

REGLEMENT

Le principe :

C'est une épreuve de type course au score avec liberté de l'itinéraire et temps limité.

Au choix :

Parcours: 3 heures

Parcours: 2 heures

Au moment du départ une carte au 1/12.500 portant en surcharge des petits cercles rouges numérotés, vous est remise, le centre indique l'emplacement d'une balise.

Chaque balise possède une valeur en points. Le but du jeu est donc de revenir au point de départ avec le maximum de points collectés, sans dépasser le temps choisi sous peine de pénalités.

Objectif :

Trouver un maximum de balises sur les 30 posées dans la limite du temps imparti.

Chaque balise rapporte entre 10 et 30 points en fonction de la difficulté.

Soyez malin (ben oui, c'est pour ça qu'y faut êt'e deux !) et adapter votre parcours à vos capacités physiques.

Droits d'inscriptions :

8 euros par équipier (avant le 20 mai 2016)

10 euros par équipier (le 20 mai 2016)

Gratuit pour les moins de 12 ans.

Un chèque de caution de 30 € pour le doigt électronique. Ce chèque sera rendu à la restitution du doigt.

Par équipe :

La randonnée d'orientation est ouverte à toute équipe de 2, ou 3, et donc 4, 5, 6 (en cumulant les inscriptions, plus on est de fous, plus on rit !)... sous réserve de paiement des droits d'inscriptions.

Les mineurs doivent être accompagnés par quelqu'un de majeur et l'équipe doit être en possession du matériel spécifié sur le bulletin d'inscription.

Départ :

Inscription jusqu'à 19h30

A partir de 20 heures.

Votre heure de départ ne sera pas notée sur votre carton de pointage car il n'y en a plus (de carton). C'est le petit boîtier électronique qui fait le boulot avec votre doigt (d'où la caution...). Mais bon, faut quand même trouver le fichu boîtier dans la pampa diracois....

Pénalités de retard :

Le temps pris en compte à l'arrivée est celui du dernier équipier. Les pénalités pour dépassement de temps selon le parcours choisi:

Parcours 3 h : Forfait de 30 points dès la première minute (commencée) de retard

Puis 2 points par minutes de retard supplémentaires

Parcours 2 h : Forfait de 20 points dès la première minute (commencée) de retard

Puis 2 points par minutes de retard supplémentaires

Assurance :

L'organisateur est couvert par une police responsabilité civile organisateur, conformément à la législation en vigueur.

Chaque concurrent s'engage à respecter le règlement, certifié être couvert par une assurance responsabilité civile individuelle.

Matériel fourni :

- 1 carte au 1/ 12.500
- 1 doigt électronique
- La description des postes (si on n'oublie pas, parce que des fois, Didier (un des G.O.) ben il zappe le bout de papier et alors....)

Déroulement:

Une fois le départ donné par l'organisation, vous vous organisez comme vous le voulez pour trouver le plus de balises possibles dans l'ordre de votre choix.

Toute dissociation d'une équipe entraîne sa disqualification.

Consignes:

La randonnée se déroule sur chemins et routes non fermés à la circulation.

Respectez le code de la route, les clôtures, les cultures et les propriétés privées.

Les zones hachurées en rouge sur la carte sont STRICTEMENT interdites.

Veillez à ne laisser aucun déchet derrière vous (même votre coéquipier. Quoi que ça, ça reste à voir parce que des fois.... ça démange quand même...).

Classement :

Ceci est une randonnée pour vous faire découvrir l'orientation, il n'y a rien à gagner si ce n'est le plaisir d'une ballade ludique (et des ampoules en fonction de vos chaussures).

Nous effectuerons un classement informel au nombre de points (valeur des balises) par parcours choisie.

Les réclamations éventuelles ne seront acceptées que par écrit, sur papier 110g et remise dans la demi-heure suivant l'arrivée.

**Respectez le code de la route
sur la voie publique**

**Respectez les clôtures et les
cultures**

**Ne laissez pas de déchets
derrière vous**

**Pensez à revenir avec votre
co-équipier**