

## Tournoi BEC III

<i>Donneur NORD</i>	♠ V ♥ ARV1064 ♦ A76 ♣ R87	VUL : PERS	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td></td><td></td><td>1♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♦</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>4SA</td><td>-</td><td>5♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>6♥</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E			1♥	-	2♦	-	3♥	-	4SA	-	5♣	-	6♥	Fin		
S	O	N	E																				
		1♥	-																				
2♦	-	3♥	-																				
4SA	-	5♣	-																				
6♥	Fin																						
♠ R10953 ♥ 9 ♦ D1098 ♣ 632	1	♠ 7642 ♥ 753 ♦ 43 ♣ DV105	<i>Sud est trop fort pour faire une enchère de soutien direct. Il veut faire un soutien différé. Lorsque Nord dit 3, la couleur d'atout est imposée, comme il possède tous les contrôles, Sud peut poser un Blackwood.</i>																				
Entame	♠ AD8 ♥ D82 ♦ RV52 ♣ A94	Résultat																					
D♣		6♥/N =																					

Après l'entame de la Dame de Trèfle, vous comptez 2 perdantes dans la main de base (en Nord) : 1 à Carreau et 1 à Trèfle.

Certes, la fourchette RV de Carreau peut vous faire penser à une impasse mais en cas d'échec, vous serez démuni. Les Piques offrent de bien meilleures chances de succès car, si après avoir purgé les atouts, vous laissez courir le Valet de Pique, même si le Roi est mal placé (en Ouest), vous aurez 2 cartes maîtresses (l'As et la Dame de Pique) pour défausser vos deux perdantes mineures.

<i>Donneur EST</i>	♠ 95 ♥ V1075 ♦ D94 ♣ V632	VUL : N/S	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1♦</td></tr> <tr><td>1♠</td><td>X</td><td>-</td><td>1SA</td></tr> <tr><td>-</td><td>2♠</td><td>-</td><td>2SA</td></tr> <tr><td>-</td><td>3SA</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table>	S	O	N	E				1♦	1♠	X	-	1SA	-	2♠	-	2SA	-	3SA	Fin	
S	O	N	E																				
			1♦																				
1♠	X	-	1SA																				
-	2♠	-	2SA																				
-	3SA	Fin																					
♠ 764 ♥ AR62 ♦ ARV103 ♣ 10	2	♠ RD3 ♥ 93 ♦ 8765 ♣ AR84	X = 4 cartes à Cœur, au moins 7 H 1SA = 12/14 H réguliers sans 4 Cœurs (ne garantit pas la tenue Pique) 2♠ = Cue-bid de vérification de la tenue Pique 2SA = tenue Pique 12/13 H 3SA = le chelem à Carreau est lointain																				
Entame	♠ AV1082 ♥ D84 ♦ 2 ♣ D975	Résultat																					
V♠		3SA/E =																					

Sud entame du Valet de Pique et le déclarant doit soigneusement faire son plan de jeu avant de décider de prendre ou pas cette première levée. Il est à la tête de 6 levées immédiates + 1 à Pique et les Carreaux fourniront à coup sûr les 2 levées manquantes. Le seul problème est de ne pas permettre aux défenseurs d'encaisser la chute avant d'avoir établi les Carreaux. Si Est capture le Valet de Pique d'un honneur, il conservera une tenue positionnelle : si c'est Sud qui reprend la main, il ne craint rien car il arrêtera les Piques encore une fois, si c'est Nord, son deuxième honneur sera pris dans la fourchette A10 de Sud. Comme il ne peut pas orienter l'impasse Carreau pour éviter Nord, il va donc falloir laisser passer la 1<sup>ère</sup> levée afin de couper les communications entre les défenseurs.

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ 754	<i>VUL :</i> <i>E/O</i>	S	O	N	E
	♥ RV1096		1SA		2♦	2♠
	♦ DV10		-	-	X	-
	♣ R5		3♥	-	4♥	Fin
♠ 2	3	♠ A109863	2♦ = Texas Coeur			
♥ 854		♥ 72	2♠ = 6 Piques et une valeur d'ouverture			
♦ 98632		♦ AR	X = 8 H et plus			
♣ V876		♣ D92				
Entame	♠ RDV	Résultat				
	♥ AD3					
2♠	♦ 754	4♥/S -3				
	♣ A1043					

Est déduit que l'entame du 2 de Pique provient d'un singleton car le 2 (la plus petite) montre toujours un nombre impair de cartes. Or, le mort en possède 3 et le déclarant ne peut pas être singleton puisqu'il a ouvert de 1SA.

