

Tournoi 09 octobre 2017

<i>Donneur</i> NORD	♠ D7 ♥ RV72 ♦ V32 ♣ 9874	VUL : PERS	S	O	N	E			
	♠ A1053 ♥ AD85 ♦ D106 ♣ 52		1	♠ V986 ♥ 64 ♦ R97 ♣ ARDV			-	1♣	
Entame		♠ R42 ♥ 1093 ♦ A854 ♣ 1063			Résultat	-	1♥	-	1♠
10♥					4♠/ E =♠	-	4♠		

Avec 4 Cœurs et 4 Piques Ouest commence par nommer les Cœurs.

Sur l'entame, vous passez la Dame prise du Roi et retour 2 de Cœur pour le 9 et votre As. La main de base est celle du mort car les perdantes sont facilement éliminables. En effet, on peut couper 1 Cœur et défausser 1 Carreau et 1 Cœur sur les Trèfles. Comme vous n'avez qu'une coupe à faire, il faut extraire les atouts. Jouez Trèfle pour revenir en main, présentez le Valet de Pique et laissez-le courir si Sud ne couvre pas. Nord fait la levée. S'il joue Cœur vous coupez et présentez le 9 de Pique pour impasser le Roi. Le 9 faisant la levée vous tirez l'As. Puis Trèfle pour la Dame et vous défaussez 1 Cœur et 1 Carreau sur les Trèfles maitres. Il ne reste plus qu'à donner l'As de Carreau pour mener votre contrat à bon port.

<i>Donneur</i> EST	♠ V942 ♥ A104 ♦ R952 ♣ 97	VUL : N/S	S	O	N	E			
	♠ 1087 ♥ 863 ♦ A7 ♣ DV432		2	♠ 3 ♥ RDV7 ♦ D108643 ♣ 108				-	
Entame		♠ ARD65 ♥ 952 ♦ V ♣ AR65			Résultat	1♠	-	2♠	-
7♠					4♠/S +1	3♣	-	4♠	

3♣ : enchère d'essai, qui demande un complément d'honneur ou de distribution à Trèfle et la force du répondant.

Ouest entame Pique car il a une opposition à Trèfle. La main de base est en Sud, on y compte 5 perdantes mais on peut couper 2 Trèfles... Prenez l'entame en main et commencez par jouer le Valet de Carreau avec l'intention de passer le Roi si Ouest met un petit. Si ce dernier plonge de l'As vous aurez une défausse pour un Cœur perdant. Ouest met son As et rejoue atout que vous prenez à nouveau en main découvrant ainsi le partage 3/1 des Piques. Il est temps de jouer As ; Roi de Trèfle et Trèfle coupé, Roi de Carreau pour jeter un Cœur, Cœur pour l'As et Trèfle coupé. Vous coupez un Carreau pour revenir en main et extraire le dernier atout. Vous ne concédez plus qu'une levée à Cœur.

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ ARD7 ♥ D82 ♦ ADV4 ♣ 102	<i>VUL :</i> <i>E/O</i>	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>1♦</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>passe</td><td>fin</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E		-	-	1♦	-		1♥	-	1♠	-		passe	fin			
	S		O	N	E																					
-	-	1♦	-																							
1♥	-	1♠	-																							
passe	fin																									
♠ 65 ♥ R43 ♦ 10753 ♣ RD93	<h1>3</h1>	♠ V103 ♥ 1065 ♦ R9 ♣ AV876	<i>Je préconise de dire 1♠ plutôt que 2SA, cela permet de retrouver le fit Pique plus facilement et même comme ici de laisser la possibilité au partenaire de passer s'il est ultra mini de sa 1^{ère} enchère. Si l'adverse réveille la séquence, Nord aura de quoi en remettre une couche.</i>																							
Entame	♠ 9842 ♥ AV97	Résultat																								
5♥	♦ 862 ♣ 54	1♠ /N +2																								

La main de base est en Nord. On y compte 1 perdante Cœur, 2 à Carreau et 2 à Trèfle. Vous passez un petit sur l'entame et Ouest fait la levée du Roi, il joue le Roi/Dame de Trèfle et ressort à Carreau, vous tentez l'impasse qui échoue. A ce stade, il ne peut plus rien vous arriver hormis une coupe adverse. Donc vous prenez le retour enlevez les atouts et défausez le petit Carreau sur un Cœur maître.

Ce coup se gagne à l'enchère... Les Nord qui auront dit 2SA en redemande sur la réponse de 1♥, vont jouer ce contrat car Sud passera sur 2SA. Le contrat chute de 2 levées après l'entame du 7 de Trèfle en 4^{ème} meilleure.

