























L'ENFANT AGRESSIF?





Jean-Pierre BÉNAT
Psychologue-clinicien
taneb@mac.com
www.taneb.org

























L'ENFANT AGRESSIF?





Jean-Pierre BÉNAT
Psychologue-clinicien
taneb@mac.com
www.taneb.org









Violence:

- « symbolique»= protolangage ?
- « réelle»?
- · (a)symétrique / « modélisée »?
- «hystérisée» (enjeux?*)?
- · induite par quel processus?



- * à qui ça nuit?
 - à qui ça profite?
 - à qui c'est dédié?





violence/agressivité



SYMBOLIQUE

- proto-langage (dissociée de son objet)
- « jeu » théâtralisé
- « signifiant » disparaît dès que le message est perçu
- le « signifiant » n'a de sens que par rapport au « signifié »
- retour à « la normale » aisé (« Pouce! »)
- reformulations successives
 possibles ——> médiatisation
- temporalité « réversible »

RÉELLE

- directement pulsionnelle (jalousie, angoisse, déréliction...)
- dirigée vers quelqu'un (ou...soi)
- blessante
- « signifiant » sans limitation
- le « signifiant » se suffit à luimême
- pulsion « autonome » par rapport au monde extérieur
- temporalité « irréversible »



MÉTHODE



• nosologie: anatomie de la Violence (généralités)

• étiologie:

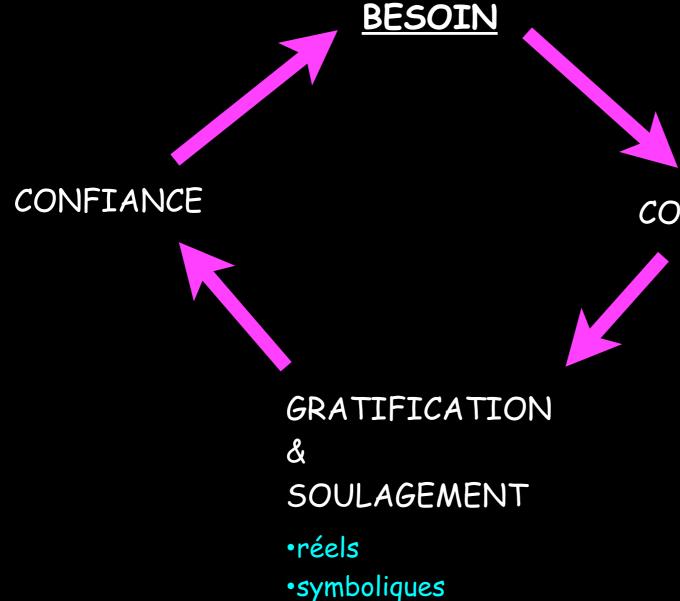
- expérience de la limite
- intolérabilité à la frustration
- absence de signifiants symboliques

• thérapie:

- éducation au monde (systèmes pare-incestueux)
- éducation au Symbolique
- éducation à la Loi

THÉORIE DE L'ATTACHEMENT (1): clinique

«réussite»



Processus itératif

COLÈRE

signifiants affinés:CODE

- Mise en jeu nécessaire
- · <u>AMOUR</u>
- contact oculaire
- toucher
- odorat
- mouvement
- sourire

THÉORIE DE L'ATTACHEMENT (2) : clinique

«échec»



BESOIN

Processus itératif

COMPORTEMENT AUTO-DESTRUCTEUR, AGRESSIVITÉ (pas d'empathie)*,puis REPLI



IGNORANCE, ABSENCE DE RÉPONSE



pas d'élaboration de <u>CODE</u>

Mise en jeu:

•ignorer/être absen

négliger

ne pas décoder

·abus physique

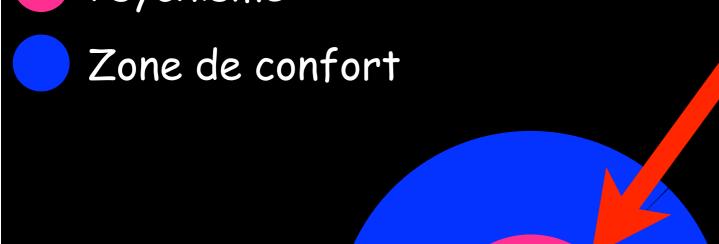
·colère (humeur)/dépression

•NB: transgénérationnel!

