

Plan maths
Résolution de problème en géométrie

Objectif : Reproduire une figure par juxtaposition ou superposition de pièces.
« Décrire, reproduire des figures ou des assemblages de figures planes. »BO.

Matériel : sachets de pièces numérotées de 1 à 5, feuilles de route, formes géométriques aimantées.

Déroulement :

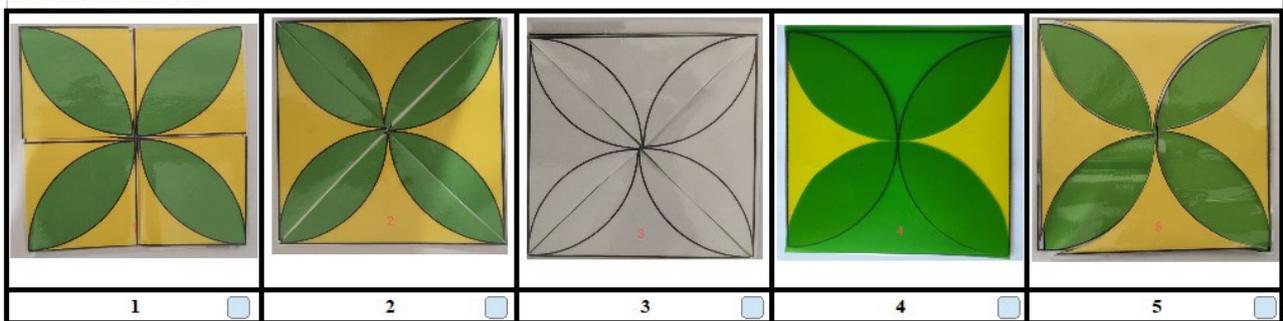
Découverte

- 1) Coloriage/ découpage de formes « De Vinci »
- 2) Jeux libres avec des formes géométriques aimantées au tableau

Recherche

- 3) Feuille de route avec reproduction de formes « De Vinci » de la juxtaposition à la superposition

Feuille de route géométrie.



Difficulté envisagée : la superposition sur les figures 4 et 5.

Aide prévue : possibilité de donner un modèle taille identique si nécessaire

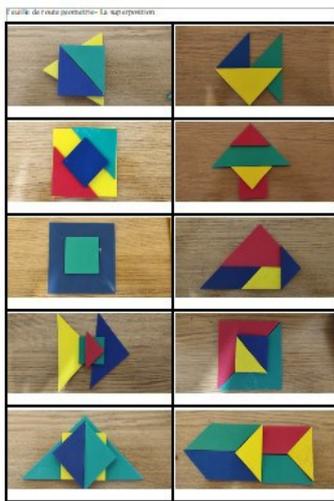
Consigne : Reproduis la forme à l'identique avec les morceaux donnés du 1 au 5

Langage

- 4) Retour en groupe-classe : verbaliser les difficultés rencontrés, les solutions trouvées et les stratégies employées en utilisant le vocabulaire : carré, demi-cercle, ...etc

Entraînement

- 5) Activités décrochées pour découvrir et s'entraîner à la superposition



Difficulté envisagée : La superposition, le nombre de pièces, la possibilité d'associer 2 pièces de la même couleur pour en créer une autre.

Aide prévue : Possibilité de donner un modèle taille identique plus proche et en couleur.
Possibilité de travailler en binôme.

Consigne : Reproduis la forme à l'identique avec les formes géométriques

Recherche

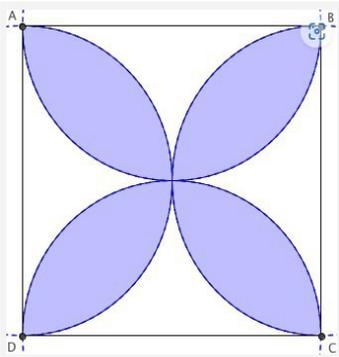
- 6) Retour sur la feuille de route pour réussir les formes les plus difficiles (4 et 5) par superposition.

Langage

- 7) Retour en groupe- classe pour verbaliser et introduire la question suivante : comment peut-on faire pour dessiner cette forme ? Quels outils sont nécessaire ?

Nouvelle recherche

- 8) Reproduire la figure.



Difficulté envisagée : Précision du tracé, manipulation d'un gabarit,

Aide prévue : Possibilité de donner un modèle taille identique plus proche.

Possibilité de travailler en binôme.

Auto-évaluation : Proposer un calque de vérification à poser dessus.

Consigne : Trace la figure à l'intérieur du carré.