

2 Prénom :

2 Prénom :

### Ateliers d'entraînement français

### Ateliers d'entraînement mathématiques

Associer les lettres script-cursives

○ ○  
□

Compter les syllabes

○ ○  
□

Encoder avec des étiquettes syllabes

○ ○  
□

Associer les images du nombre

○ ○  
□

Puzzle des représentations du nombre

○ ○  
□

Compléter le tableau de nombres

|    |    |    |    |    |    |   |
|----|----|----|----|----|----|---|
| 50 | 51 | 53 | 54 | 57 | 58 |   |
| 40 | 41 | 43 | 45 | 46 | 49 |   |
|    | 32 |    | 35 | 37 | 39 |   |
| 20 | 21 | 23 | 24 | 26 | 29 |   |
| 10 |    | 13 | 15 | 17 | 18 |   |
| 0  | 1  | 2  | 4  | 5  | 7  | 9 |

○ ○  
□

Trouver le bon déterminant

○ ○  
□

Trouver la syllabe d'attaque

○ ○  
□

Associer le mot et l'image

○ ○  
□

Ajouter les cheveux manquants

○ ○  
□

Trouver le chiffre le plus grand

○ ○  
□

Trouver le chiffre mystère

○ ○  
□

Prénom :

### Ateliers d'entraînement français

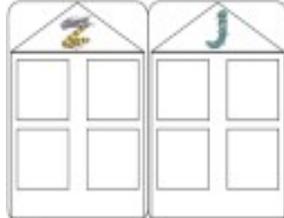
Prénom :

### Ateliers d'entraînement mathématiques



Les coccinelles :  
associer les lettres

Two light blue circles and a light blue square for student response.



Les maisons  
Z J CH S

Two light blue circles and a light blue square for student response.



Associer script et  
cursive

Two light blue circles and a light blue square for student response.



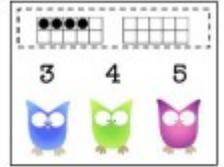
Associer les  
représentations des  
nombres

Two light blue circles and a light blue square for student response.



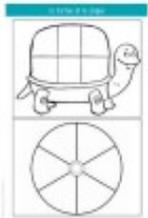
Trouver le nombre avant  
ou après

Two light blue circles and a light blue square for student response.



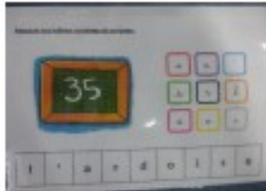
Associer les  
représentations des  
nombres

Two light blue circles and a light blue square for student response.



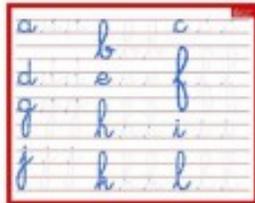
La tortue et le château :  
différencier les sons

Two light blue circles and a light blue square for student response.



Associer lettres scripts et  
cursives

Two light blue circles and a light blue square for student response.



Entraînement  
écriture

Two light blue circles and a light blue square for student response.



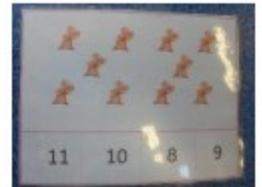
Recomposer différentes  
quantités

Two light blue circles and a light blue square for student response.



Lire les chiffres et  
dénombrer

Two light blue circles and a light blue square for student response.



Dénombrer

Two light blue circles and a light blue square for student response.

3 Prénom :

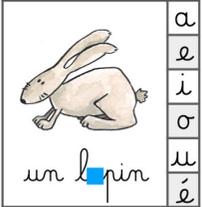
3 Prénom :

### Ateliers d'entraînement français

### Ateliers d'entraînement mathématiques



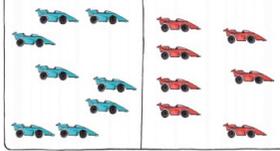
Boite à mots



Encoder des voyelles



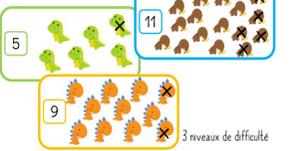
Écrire le mot



Trouver la collection la plus grande



Compléter la chenille jusqu'à 30

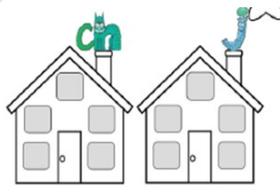


Barrer les animaux en trop

Two blue circles and one empty square box.



