

Un peu d'histoire...

Le mot **SuDoku** signifie nombre (**Su**) unique (**Doku**) en japonais. Le principe semble en avoir été découvert en 1979 par Howard Games sous le nom de **Number place**. En dépit de son nom japonais, le concept originel du jeu, le Carré latin, a été inventé au 18e siècle, en Europe, par un mathématicien suisse, **Leonhard Euler**.

Les premières grilles ont été publiées dans la revue **Math, puzzles and logic problems** avec un modeste succès; **Sudoku** est connu sous sa forme actuelle depuis 1984 au Japon et s'est fortement propagé dans le monde en 2005. C'est le journal britannique **Times** qui a favorisé l'expansion de ce casse-tête en Europe en publiant quotidiennement une grille de **Sudoku**. En France, c'est **Le Figaro** qui publie les premières grilles quotidiennes de **Sudoku** au début de l'été 2005. Un jeu en vogue aujourd'hui !!!

Les règles du jeu

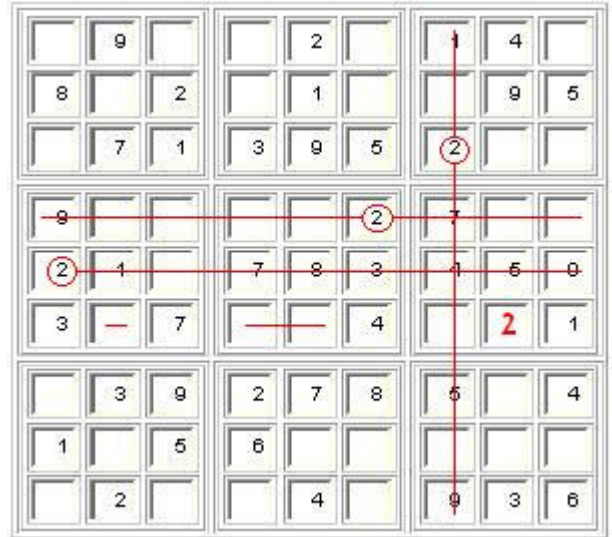
La grille du **Sudoku** est formée de 9 régions contenant les 9 symboles de base. Au départ, certaines cellules sont déjà remplies. Le but du jeu est de remplir les cases vides, en mettant un chiffre par case, de sorte que chaque colonne, ligne et région contienne une fois seulement chaque chiffre de 1 à 9. Le remplissage de la grille demande de **la patience** et une certaine **logique**.

Regardons ensemble :

Le **chiffre 2** est déjà présent dans ces deux lignes D et E mais pas dans la ligne F.

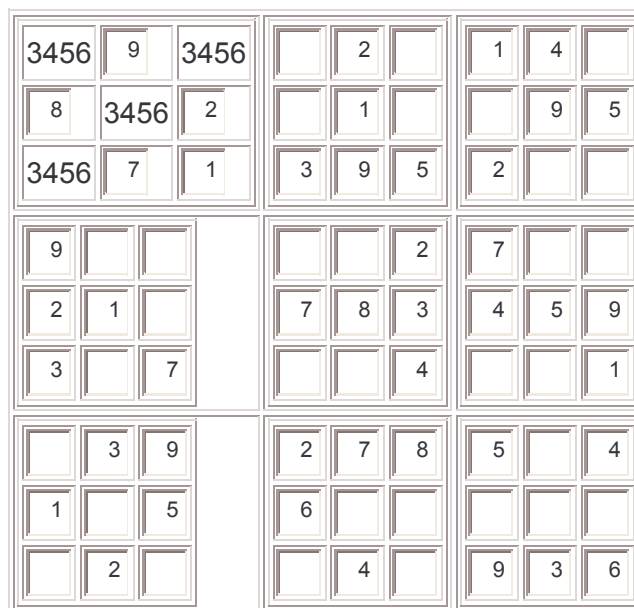
De même il est déjà présent dans les deux régions de gauche R4 et R5 mais pas dans celle de droite R6. Il va donc être dans cette dernière région.

Le chiffre 2 est déjà présent dans la colonne 7, il ne reste donc qu'une seule position pour ce chiffre...



Une autre astuce existe

Il y a un chiffre unique une région



Il y a un chiffre unique dans les lignes

356	9	356		2		1	4	
8	346	2		1			9	5
46	7	1	3	9	5	2		
9					2	7		
2	1		7	8	3	4	5	9
3		7			4			1
	3	9	2	7	8	5		4
1		5	6					
	2			4		9	3	6

Il y a un chiffre unique dans les colonnes

56	9	36		2		1	4	
8	46	2		1			9	5
46	7	1	3	9	5	2		
9					2	7		
2	1		7	8	3	4	5	9
3		7			4			1
	3	9	2	7	8	5		4
1		5	6					
	2			4		9	3	6

LA SOLUTION

5	9	3	8	2	6	1	4	7
8	6	2	4	1	7	3	9	5
4	7	1	3	9	5	2	6	8
9	5	4	1	6	2	7	8	3
2	1	6	7	8	3	4	5	9
3	8	7	9	5	4	6	2	1
6	3	9	2	7	8	5	1	4
1	4	5	6	3	9	8	7	2
7	2	8	5	4	1	9	3	6

Un deuxième

			4	7	9	1	6	
	4	9		2			7	
1	5	7		3		9	4	
	2				7			
	7			6	8	2	1	
8	6	1	2		3	5	9	7
	9			1	2		5	
3	1		7		5	4		9
5		2		9		7	3	

LA SOLUTION

2	3	8	4	7	9	1	6	5
6	4	9	5	2	1	3	7	8
1	5	7	8	3	6	9	4	2
9	2	3	1	5	7	6	8	4
4	7	5	9	6	8	2	1	3
8	6	1	2	4	3	5	9	7
7	9	4	3	1	2	8	5	6
3	1	6	7	8	5	4	2	9
5	8	2	6	9	4	7	3	1

<http://sudokupro.free.fr/>

Su Doku Pro est un logiciel français compatible avec les systèmes Windows XP/2000/NT/98/95 permettant de jouer au Sudoku. Il est capable de générer des milliards de grilles de Sudoku différentes avec 5 niveaux de difficultés. Mais vous pourrez également créer vos propres grilles, entrer des grilles de magazine, les faire résoudre automatiquement et bénéficier de conseils de résolution en langage naturel.

Doté d'une interface agréable d'emploi, **Su Doku Pro** met à votre disposition une panoplie d'aménagements permettant de faciliter votre résolution de grilles (Gestion des hypothèses, Valeurs légales, Surbrillance, Cases inoccupables, Corrections...). Quel que soit votre niveau, **Su Doku Pro** saura vous proposer des grilles adaptées grâce aux valeurs de confort de grille qui permettent de bénéficier de plus d'indices de départ.

Pour les plus coriaces d'entre vous, **Su Doku Pro** vous propose également un mode Concours Chronométré dans lequel vous ne disposerez d'aucune aide. Bref, c'est le **compagnon idéal** de vos grilles de Sudoku et un outil de développement du sens logique très appréciable.

Votre participation financière à ce projet vous permet d'obtenir la version PRO ainsi que toutes les mises à jour ultérieures sans frais supplémentaires. De plus, 10% de votre participation sera reversée à l'association caritative de votre choix.