

OBJECTIFS

- La gestion de projets et ses étapes.
- Concevoir une installation : questions et réflexes.
- Le risque TMS et la réglementation en prévention.
- Le cahier des charges et la place de la réalité virtuelle.
- Utiliser la réalité virtuelle immersive et interpréter les informations.

PRÉ-REQUIS

Participation active fréquente à des projets, fonctions méthodes, industrialisation, ergonomes, prévention, maintenance, travaux neufs.

DURÉE :

2 jours

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement

- | | | |
|--|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Formation en salle | <input checked="" type="checkbox"/> Dossier technique remis au stagiaire | <input checked="" type="checkbox"/> Exposés théoriques et travail en sous-groupe |
| <input checked="" type="checkbox"/> Utilisation active IRV | <input checked="" type="checkbox"/> Analyse d'un cas pratique servant de fil rouge et déroulé pédagogique | <input checked="" type="checkbox"/> Travail des retours d'expériences stagiaires |

METHODE ET MOYENS PEDAGOGIQUES

Apports théoriques sur la réglementation et certaines méthodologies (analyse ergo et, ou, TMS en particulier) complétés d'un cas pratique d'un projet nous servant de fil guide et en lien avec le déroulé pédagogique pour intégrer la réalité virtuelle immersive 1:1. prise en compte de la réalité virtuelle immersive 1:1 dans le cadre de la gestion du changement (Humain, Technique et Organisationnel)

Un support théorique est remis aux participants ainsi que les résultats des sessions effectuées en Réalité Virtuelle Immersive.

PROGRAMME

1 - Le projet et ses interactions

- Construire les éléments constitutifs à la gestion de projet.
- Les outils de la gestion de projet.
- le projet comme durée de vie de l'investissement.

2 - Réalité virtuelle et gestion de projet

- Histoire et outils, notions de base en réalité virtuelle
- La "réalité" immersive.

3 - Concevoir son projet intégrant la réalité immersive

- l'avantage concurrentiel
- les étapes pour atteindre le bon du premier coup!
- les différentes technologies à disposition.

4 - travailler avec la réalité virtuelle immersive

- Modifier le cahier des charges
- Anticiper les risques

5 - Accompagner le changement

- Intégrer les parties prenantes
- Du travail réel et travail futur

SUIVI ET EVALUATION

- ➔ Feuille de présence élargée par le formateur et les stagiaires par demi-journée.
- ➔ Réalisation d'exercices pratiques à partir de films / photos et ou situation du site.
- ➔ Les stagiaires évaluent la forme, le fond ainsi que l'atteinte des objectifs.

PUBLIC CONCERNE

Chef d'entreprise

Responsable maintenance / travaux neufs / prévention / méthodes / B.E. / Industrialisation /...

Toute personne participant à la gestion du changement au sein d'une organisation

Tarif inter : 950€ HT *repas inclus.*

Toutes nos formations sont susceptibles d'être accessibles aux personnes en situation de handicap.

Vos interlocuteurs



Dominique a une très grande expérience dans la gestion de production, l'organisation industrielle, la gestion de projet, la définition et réalisation des moyens d'équipements, acquise dans l'industrie automobile.

En 2005, il était chef du projet collaboratif ERVISTA qui consistait à mettre au point des outils de réalité virtuelle pour analyser l'ergonomie des postes de travail.

Il est actuellement gérant de la Sté Af'ergo Conseil qui exploite entre autres ces logiciels pour l'analyse de l'ergonomie, l'analyse des flux, l'implantation des nouveaux moyens d'équipements.



Les deux Marc œuvrent depuis 20 ans chacun dans le domaine de la Réalité Virtuelle.

Ce binôme complémentaire accompagne ensemble depuis 12 ans les professionnels de tous secteurs (*depuis des artisans cuisinistes en passant par les B.E. de PME et ETI jusqu'au Grand Donneur d'Ordres des domaines de l'aéronautique, du naval, de l'automobile, du bâtiment, de l'éducation ou encore du domaine de la défense*) dans l'intégration, les usages et l'appropriation des technologies de Réalité Virtuelle.

Avant de se rencontrer, Marc DOUZON a travaillé en tant que responsable technique et ingénierie notamment dans la conception de simulateur professionnel de Réalité Virtuelle puis il a rejoint un Labo de Recherche en Réalité Virtuelle où il a fait la rencontre de Marc TRAVERS qui y travaillait en tant que Conseiller Technologique depuis 7 ans avec pour objectif la démocratisation de cette techno.

En 2018, ils ont fondé ensemble et avec 3 partenaires industriels, la société Imagin-VR dans laquelle ils continuent d'innover et de développer les solutions VR de demain, dédiées aux besoins propres de leurs clients et partenaires.

Ils ont déposé un brevet en 2021 sur une nouvelle solution de valise-VR mobile notamment dédiée à l'accompagnement au changement.



Jérôme est spécialiste des sujets de prévention des risques professionnels. Il a été le premier dans le domaine de l'agro-alimentaire, dès 2007, à intégrer la réalité virtuelle comme outil de progrès dans le cadre de projets Industriels.

Au cœur d'une équipe industrialisation / projets pendant 10 ans, il a participé à l'intégration de la santé-sécurité au travail dans les investissements d'un Groupe International. Les TMS font partie de ses préoccupations au quotidien autant que la maintenabilité des installations ou leur conformité.

Il est désormais gérant de la Sté GRIPHE Conseil, certifiée Qualiopi, qui porte cette formation.



est le regroupement de projet de 3 entités complémentaires qui vous accompagnent sur cette formation

imagin-VR

<https://www.imagin-vr.com/>

AF'ergo Conseil

<http://www.afergoconseil.fr/>

Griphe
CONSEIL

<https://www.griphe-conseil.fr/>