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ 104 ♥ V87 ♦ RDV964 ♣ 74	<i>VUL :</i> <i>TOUS</i>	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td><td>3♥</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E			1♠	-	2♣		-	2♦	-	3♥		-	3SA			
	S		O	N	E																					
	1♠	-	2♣																							
-	2♦	-	3♥																							
-	3SA																									
♠ AV853 ♥ 10 ♦ A1087 ♣ A108	<h1>4</h1>	♠ D2 ♥ AD652 ♦ --- ♣ DV6532																								
Entame	♠ R976 ♥ R943	Résultat																								
R♦	♦ 532 ♣ R9	3SA/O =																								

Le contrat est tendu... Il semble être suspendu à la position du Roi de Trèfle. Vous commencez par laisser passer 2 fois, histoire de couper les communications. Nord change son fusil d'épaule pour ne pas tomber dans votre fourchette As/10 et rejoue Cœur. Vous pouvez tenter l'impasse au Roi mais en cas d'échec votre mort devient inaccessible pour faire l'impasse Trèfle. Il semble que votre unique chance soit de trouver le Roi de Trèfle en Sud au maximum second... Prenez de l'As de Cœur, jouez Trèfle vers le 10 et tirez l'As en fermant les yeux et en espérant fortement la chute du Roi. Lorsque vous rouvrez les yeux, Alexandre gît sur la table et vous engrangez rapidement 9 levées !

<i>Donneur NORD</i>	♠ A10 ♥ 76543 ♦ A52 ♣ 1042	<i>VUL : N/S</i>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>1SA</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>2SA</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>4♥</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E				-	-		1SA	-	2♦	-		2♥	-	2SA	-		4♥				
	S		O	N	E																										
		-	-																												
1SA	-	2♦	-																												
2♥	-	2SA	-																												
4♥																															
♠ R97652 ♥ 108 ♦ 7 ♣ V753	5	♠ 43 ♥ AD2 ♦ D10986 ♣ R86																													
Entame	♠ DV8 ♥ RV9	<i>Résultat</i>																													
7♦	♦ RV43 ♣ AD9		4♥/S +1																												

La main de base est en Nord. On y compte 5 perdantes après l'entame (1 à Pique, 2 à Cœur et 2 à Trèfle). Vous laissez venir l'entame vers votre main Est met la Dame et vous faite la levée du Roi. Présentez la Dame de Pique pour une 1^{ère} impasse. Ouest ne couvre pas et vous jouez Pique pour l'As, puis Cœur vers le Valet. Est plonge de l'As et donne un Carreau à couper à Ouest. Ouest rejoue Pique pour ne rien compromettre. Le mort coupe et vous devez jouer Cœur vers la fourchette R/V pour faire l'impasse sur la Dame. Après ce succès vous remontez au mort par l'As de Carreau et faites l'impasse au Roi de Trèfle. Vous perdez au final : un Cœur, un Trèfle et une coupe.

<i>Donneur EST</i>	♠ 7 ♥ AR7432 ♦ A87 ♣ AD8	<i>VUL : E/O</i>	<table border="1"> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1♠</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>X</td><td>2♠</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>4♥</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E					1♠		-	-	X	2♠		-	-	3♥	-		4♥				
	S		O	N	E																										
			1♠																												
-	-	X	2♠																												
-	-	3♥	-																												
4♥																															
♠ 954 ♥ 65 ♦ D92 ♣ 109652	6	♠ ADV1086 ♥ V108 ♦ R53 ♣ 4																													
Entame	♠ R32 ♥ D9	<i>Résultat</i>																													
4♣	♦ V1064 ♣ RV73		4♥/N +2																												

Vous laissez venir l'entame vers votre main. La main de base ne comporte que 3 perdantes. Il est temps de songer à faire des surlevées. Jouez 3 tours d'atout puis présentez le 7 de Pique, Est est obligé de mettre son As, ce qui vous procure une défausse pour le Carreau. Comme vous avez une 2^{ème} carte maitresse pour défausser aussi le 2^{ème} Carreau, vous réclamez le reste des levées.

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ R1042	<i>VUL :</i> <i>TOUS</i>	S	O	N	E
	♥ 109		-	1♦	-	1♥
	♦ V8		-	1♠	-	2♣*
	♣ RV1063		-	2♥	-	3♠*
♠ D973	7	♠ A	-	4♦*	-	4SA
♥ AV5		♥ RD843	-	5♥	-	6♥
♦ AR76		♦ D1052				
♣ 74		♣ A52				
Entame	♠ V865	Résultat	2♣* : 4 ^{ème} couleur forcing			
	♥ 762		3♠, 4♦ : contrôles			
2♥	♦ 943	6♥/E =	Le contrat de 7♦ gagne en coupant 2 Piques +2			
	♣ D98		défausses sur les Cœurs... Difficile à enchérir.			

