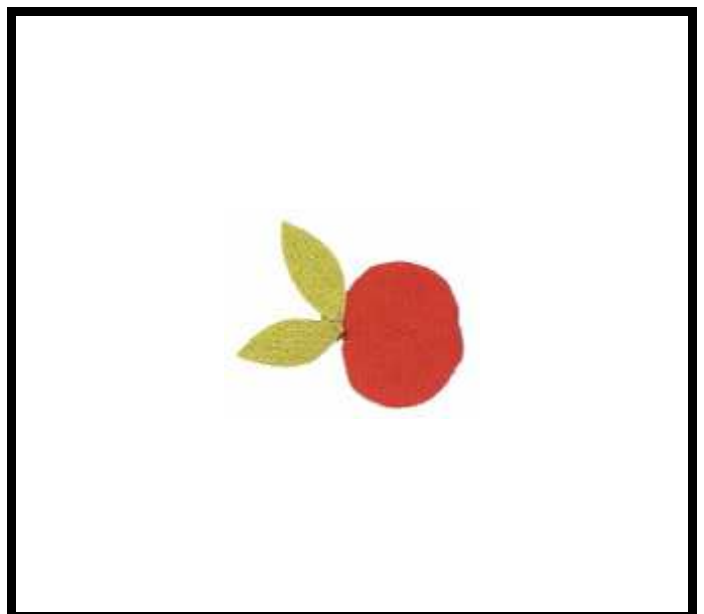
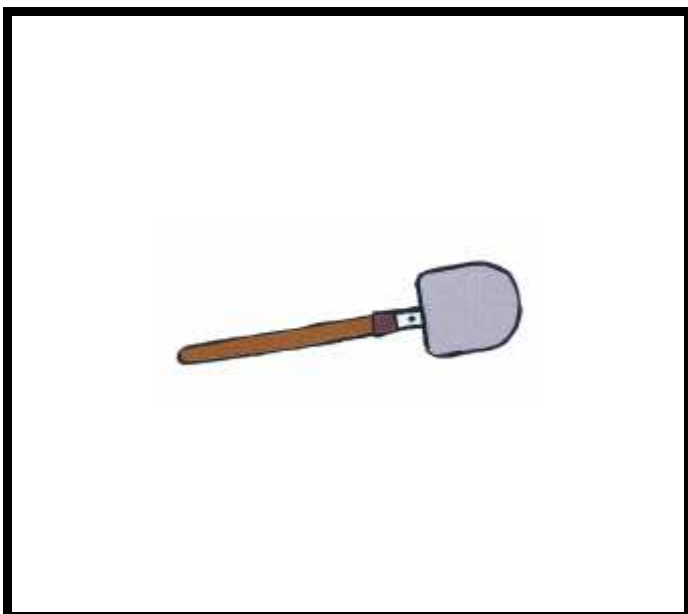
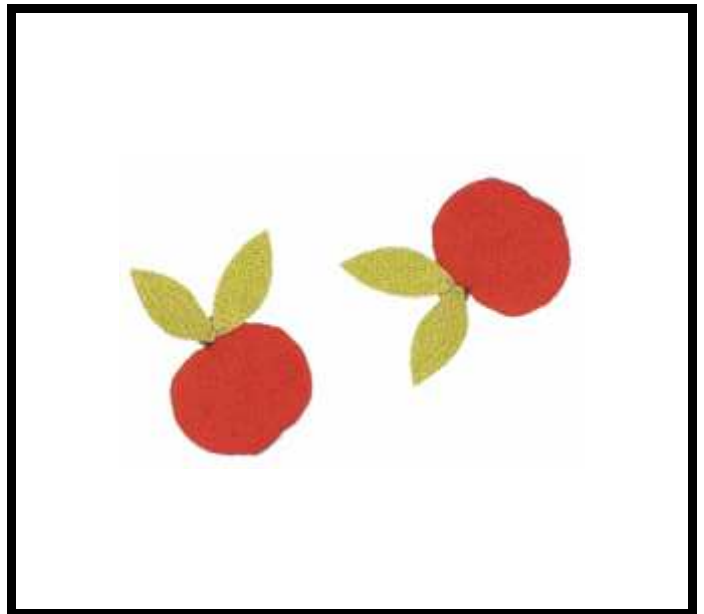
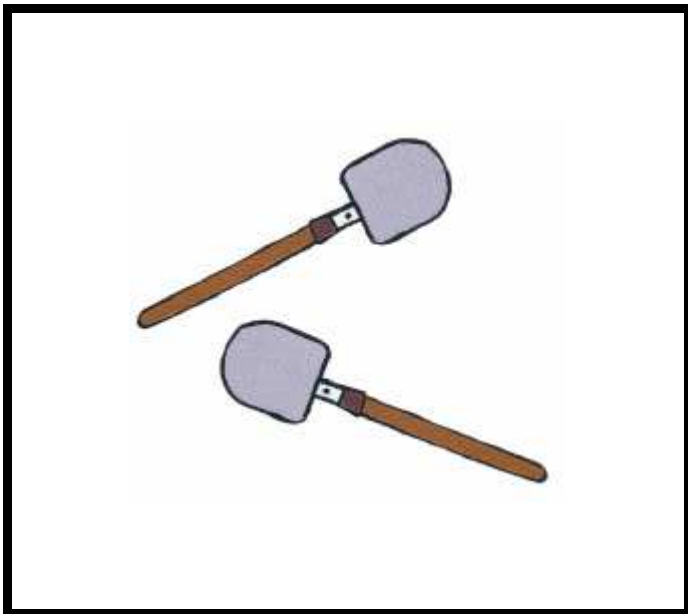