* cf. border-line...(amygdale)

FRONTIÈRE

Psychisme



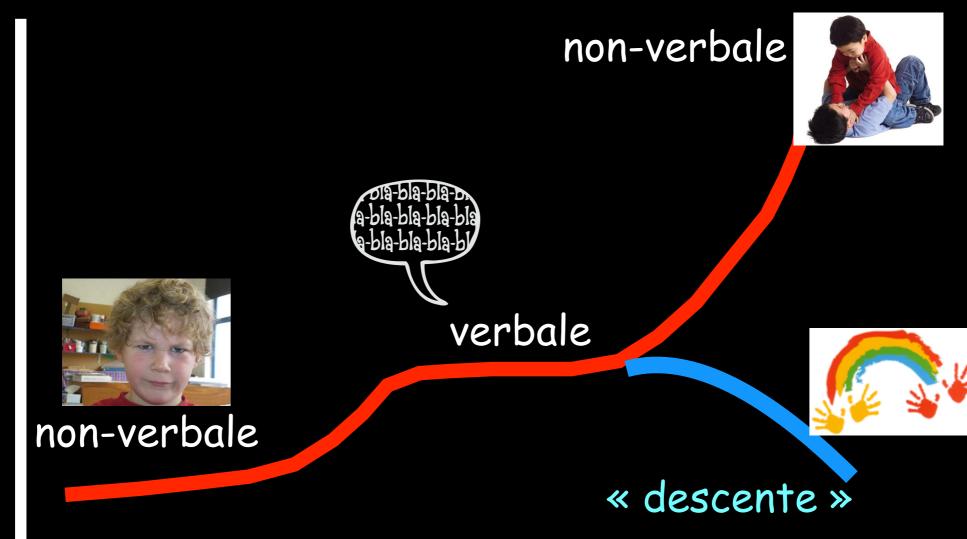
Irruption

«Courbe» de la Violence

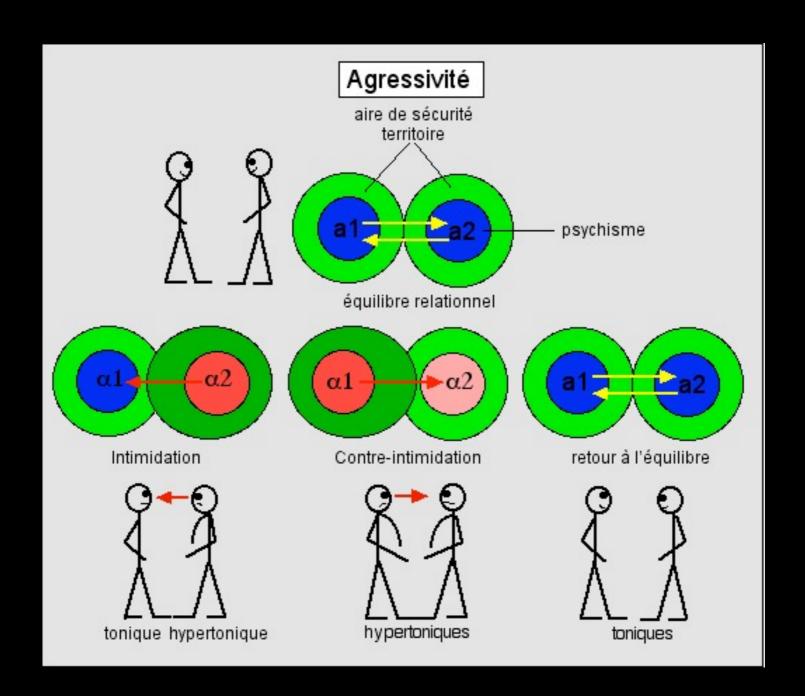
intensité

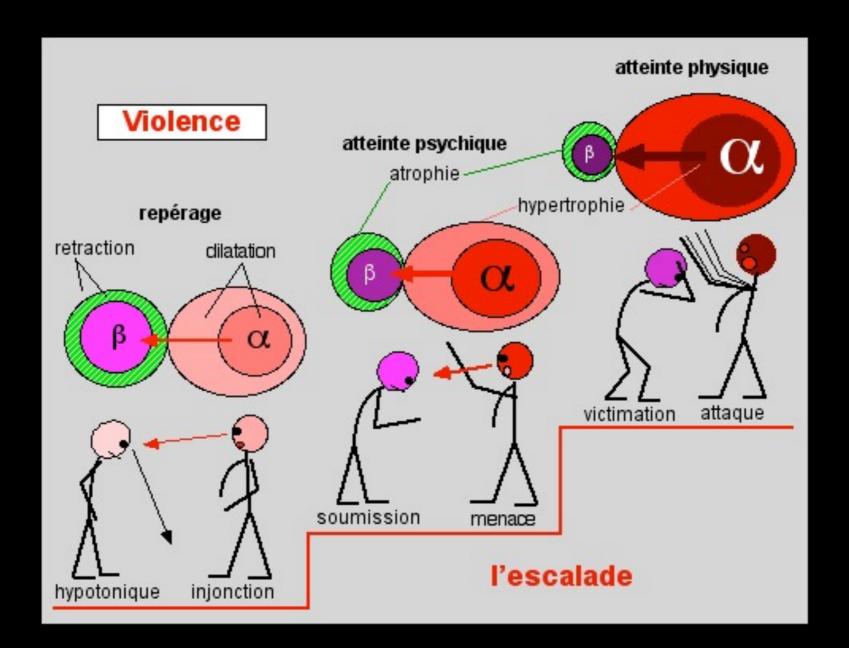


«sketch» OU «réelle»?



temps





«Déconstruction» de la Violence







- Réparation des «zones de confort»
- changement de «lieu théâtral» —> sécure!
- changement de postures / de ton (« éthos », εθος)
- reformulation5 (du «Réel» au «Symbolique» ---> «abréaction», récits)
- rappel de la Loi
- · établissement d'un protocole d'affrontement symbolique:

- verbal
- physique (codé!), sportif
- procédural (via l'Institution)

APPRÉHENDER LES LIMITES

« non agressivité »: étrange ambiguïté



- · frustration tolérée, symbolique acquis
- · désirs « absents »
- désirs « refoulés »*
- · désirs censurés « en amont » * ...
- * ---> « retour du refoulé »!



- exploration des limites
 - statut du monde extérieur
 - schème intrusif, agonistique
 - schème de partage, osmotique
 - statut du monde intérieur
 - schème intrusif, agonistique
 - schème de partage, osmotique

