

# REGLEMENT DE LA KIDS' RONDE

DIMANCHE 08/02/2015 A 10h10

AU STADE DE FOOT DE LANCEUMONT/MECLEUVES (57)

organisée par le Val St Pierre Athlétisme

La Kids' Ronde est accessible aux enfants nés entre 2004 et 2008 et titulaires :

Soit d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique de l'athlétisme en compétition de moins d'un an

Soit d'une licence FFA en cours de validité

Soit d'une licence compétition en cours de validité de triathlon, de pentathlon moderne ou de course d'orientation

**Document en original à présenter sur place et copie à fournir le jour-même pour être conservée par l'organisateur (hors licence FFA)**

Le dimanche 08/02/2015 à 10h10, aura lieu une course d'endurance pour enfants nés entre 2004 et 2008 dénommée Kids' Ronde.

Il s'agit d'une course sur herbe de 10 mn par équipes mixtes de 3 à 5 filles/garçons/éveils/poussins, à effectuer sur une boucle de 385m comportant une épreuve de lancer d'adresse et à enchaîner plusieurs fois durant les 10mn.

La composition des équipes sera déterminée sur place en fonction du nombre d'enfants présents.

**Inscriptions souhaitées pour les Clubs avant samedi 7 février 16h.**

**Inscriptions sur place possible dimanche jusqu'à 9h15.**

**Présence indispensable des enfants à 9h30 pour la constitution des équipes et l'échauffement.**

Les équipes seront constituées sur place en intégrant les enfants non licenciés remplissant les conditions ci-dessus mentionnées et les enfants licenciés dont l'équipe est incomplète.

Un échauffement collectif aura lieu sous la forme d'une reconnaissance du parcours et de l'épreuve de lancer.

## ORGANISATION et REGLES :

Le départ a lieu sur le stade de foot simultanément pour l'ensemble des enfants qui seront porteurs d'une chasuble de couleur identique par équipe. La boucle comprend 110m de plat, puis une petite montée de 25m, suivie d'une petite descente de 50m aux abords immédiats du stade, puis le reste du parcours jusqu'au pas de lancer est plat. Ce parcours sur herbe est actuellement parfois boueux et comporte quelques creux et bosses.

Chaque enfant effectue la boucle (course + lancer) plusieurs fois durant les 10mn de l'épreuve et accumule à chaque tour (une fois le lancer effectué) un ticket témoin de son passage. L'épreuve de lancer sur cible comporte 3 essais. Si malgré 3 lancers, la cible n'a pas été atteinte, l'enfant effectue un tour de pénalité sur un cercle de 20m situé à côté du pas de tir. Puis il reprend sa course après avoir pris son témoin de passage.

A l'issue des 10 mn d'épreuve, les tickets des enfants de chaque équipe sont remis aux organisateurs et comptabilisés. L'équipe gagnante est celle dont le nombre de tours est le plus élevé.

Un classement spécifique est établi selon la composition des équipes (EA, EA +PO, PO).

En cas d'abandon d'un enfant, l'équipe ne sera pas classée.

Les enfants de chaque équipe classée reçoivent une médaille.

## DESCRIPTIF DE L'ATELIER DE LANCER

1 vortex à lancer dans un cerceau suspendu

1 médecine ball à lancer dans un cerceau au sol

1 balle à lancer dans un seau

Placé à 8 m des cibles, l'enfant a droit à 3 essais pour réussir une cible.

Il choisit les engins dans un ordre **indifférent** mais doit toucher la bonne cible. *Par exemple, un MB qui traverse un cerceau suspendu ou un vortex lancé dans un seau n'est pas comptabilisé comme réussi.*

Dès l'essai réussi, il repart en courant après avoir pris son ticket témoin de passage.

Si après 3 lancers aucune cible n'a été atteinte, l'enfant effectue un tour de pénalité de 20m, puis reprend la course normale après avoir pris son ticket témoin de passage.