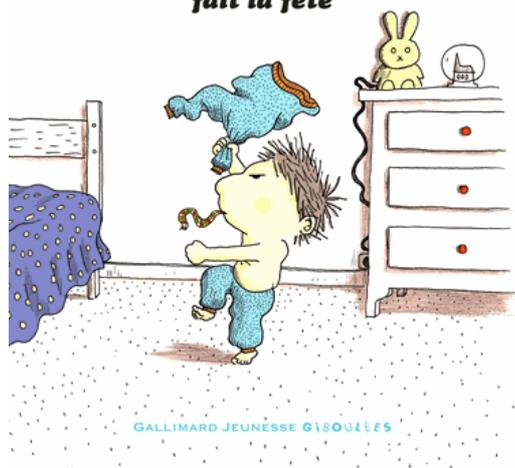


SAC A ALBUM

EMILE FAIT LA FÊTE

Vincent Cuvellier & Ronan Badel

ÉMILE fait la fête



Aujourd'hui, votre enfant a emprunté
le « sac à album »

Emile fait la fête

de Vincent Cuvellier et Ronan Badel

Ce livre a été lu et travaillé en classe. Votre enfant connaît déjà l'histoire.



Ce sac contient un « petit plus » :

le jeu *Emile fait la fête* qui pourra permettre à votre enfant de mémoriser différentes représentations des nombres 1 et 2 et de déplacer un pion sur un jeu de piste...

Contenu du sac :

- ✓ l'album *Emile fait la fête* de Vincent Cuvellier et Ronan Badel
- ✓ un plateau du jeu *Emile fait la fête*
- ✓ 4 pions de couleurs différentes
- ✓ 1 dé avec différentes représentations des nombres 1 et 2
- ✓ 1 règle du jeu



Vous empruntez ce sac pour une soirée à la maison
(ou pour un mercredi après – midi, un week-end).

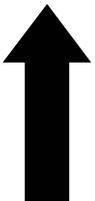
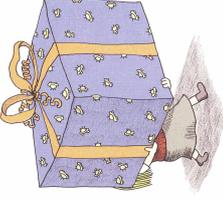
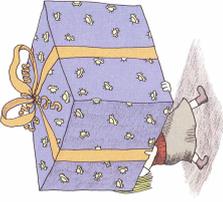
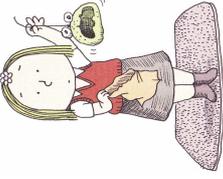
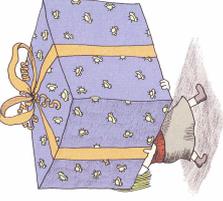
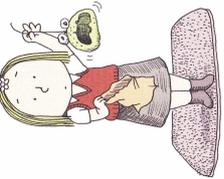
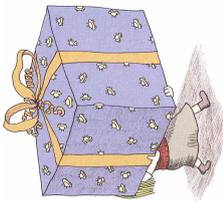
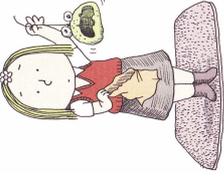
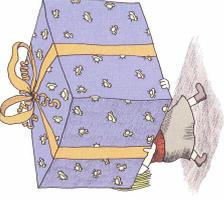
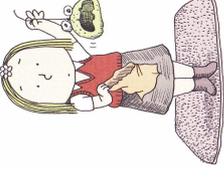
Merci de prendre soin de tout le contenu du sac...

Pour permettre à ce « sac à album » de circuler parmi
tous les enfants qui le souhaitent, merci de le
rapporter **dès le matin d'école suivant**, en vérifiant
qu'il soit bien complet.

En vous remerciant de votre collaboration

Le maître

Jeu Emile fait la fête

<p>Départ</p> 						
						
						
						<p>Arrivée</p> 

Jeu Emille fait la fête

Nombre de joueurs : de 2 à 4

Durée du jeu : environ 10 minutes

Préparation du jeu :

Le plateau de jeu est placé au centre d'une table à égale distance de tous les joueurs.

Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case « Départ ».

Règle du jeu :

Un joueur lance le dé et annonce le nombre de cases qu'il doit avancer. Puis, il déplace son pion du nombre de cases annoncé par le dé.

Mais attention !



- ✓ Si on tombe sur une case « Cadeau », on avance à la case « Cadeau » suivante.



- ✓ Si on tombe sur une case « Julie », on recule d'une case.



- ✓ Si on tombe sur une case « Emille », on passe son tour.

Chaque joueur joue chacun son tour.

Le joueur qui arrive sur la case finale gagne la partie.