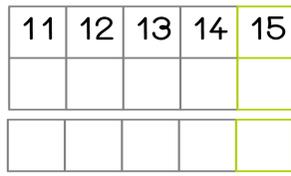
Associer le mot et l'image



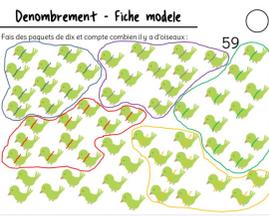
Distinguer des sons proches phonétiquement : f/v ; ch/j ; s/z



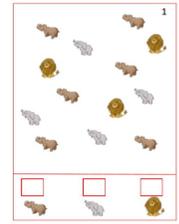
Le mot et l'image



Compléter les cases avec des égalités



Dénombrer-paquets de 10



Dénombrer les animaux

Two blue circles and one empty square box.

4 Prénom :

4 Prénom :

### Ateliers d'entraînement français

### Ateliers d'entraînement mathématiques

Puzzle du mot à l'image

Écrire les mots

Confusions de sons PQBD

Additionner

Séparer les animaux en traçant une ligne droite

Sudoku des animaux

○ ○  
□

○ ○  
□

○ ○  
□

○ ○  
□

○ ○  
□

○ ○  
□

Retrouver le bon pronom

Domino du son OU

Jeu de l'oie des syllabes

Reproduire le quadrillage

Trouver le chiffre de la case

Trouver la carte manquante

○ ○  
□

○ ○  
□

○ ○  
□

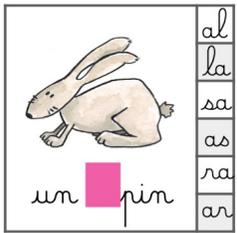
○ ○  
□

○ ○  
□

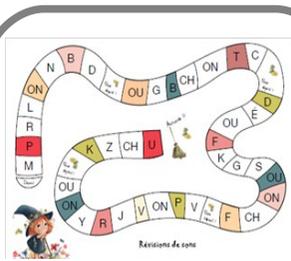
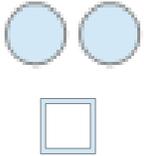
○ ○  
□

Prénom :

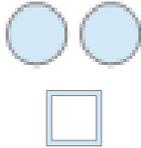
## Ateliers d'entraînement français



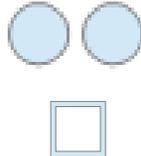
Trouver la bonne syllabe



Jeu de l'oie des sons

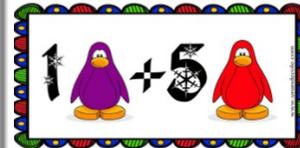


Jeu de l'oie des mots-outils

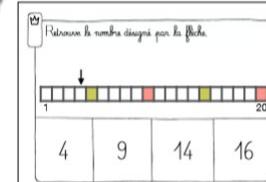
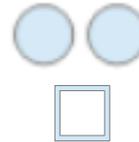


Prénom :

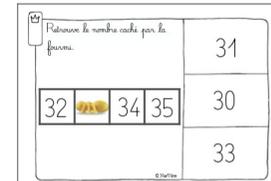
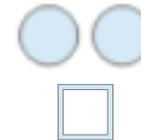
## Ateliers d'entraînement mathématiques



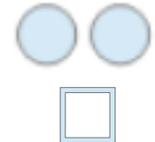
Additions en ligne



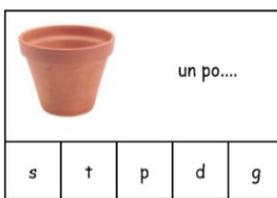
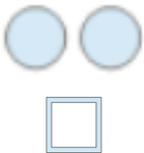
Retrouver le nombre désigné par la flèche



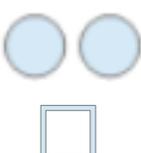
Retrouver le nombre caché par la fourmi



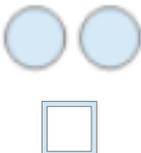
Confusion G/C



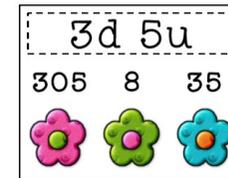
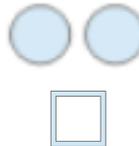
Les lettres muettes



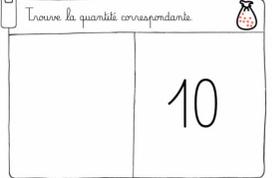
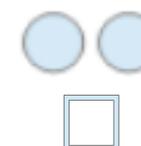
Trouver la bonne lettre



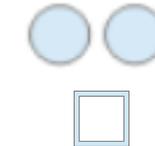
Trouver le nombre le plus grand



Trouver le nombre correspondant



Trouver la quantité correspondante



Prénom :

