

Modalités d'utilisation :

- Seul en autonomie
- À 2 : l'un montre une photo, l'autre dit le mot (le prénom, etc.) puis vérification
- Chasse à l'intrus : on intervertit 2 photos/images ou plus et les enfants doivent trouver les erreurs
- On enlève toutes les images du mur, un ou des enfant(s) doivent replacer les images
- Les images sont placées mais les mots n'ont pas été enregistrés : un ou plusieurs enfant(s) doivent enregistrer le bon mot
- On place la photo du copain dont le prénom a été épilé

Mur sonore interactif

Domaines

Langage :

- Narramus
- Apprentilangue
- Alphabet
- Etc.

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques :

- 1 œuvre est affichée et les infos sur l'œuvre sont enregistrées : auteur, titre, date...
- Comptines
- Etc.

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique :

- Parcours motricité (actions)
- Sorties
- Etc.

Éveil à la diversité linguistique :

- Vocabulaire : une carte est affichée, le mot est enregistré dans plusieurs langues
- Comptines en langues étrangères
- Etc.

Acquérir les premiers outils mathématiques :

- Situations-problèmes affichées
- Cartes nombres
- Etc.

Explorer le monde :

- Expériences
- Jours, mois...
- Etc.

Activités / Utilisations :

- Apprentilangue : rituel « 1 mot par jour »
- Comptines (en français, en LVE)
- Oeuvres d'art affichées : on enregistre artiste, titre...
- Cartes-nombres (avec ou sans constellations, etc.)
- Étiquettes-mots des jours, mois, saisons : mots enregistrés (description éventuelle pour saisons)

- Narramus : vocabulaire appris
- Consignes des ateliers, des situations-problèmes...
- Parcours motricité : étapes avec actions enregistrées
- Photos avec différentes étapes d'une sortie enregistrées

- Trombinoscope des enfants : prénoms enregistrés
- Réponses / Résultats des situations-problèmes
- Alphabet : nom et/ou son des lettres
- Langues : mots de vocabulaire / comptines dans différentes langues