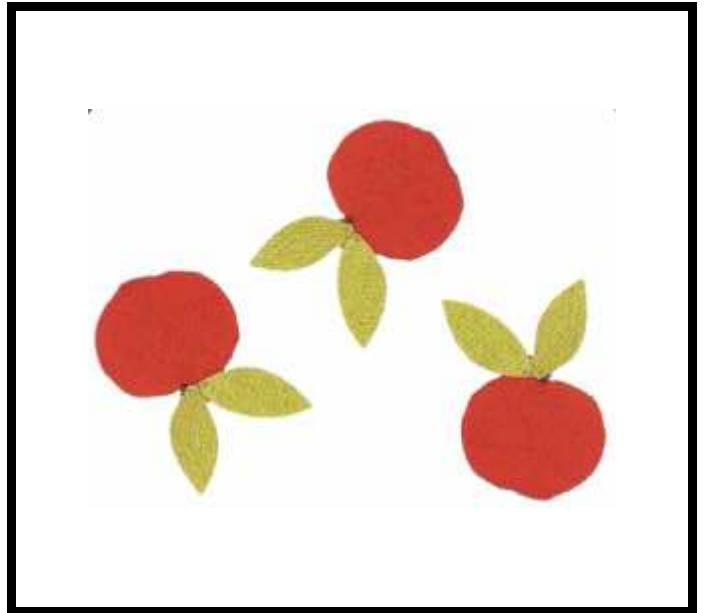
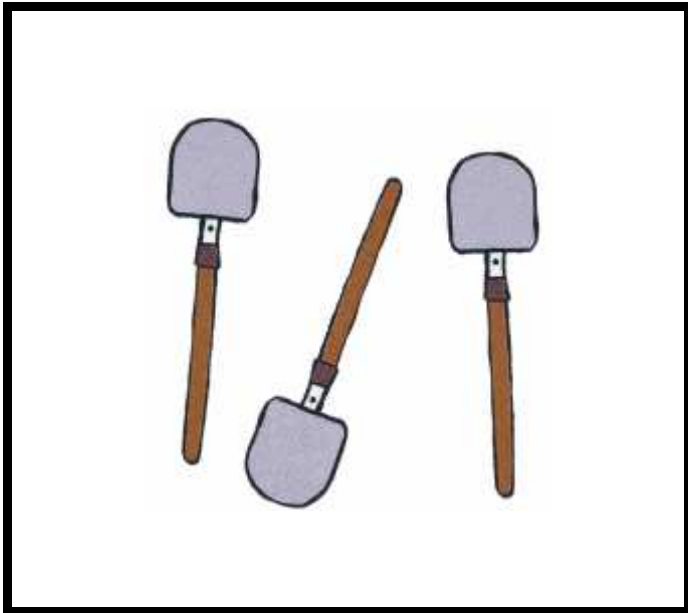
En vous remerciant de votre collaboration