Le coup est banal, il suffit de couper un Trèfle pour gagner si les Carreaux ne sont pas méchamment répartis. Prenez l'entame de l'As et jouez immédiatement Trèfle à blanc. Sud prend et rejoue atout, prenez du Valet et jouez Trèfle pour l'As et Trèfle coupé.

Revenez en main enlevez le dernier atout et tablez pour le reste des levées.

Bien joué si vous avez enchéri le petit chelem et je viens prendre des cours avec vous si vous avez demandé le grand chelem à Carreau !

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ 1076	<i>VUL :</i> <i>PERS</i>	S	O	N	E
	♥ D9		-	-	-	1♣
	♦ AD72		-	1♠	-	1SA
	♣ V1095		-	2♣*	-	2♥
♠ AV984	8	♠ RD5	-	2♠		
♥ A85		♥ RV32				
♦ 84		♦ V103				
♣ D62		♣ R84				
Entame	♠ 32	Résultat	2♣* : Roudi			
	♥ 10764		2♥ : fitté mini			
V♣	♦ R965	2♠/O +1	Est est fitté avec 13H, mais sa main est sans plus-value.			
	♣ A73					

Sur l'entame, le déclarant doit mettre un petit du mort et Sud ne doit pas mettre l'As car il sait que la Dame est en Ouest. Il se contente d'appeler avec le 7 de Trèfle. Vous faites la levée avec la Dame, n'ayant pas de coupe à effectuer vous enlevez les atouts. Puis As de Cœur et Cœur dans l'intention de faire l'impasse à la Dame, mais celle-ci rend les armes avant de combattre et vous ne perdez plus que 2 Trèfles et 2 Carreaux.

NB : Si Sud met l'As de Trèfle sur l'entame, le déclarant aligne 10 levées pour un beau top.

<i>Donneur</i> <i>NORD</i>	♠ A53 ♥ R3 ♦ A1097 ♣ AV102	<i>VUL :</i> <i>E/O</i>	S	O	N	E
				1SA	-	
			2♦	-	2♥	-
			3♥	-	4♥	
♠ RV84 ♥ A9864 ♦ 53 ♣ 97	9	♠ D1062 ♥ --- ♦ V864 ♣ RD864	<i>3♥ : proposition pour jouer la manche avec 6 cartes</i>			
Entame	♠ 97 ♥ DV10752	Résultat				
R♣	♦ RD2 ♣ 53	4♥/N =/-1				

La main de base comporte 3 perdantes. Vous prenez de l'As et jouez le Roi d'atout pour découvrir cet atroce partage des atouts. Vous avez maintenant 1 perdante de plus. Est doit jeter le 6 de Pique pour signaler qu'il a un honneur à Pique... La défense est difficile car Ouest doit prendre immédiatement pour rejouer Pique... S'il duque, vous jouez le Valet de Trèfle pour affranchir le 10. Est en main à la Dame peut rejouer Trèfle pour la coupe d'Ouest mais vous jetterez le petit Pique et Ouest coupera avec son argent ! Vous perdrez en tout et pour tout 1 Trèfle et 2 atouts !

<i>Donneur</i> <i>EST</i>	♠ DV43 ♥ A543 ♦ 42 ♣ D64	<i>VUL :</i> <i>TOUS</i>	S	O	N	E
					1♠	
			-	1SA	-	2♦
			-			
♠ 8 ♥ R1087 ♦ A865 ♣ 9732	10	♠ A10975 ♥ D ♦ RV93 ♣ AR5				
Entame	♠ R62 ♥ V962	Résultat				
V♣	♦ D107 ♣ V108	2♦/E +3				

Vous êtes dans un schéma de double coupe... Prenez l'entame et jouez la Dame de Cœur, Nord prend et rejoue atout pour vous embêter, vous intercalez le 9 et le 10 de Sud pousse à l'As. Jouez Pique pour l'As et Pique coupé, Roi de Cœur pour jeter le petit Trèfle, Cœur coupé, Pique coupé, Trèfle pour le Roi et Pique coupé, Cœur coupé. Vous faites encore le Roi d'atout. Ce qui fait un total de 11 levées !