Après l'As de Pique, Est donne une 1<sup>ère</sup> coupe à son partenaire en jouant le plus gros de ses Piques (le 10) pour réclamer un retour Carreau. Obéissant, Ouest renvoie Carreau ce qui permet Est d'être à nouveau en main. Avant de faire profiter Est de sa 2<sup>ème</sup> coupe, il va encaisser un 2<sup>ème</sup> Carreau pour ouvrir sa propre coupe puis jouer le 9 de Pique pour réclamer encore un retour Carreau. En main après sa seconde coupe, Ouest rejouera Carreau pour permettre à Est de couper pour 3 levées de chute !

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ 74	<i>VUL :</i> <i>TOUS</i>	S	O	N	E
	♥ 543			1♦	-	1♥
	♦ DV104		-	1♠	-	4♠
	♣ AD53		fin			
♠ AD98	4	♠ RV102				
♥ 107		♥ ARDV				
♦ R87		♦ 92				
♣ R976		♣ 1082				
Entame	♠ 653	Résultat				
	♥ 9862					
D♦	♦ A653	4♠/O -1				
	♣ V4					

Nord entame de la Dame de Carreau et Sud prend de l'As. Il sait, grâce à cette entame, que le Roi de Carreau se trouve chez le déclarant. Devant le danger bien visible des Cœurs du mort, il devrait trouver sans trop de difficulté le retour Trèfle : le Valet pour montrer sa parité. Que le déclarant couvre ou non du Roi, rien n'empêchera Nord de réaliser l'As et la Dame puis de donner un 3<sup>ème</sup> tour pour faire couper Sud pour 1 levée de chute !

<i>Donneur NORD</i>	♠ AV1064	<i>VUL : N/S</i>	S	O	N	E
	♥ D3				1♠	-
	♦ R10		2SA	-	4♠	Fin
	♣ R864					
♠ 852	<b>5</b>	♠ R3	<i>2SA : 3 atouts 11-13 HD</i>			
♥ AR72		♥ V94	<i>Nord accepte la proposition de manche au nom de ses 15 HD</i>			
♦ V752		♦ D94				
♣ 53		♣ DV1072				
Entame	♠ D97	<i>Résultat</i>				
	♥ 10865					
	♦ A863	4♠/N =				
D♣	♣ A9					

La main de base (en Nord) comporte 5 perdantes : 1 à l'atout (le Roi), 2 Cœurs et 2 Trèfles. Le doubleton Trèfle du mort permet d'envisager deux coupes de la main courte d'autant plus qu'il est possible de couper 2 fois avec des atouts (semi) maîtres : le 9 et la Dame.

Le timing : Prendre l'entame de l'As et rejouer Trèfle pour le Roi puis Trèfle coupé du 9, retour Carreau pour le Roi puis Trèfle coupé de la Dame et seulement alors, atout pour le Valet. L'impasse au Roi échoue mais ça n'est pas grave. Vous perdrez en tout et pour tout : 2 Cœurs et le Roi d'atout.

<i>Donneur EST</i>	♠ 2	<i>VUL : E/O</i>	S	O	N	E
	♥ A1054					2♣
	♦ 9532		-	2♦	-	2♠
	♣ V1094		-	4♠	Fin	
♠ D863	<b>6</b>	♠ ARV1074				
♥ 973		♥ 82				
♦ V108		♦ AR4				
♣ D76		♣ A3				
Entame	♠ 95	<i>Résultat</i>				
	♥ RDV6					
	♦ D76	4♠/E =				
R♥	♣ R852					

La main de base (en Est) comporte 4 perdantes : 2 Cœurs pris à l'entame par les défenseurs (inéluçtables) et 1 Carreau et 1 Trèfle.

Les 2 couleurs mineures offrent des possibilités d'impasse : directe à Carreau (si la Dame est placée favorablement en Sud, on ne perdra pas de Carreau) et indirecte à Trèfle (si le Roi est placé favorablement en Nord, on ne pourra pas empêcher Sud de faire cette levée mais en contrepartie, on aura affranchi la Dame). Il faut commencer par l'impasse indirecte car, en cas de réussite, les adversaires reprennent la main. Si elle échoue, on se rabattra sur l'impasse directe qui, en cas de réussite ne rend pas la main aux défenseurs.

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ 985	<i>VUL :</i> <i>TOUS</i>	S	O	N	E
	♥ R2		1♥	-	2♣	-
	♦ D1052		3♣	-	3♦	-
	♣ ARV5		3♥	-	4♥	
♠ AR73	<b>7</b>	♠ DV1062				
♥ 5		♥ 98764				
♦ R976		♦ V8				
♣ 10943		♣ 8				
Entame	♠ 4	Résultat				
	♥ ADV103					
A♠	♦ A43	4♥/S =				
	♣ D762					

Le déclarant est à la tête de 10 levées : 5 à Cœur, 4 à Trèfle et l'As de Carreau.

