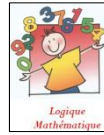




- comptage des présents et des absents
- livres à compter



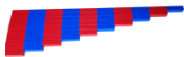
- les boîtes à compter (collections, constellations, monstrations)
- placer autant de bâtons qu'il y a de doigts



- associer pince / carte à jouer



- les barres rouges et bleues



- collectif / niveau 1 : frapper en rythme une quantité et montrer le nombre de doigts correspondants.

- niveau 2 : taper/frapper le nombre de coups indiqués par la collection collée sur l'instrument.



- niveau 3 : piocher une carte (constellation ou doigts) et frapper le nombre de coups correspondants



- modelage / niveau 1 : modeler juste assez de tiges pour chaque fleur de chaque vase

- modelage / niveau 2 : modeler des colombins à l'aide d'une carte constellation

- boite « mystère » : déterminer la quantité de bouchons (collés) dans le fond d'une boîte, sans utiliser de repères visuels ; puis constituer la même collection. Validation en soulevant le couvercle.

## DDM

### « quantités et nombres »

#### Compétence :

Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur des petites quantités

#### Objectif(s) du module :

Résoudre des problèmes portant sur des petites quantités en situation de manipulation (par comparaison ou par réunion)



- niveau 1 : reproduire la collection témoin avec les mêmes éléments (naturels : brindilles, feuilles,...)

- niveau 2 : reproduire la collection en s'aidant des étiquettes constellations ou doigts placées au fond des compartiments de la boîte à nombres



- niveau 1 : Reproduis la quantité en reposant (les ours) sur la carte modèle.

- niveau 2 : Classer les cartes « ours » dans une tirelire en fonction de leur quantité

- les tours identiques : construire les mêmes tours (type Lego) que le modèle. Niveau 1 : le modèle est réel (concret) Niveau 2 : le modèle est représenté par un dessin ou une photo

- jeux avec pincettes (« les roues ») : placer autant de pincettes qu'il y a d'éléments



- jeux en bois :



- placer les jetons :



- jeu du Lynx Géant (variante avec un dé)



- = jeux individuels