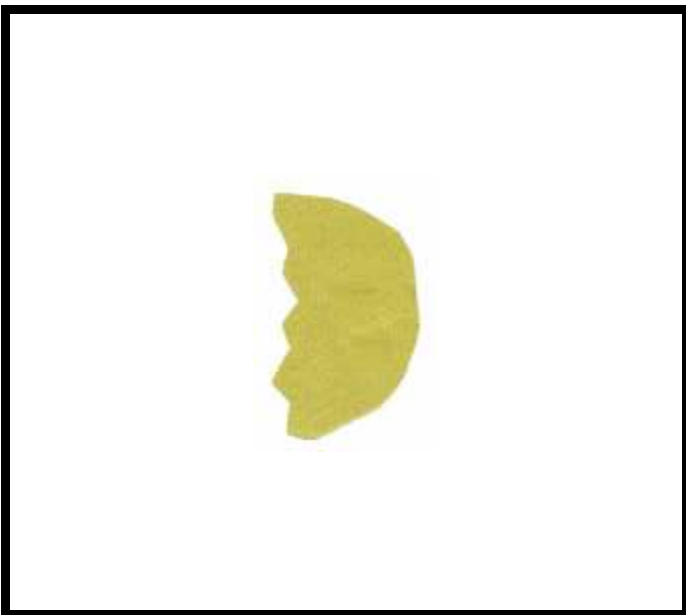
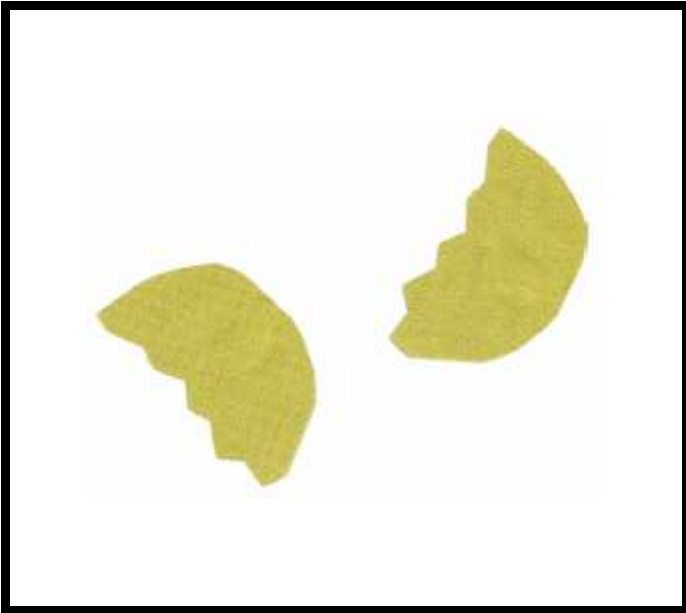
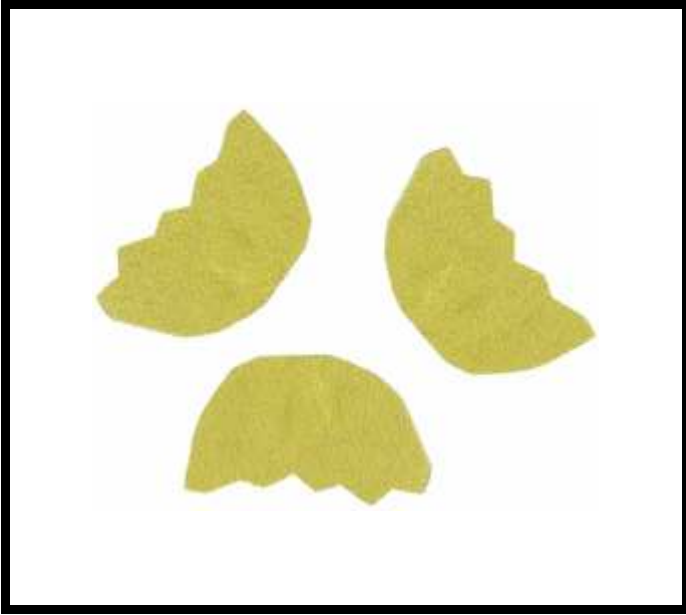
Le maître