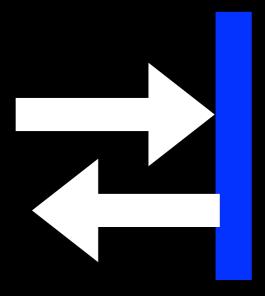




(IN)TOLÉRANCE À LA FRUSTRATION (1)

• TOLÉRANCE

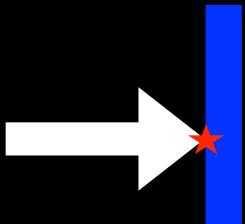
- perception de l'état passé / présent
 - •espace de repli / protection
 - Temps réversible (HISTOIRE)
- perception d'un futur proche plaisant
- capacité de « se replier » (renoncement)



Principe de réalité!

· INTOLÉRANCE

- perception floue du Passé
 - pas d'espace de repli /protection
 - Temps segmenté irréversible
- perception d'un futur proche fascinant
- · incapacité de « se replier »



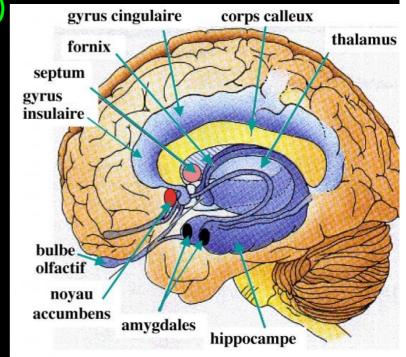
(IN)TOLÉRANCE À LA FRUSTRATION (2)

TOLÉRANCE

- médiatisation des Désirs (temps & espace)
- · médiatisation du mécontentement
- « Histoire » personnelle maîtrisée
- schèmes narratifs analogues (contes...)

• INTOLÉRANCE

- instantanéité du Désir
- · immédiateté pulsionnelle réactive
- · incapacité à distancer
- signifiants « au 1er degré »
 - LIMITES BIOLOGIQUES
 - cortex préfrontal en formation
 - incapacité à contrôler les émotions (liaisons « cortex / amygdale / insula / noyay accumbens incomplètes!)