### Ateliers d'entraînement français

Loto des mots-outils

○ ○  
□

Maisons des sons complexes

○ ○  
□

Jeu de l'oie des mots-outils

○ ○  
□

Prénom :

### Ateliers d'entraînement mathématiques

Comparer les chiffres

○ ○  
□

Additionner et comparer

○ ○  
□

Trouver la somme

○ ○  
□

Écrire les mots

○ ○  
□

Associer les chiffres et les mots

○ ○  
□

Les sons complexes

○ ○  
□

Comparer des nombres

○ ○  
□

Trouver le nombre

○ ○  
□

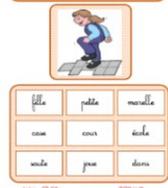
Trouve la moitié

○ ○  
□

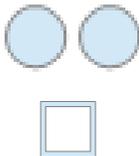
Prénom :

## Ateliers d'entraînement français

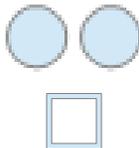
Écris U1



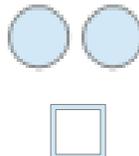
Ecrire une phrase



Compléter les mots



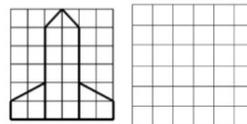
Domino  
Confusion p/b



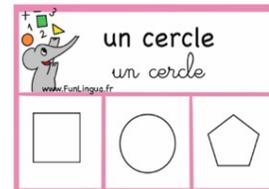
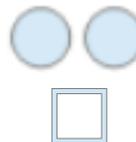
Prénom :

## Ateliers d'entraînement mathématiques

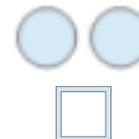
Quadrillage Niveau 6 Fiche 1



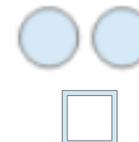
Reproduire sur le  
quadrillage



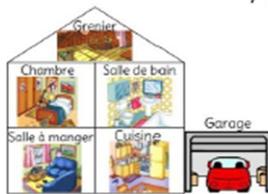
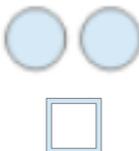
Les formes  
géométriques



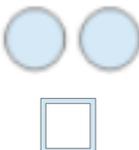
La monnaie



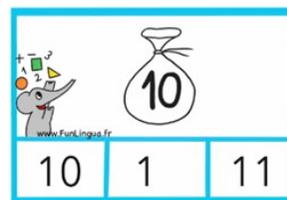
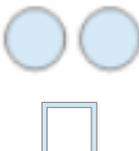
Domino Sami et les  
pirates



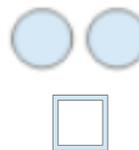
Le jeu de la maison



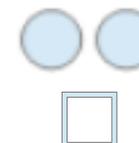
Écrire les mots



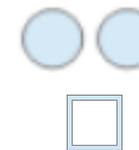
Retrouver le bon  
nombre



Jeu de l'escargot  
des additions

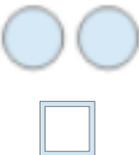
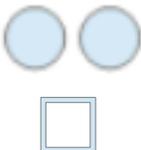
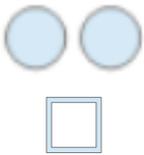
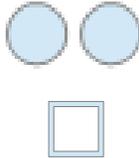
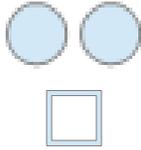
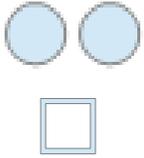
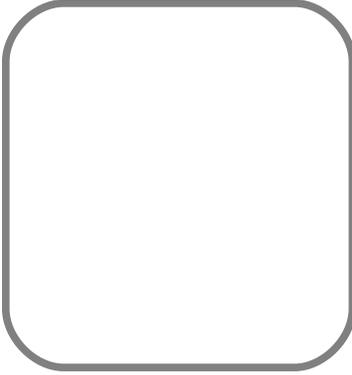
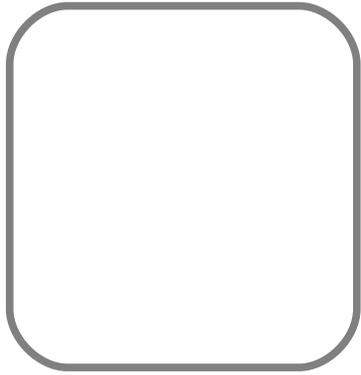


Le jeu de la  
marchande



Prénom :

# Ateliers d'entraînement français



Prénom :

# Ateliers d'entraînement mathématiques