Jeu La bataille

Tout pour ma pomme

Nombre de joueurs : 2

Durée du jeu : Difficile à estimer !

But du jeu : Gagner toutes les cartes

Règle du jeu :

Un joueur distribue toutes les cartes entre tous les joueurs face cachée.

Chacun pose ses cartes en paquet devant lui face cachée.

Tous les joueurs retournent la première carte de leur paquet et la posent au centre de la table.

Chacun énonce le nombre obtenu sur la carte et les joueurs comparent le nombre obtenu.

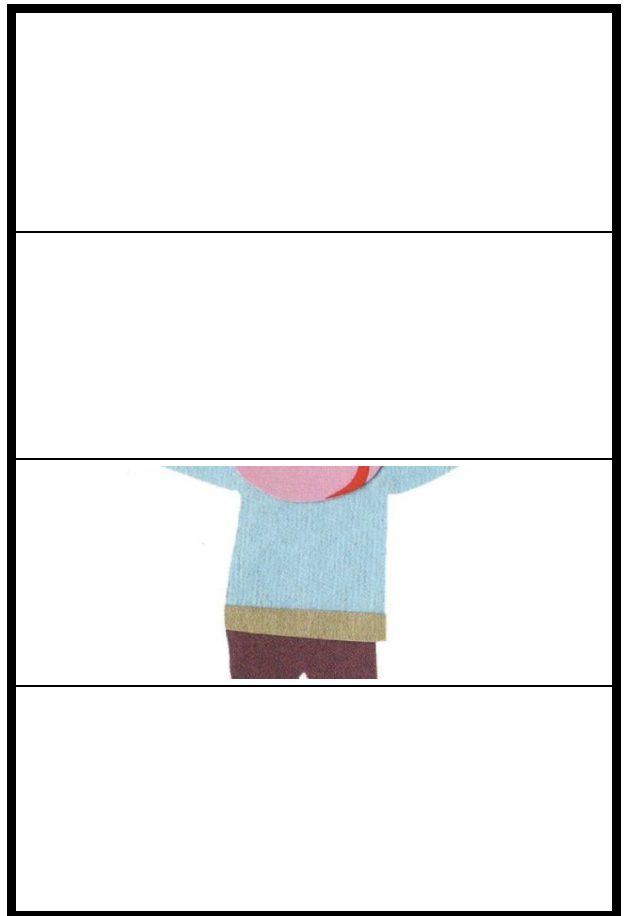
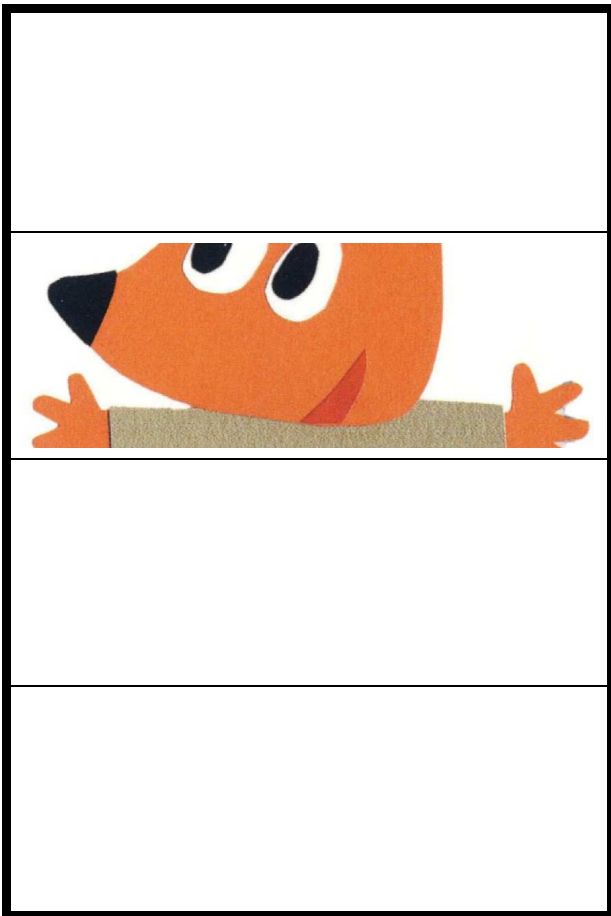
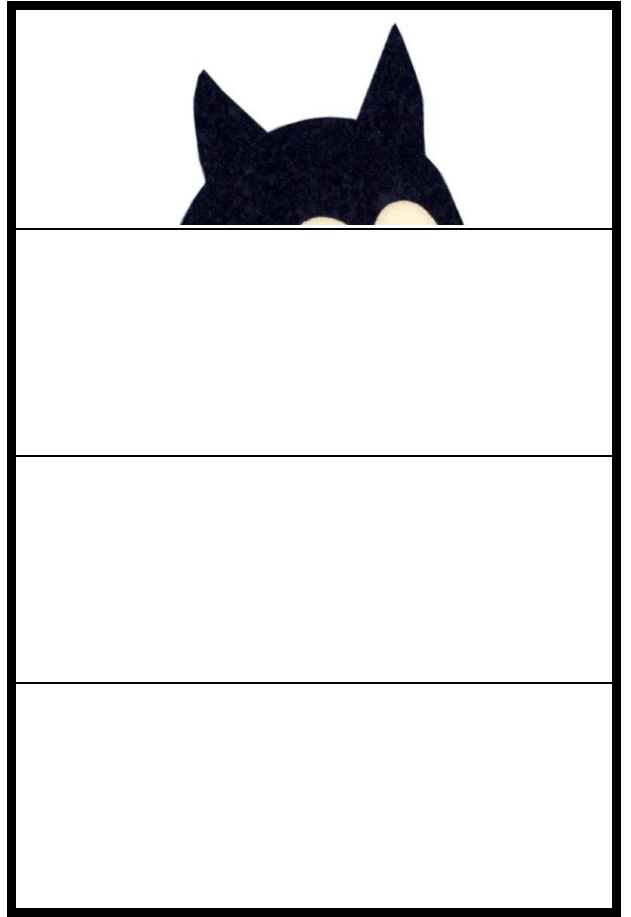
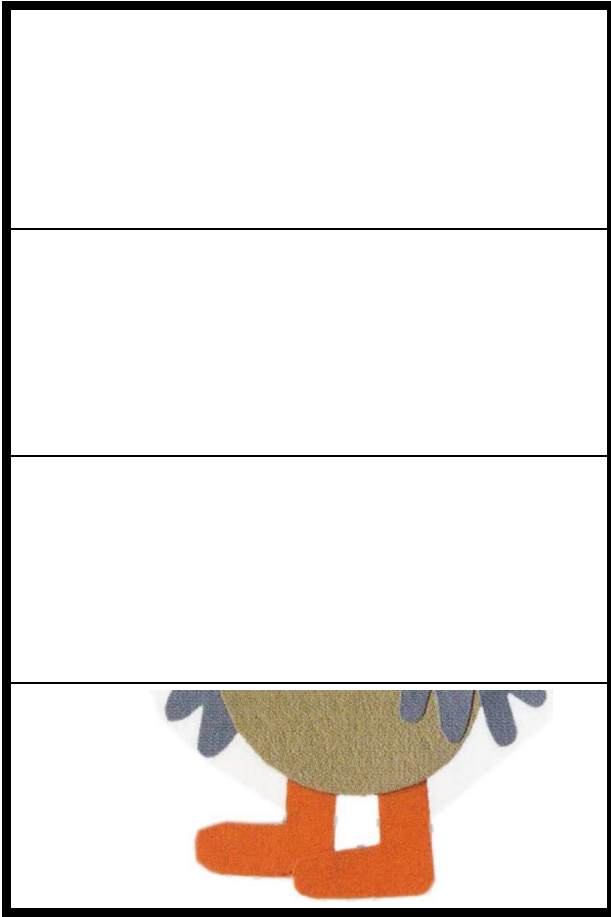
Qui a gagné ?