Oui mais le risque est de perdre le contrôle de l'atout car il ne possède que 7 cartes à Cœur.

Aussi, lorsqu'il reçoit l'entame puis le retour Pique, doit-il résister à la tentation de couper mais au contraire choisir de défausser un Carreau puis un 2<sup>ème</sup> carreau sur le 3<sup>ème</sup> tour de Pique. Au 4<sup>ème</sup> tour, si Est persiste à jouer Pique, il pourra couper du mort sans se démunir d'un Cœur de sa main.

Cela s'appelle faire une défausse « perdante sur perdante ».

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ 852	<i>VUL :</i> <i>PERS</i>	S	O	N	E
	♥ D1062			1♠	-	2♦
	♦ 7		-	2SA	-	3SA
	♣ RDV107		Fin			
♠ AD1093	<b>8</b>	♠ V6				
♥ RV5		♥ A83				
♦ D82		♦ AR965				
♣ A6		♣ 843				
Entame	♠ R74	Résultat				
	♥ 974					
	♦ V1053					
	♣ 952					

*2SA : main régulière de 15/17*

L'entame Trèfle fait tomber prématurément l'unique tenue dans cette couleur.

Le déclarant sait désormais qu'il doit trouver un moyen de fabriquer les 2 levées qui lui manquent SANS rendre la main. Il commence par tester la répartition des Carreaux mais Nord défausse et ce premier espoir s'envole. Il va alors se tourner vers les Piques en réalisant une impasse contre le Roi de Pique.

Le timing : prendre l'entame au 2<sup>ème</sup> tour, jouer Dame de Carreau puis Carreau pour l'As, présenter le Valet de Pique et réaliser tous les Piques pour engranger 11 levées.

<i>Donneur</i> <i>NORD</i>	♠ V1054	<i>VUL :</i> <i>E/O</i>	S	O	N	E
	♥ 109752				-	1♠
	♦ 732		2♣	X	-	2♠
	♣ 6		-	3SA		
♠ 86	<b>9</b>	♠ ARD92	X : contre d'appel pour retrouver un éventuel fit Cœur			
♥ AD86		♥ RV3				
♦ RV96		♦ 84				
♣ A84		♣ 1072				
Entame	♠ 73	Résultat				
	♥ 4					
	♦ AD105	3SA/E-1				
6♣	♣ RDV953					

Nord entame Trèfle dans la couleur de son partenaire (même du singleton car sa main est nulle donc seul son partenaire pourra faire des levées...) et le déclarant prend au troisième tour. Ayant entendu les enchères, Nord doit garder ses Piques et donc défausser un Carreau et un Cœur. Ouest tire ses Cœurs et ses Piques mais doit se résoudre à faire une de chute.

Si Nord n'entame pas Trèfle, Ouest a le temps de fabriquer une levée à Carreau et gagner son contrat. (3 Piques, 4 Cœurs, 1 Carreau et 1 Trèfle)

<i>Donneur</i> <i>EST</i>	♠ AR5	<i>VUL :</i> <i>TOUS</i>	S	O	N	E
	♥ AR4					-
	♦ 753		--	-	1SA	FIN
	♣ R642					
♠ D1098	<b>10</b>	♠ V74				
♥ V1092		♥ D83				
♦ 962		♦ RV4				
♣ A10		♣ DV98				
Entame	♠ 632	Résultat				
	♥ 765					
	♦ AD108	1SA/N + 2				
D♣	♣ 753					

Ouest surprend la Dame de son Partenaire de l'As et rejoue le 10 lui-même surpris du Valet d'Est qui rejoue le 8. Prenez du Roi et attaquez les Carreaux. Le bon maniement est de jouer le 3 de Carreau pour le 10 du mort : quand il manque 2 honneurs dans une couleur, on commence l'impasse contre le plus petit des deux honneurs. Roi et Valet de Carreau étant placés et les Carreaux 3-3, vous réalisez neuf levées.

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ 752	<i>VUL :</i> <i>PERS</i>	S	O	N	E
	♥ AD8		1SA	-	3SA	fin
	♦ A97					
	♣ V962					
♠ AD1096	<b>11</b>	♠ 84				
♥ 973		♥ 1052				
♦ 542		♦ R10863				
♣ R3		♣ 854				
Entame	♠ RV3	Résultat				
	♥ RV64					
	♦ DV	3SA/S =				
10♠	♣ AD107					

Vous avez 7 levées sûres après l'entame ; les 2 levées manquantes proviendront des Trèfles. Vous prenez l'entame du 10 de Pique du Valet et vous remontez au mort à Cœur. Jouez le 9 de Trèfle pour le 7 de votre main, pris par le Roi d'Ouest qui rejoue Carreau. Ne soyez pas gourmand car vous possédez neuf levées en fournissant l'As. Si vous tentez l'impasse Est prendra du Roi, rejouera Pique et vous ferez deux de chute.