Le cerveau dit « limbique » ou « émotionnel »

ÉDUCATION & ... THÉRAPIE (1)

· À COURT TERME

- stopper l'agressivité (changer d'espace)
- changer d' « ÉTHOS » (ton de la voix, volume et rythme du gestuel...)
- éviter la contagion à d'autres enfants de comportements fortement hystérisés
- se construire une théâtralité mesurée (ATTENTION à la modélisation)

· À MOYEN TERME

- « PARLER » l'Histoire des enfants (structuration du Temps, des évolutions/initiations)
- · « PARLER » les désirs, les envies: « DIS-LE AUTREMENT »
- « PARLER » les frustrations, « normaliser » les étapes du DEUIL
- signifier que les comportements sont des « SKETCHS » (que l'on peut limiter et changer)
- DIRE LA LOI ET L'USAGE (« Cela ne se fait pas! »)



HYSTÉRISATION





demande apparente

déplacement

symbolisation

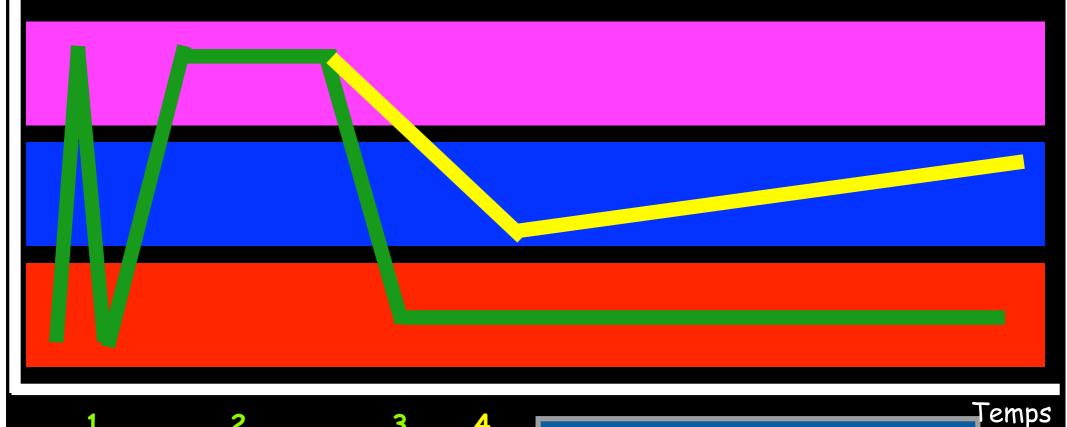
condensation

demande initiale

... À DÉCODER EN REMONTANT LES FLÈCHES!



intensité





EDUCATION &...THÉRAPIE (3)

- fantasme libre, infini, anarchique, fantaisiste, ultra-violent éventuellement
- fantasme organisé, cohérent, épique
- fantasme élaboré, récit construit et imagé
- fantasme dessiné
- fantasme raconté métaphoriquement
- négociation argumentée
- allusion humoristique, « vanne »
- gestuel mimé « discrètement »
- gestuel plus affirmé (archétypes des médias), encore « pour de Faux »
- simulacre de l'agression
- agression réelle « légère » (gifle)
- agression réelle « grave »(coup... arme...),
 - « pour de Vrai » (sociopathe????)









ÉDUCATION & ... THÉRAPIE (4)

PROBLÉMATIQUE & POLÉMIQUE! deux thèses s'affrontent, encore en débat:

- La mise en forme d'un fantasme violent est-elle:
 - « <u>CATHARTIQUE</u> »: la verbalisation et la théâtralisation d'un désir violent, d'une Pulsion, d'une Angoisse, d'une Terreur en érodent les effets, tendent à distancier les affects * (?)
 - « <u>PARADIGMATIQUE</u> »: la verbalisation et la théâtralisation ont comme effet pervers de fournir un « modèle » à un acte futur** (?)
- Pour ma part, j'estime que la thèse de la <u>CATHARSIS</u> est pertinente, à condition que la mise en forme du fantasme soit plutôt distante du Réel, et donc explicitement distanciée et signifiée comme « pour de faux ».
- * théorie d'Aristote, gestion du stress post traumatique validée -abréaction-, marivaudage
- ** problème des jeux et des films ultra « réalistes », des règlements « zéro violence »
 «armes « copies parfaites » du Réel, etc...

CONCLUSION (!?)

Mettons des mots sur



les manx, des jenx sur les

désirs, des scenarios sur

les pulsions!

Bénat