Le joueur qui possède la plus grande quantité gagne les deux cartes.

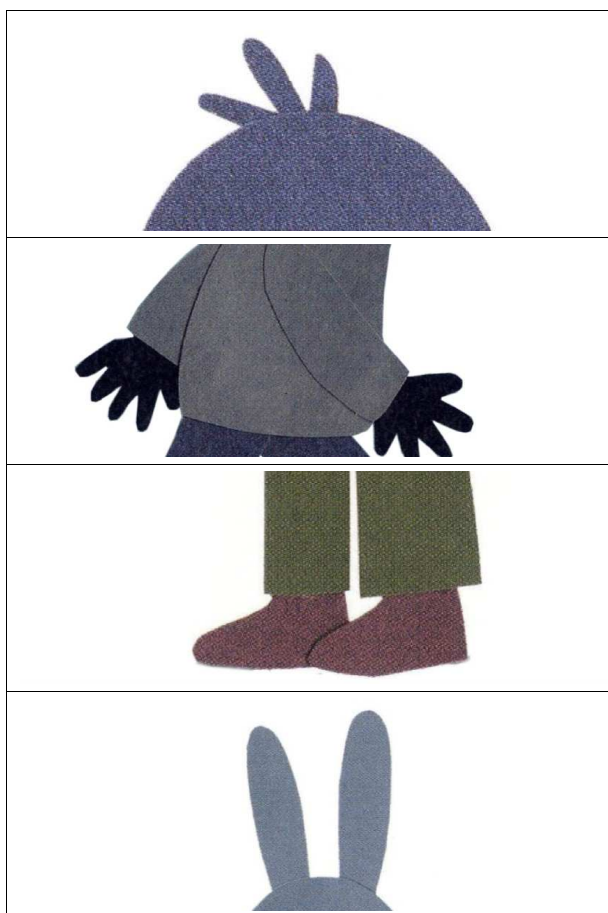
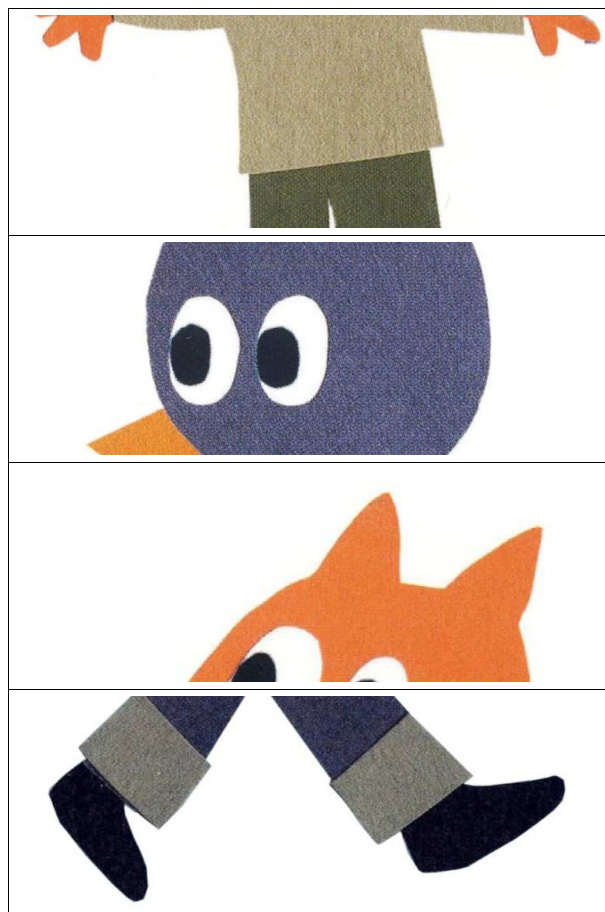
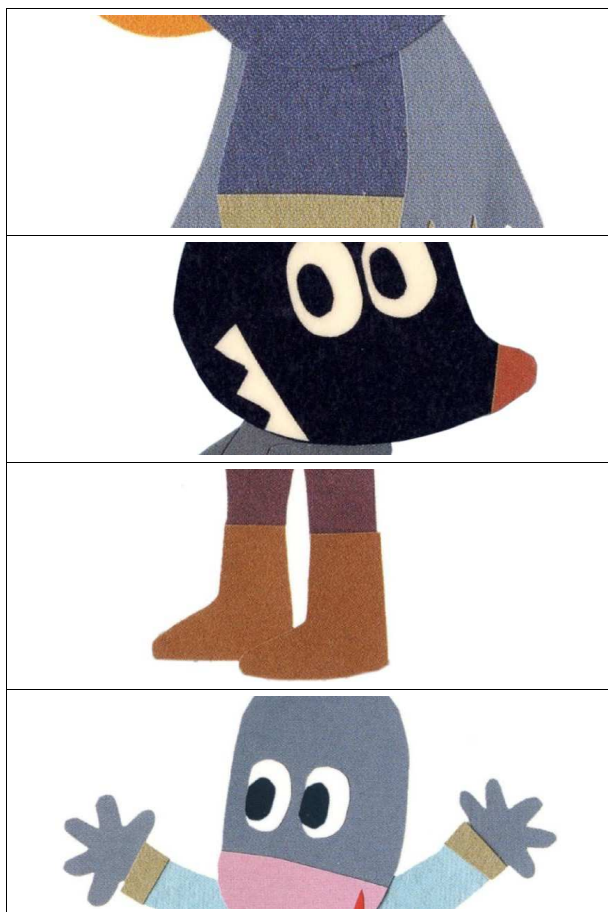
Si deux cartes possèdent la même quantité, il y a « bataille ». Les joueurs posent une carte face cachée sur les cartes équivalentes, puis une autre carte face visible. Le joueur qui possède la plus grande quantité gagne toutes les cartes.

Le joueur qui réussit à gagner toutes les cartes du jeu gagne la partie.

La partie s'achève quand un joueur n'a plus de cartes... ou quand les joueurs décident de s'arrêter. On compte alors les cartes de chacun. Celui qui en a le plus gagne la partie.



A découper, à plastifier et mettre du velcro dans chaque case



A découper, à plastifier et mettre du velcro derrière