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ A10874	<i>VUL :</i> <i>N/S</i>	S	O	N	E
	♥ 976			1SA	-	2♣
	♦ 874		-	2♦	-	3SA
	♣ 106		FIN			
♠ RD3	<b>12</b>	♠ 62				
♥ A43		♥ R852				
♦ R2		♦ A963				
♣ A9843		♣ RV2				
Entame	♠ V95	Résultat				
	♥ DV10					
	♦ DV105	3SA/O+1				
7♠	♣ D75					

Vous prenez le Valet de Pique, fourni par Sud, de la Dame et vous voyez que la main dangereuse est en Sud (car si Sud reprend la main il pourra jouer Pique et faire prendre votre Roi en impasse...). Jouez donc Trèfle pour le Roi et le Valet de Trèfle en le laissant filer. Le 10 de Trèfle ayant la délicatesse de tomber (vous avez fait un coup appelé BUFFALO : faire une impasse forçante qui écrase un honneur plus petit chez l'adversaire), vous réalisez dix levées.

<i>Donneur NORD</i>	♠ D9732 ♥ V87 ♦ R74 ♣ V6	<i>VUL : Tous</i>	S	O	N	E
				-	-	
			-	1SA	-	3SA
♠ AV5 ♥ R94 ♦ AV985 ♣ R5	<b>13</b>	♠ 64 ♥ A65 ♦ D106 ♣ A8743				
Entame		♠ R108 ♥ D1032	Résultat			
3♠	♦ 32 ♣ D1092	3SA/O=				

Vous êtes à la tête de 6 levées, les 3 autres proviendront des Carreaux. Comme l'impasse Carreau est bien orientée, prenez l'entame de l'As (si l'impasse Carreau échoue, vous gardez ainsi le Valet protégé) et allez au mort par l'As de Cœur pour laisser courir la Dame de Carreau. Sud prend du Roi, mais vos neuf levées sont assurées.

<i>Donneur EST</i>	♠ 32 ♥ 5432 ♦ V1082 ♣ 832	<i>VUL : Pers</i>	S	O	N	E
					1♠	
			-	2♦	-	2♠
			-	3♠	-	4♥
			-	4SA	-	5♠
			-	6♠	FIN	
♠ R65 ♥ D106 ♦ ARD65 ♣ A7	<b>14</b>	♠ ADV107 ♥ AV9 ♦ 73 ♣ V65				
Entame		♠ 984 ♥ R87	Résultat			
R♣	♦ 94 ♣ RD1094	6♠/E=				

Vous avez 3 perdantes (1 à Cœur et 2 à Trèfle). La solution consiste à défusser les deux Trèfles sur les Carreaux. Prenez l'entame Trèfle de l'As et tirez As-Dame de Pique. Quand les atouts sont bien partagés, tirez As-Roi de Carreau et coupez un petit Carreau du Valet de Pique. Rejoignez le mort au Roi de Pique et défussez vos Trèfles perdants sur les Carreaux maîtres. Tentez l'impasse à Cœur pour essayer treize levées.

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ A85 ♥ R1094 ♦ 106 ♣ A763	<i>VUL :</i> <i>N/S</i>	S	O	N	E
			1♥	4♣	4♥	
♠ R3 ♥ 5 ♦ 43 ♣ RDV109842	<b>15</b>	♠ DV1092 ♥ 832 ♦ A8752 ♣ ----	4♣ : Barrage avec 8 cartes.			
Entame	♠ 764 ♥ ADV76	Résultat				
R♣	♦ RDV9 ♣ 5	4♥/S =				

Ouest a dit qu'il avait huit cartes à Trèfle, passez donc un petit sur l'entame pour éviter de vous faire couper votre As. Vous défausserez plus tard un Pique perdant sur l'As de Trèfle quand vous aurez purgé les atouts.

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ AV5 ♥ R65 ♦ AR76 ♣ 1095	<i>VUL :</i> <i>E/O</i>	S	O	N	E
				-	1SA	-
			3SA			
♠ R108 ♥ D1032 ♦ D102 ♣ R32	<b>16</b>	♠ D9732 ♥ V94 ♦ V93 ♣ 84				
Entame	♠ 64 ♥ A87	Résultat				
3♠	♦ 854 ♣ ADV76	3SA/N =				

Vous êtes à la tête de 6 levées et les Trèfles procureront les levées manquantes. Le danger est que l'impasse Trèfle échoue, et que vous perdiez les Piques. Pour cela prenez le Pique de l'As au troisième tour et faites l'impasse à Trèfle. Est prend mais n'a plus de Pique pour retrouver son partenaire.