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ 754 ♥ D76 ♦ 10 ♣ RV10975	<i>VUL :</i> <i>PERS</i>	S	O	N	E
			-	1SA	-	2♣
			-	2♥	-	4♥
♠ D9 ♥ V532 ♦ ARV8 ♣ AD3	11	♠ AR1086 ♥ A1098 ♦ 762 ♣ 4				
Entame	♠ V32 ♥ R4	Résultat				
10♦	♦ D9543 ♣ 862	4/O +1				

Sud doit savoir que l'entame est un singleton... il fournit le 3 et le déclarant fait la levée du Valet. Il présente le Valet de Cœur et le laisse courir pour le Roi de Sud. Sud doit rejouer Carreau pour une coupe du partenaire sinon le déclarant aligne 12 levées.

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ 10963 ♥ 8 ♦ AR32 ♣ DV97	<i>VUL :</i> <i>N/S</i>	S	O	N	E
			-	-	-	
			1♦	1♥	1♠	2♥
			-	-	3♦	-
♠ 742 ♥ A9542 ♦ DV10 ♣ R4	12	♠ D85 ♥ RV63 ♦ 75 ♣ 10532				
Entame	♠ ARV ♥ D107	Résultat				
D♦	♦ 9864 ♣ A86	3♦/S +1				

La main de base est en Sud, car il est facile de couper 2 Cœurs. Prenez l'entame et jouez Cœur, Ouest prend et continue du Valet de Carreau que vous prenez de l'As. Revendez en main par l'As de Pique et coupez un Cœur puis Trèfle pour l'As et Cœur coupé. Faites l'impasse à la Dame de Pique qui réussit et jouez Trèfle vers Dame/Valet. Vous perdrez 1 Cœur, 1 Carreau et 1 Trèfle !

<i>Donneur</i> NORD	♠ D87 ♥ 1098543 ♦ V87 ♣ 4	<i>VUL :</i> Tous	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>-</td><td>1♣</td><td></td></tr> <tr><td>1♥</td><td>2♣</td><td>4♥</td><td>5♣</td><td></td></tr> <tr><td>X</td><td>-</td><td>5♥</td><td>X</td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E				-	1♣		1♥	2♣	4♥	5♣		X	-	5♥	X	
	S		O	N	E																					
		-	1♣																							
1♥	2♣	4♥	5♣																							
X	-	5♥	X																							
♠ 54 ♥ D6 ♦ D654 ♣ R10962	<h1>13</h1>	♠ RV32 ♥ ---- ♦ R1092 ♣ ADV85	<i>Le contre de Sud est punitif mais Nord dégage car il est ultra faible et il sait que les adversaires n'ont pas de Cœur !</i>																							
Entame	♠ A1096 ♥ ARV72	Résultat																								
2♣	♦ A3 ♣ 73	5♥X/S -1																								

La main de base est en Nord... Est fait la levée de l'As et rejoue Carreau, vous mettez l'As et enlevez les atouts en 2 tours. Coupez votre Trèfle pour remonter au mort puis présentez la Dame de Pique, Est couvre et vous ne perdez plus qu'une levée à Pique. Le contrat chute de 1.

C'est le par de la donne (c'est-à-dire le score marqué lorsque chaque camp a joué au mieux de ses intérêts) en effet, le contrat de 5♣ est en béton armé. Il suffit de jouer Pique vers le Valet pour ne perdre qu'un Pique et à Carreau on joue petit vers la Dame puis petit vers le 10, le Valet étant bien placé on ne perd qu'un Carreau. Soit au total 2 levées pour N/S et le reste pour E/O.

<i>Donneur</i> EST	♠ R1094 ♥ A94 ♦ 984 ♣ R54	<i>VUL :</i> Pers	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1♦</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td><td>2SA</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>3SA</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E					1♦		-	1♠	-	2♣		-	2♦	-	2SA		-	3SA			
	S		O	N	E																										
			1♦																												
-	1♠	-	2♣																												
-	2♦	-	2SA																												
-	3SA																														
♠ A7653 ♥ 107 ♦ R1053 ♣ 96	<h1>14</h1>	♠ V ♥ R85 ♦ ADV72 ♣ AD83	Est nomme son bicolore mineur et après la préférentielle d'Ouest, il fait un effort au nom de ses 17H...																												
Entame	♠ D82 ♥ DV632	Résultat																													
3♥	♦ 6 ♣ V1072	3SA/E =																													

Sur l'entame, si Est met le 10, Nord doit mettre l'As. S'il met le 7 Nord doit intercaler le 9 ! Qui pousse au Roi et garde les communications ouvertes entre Nord et Sud.

Avec 8 levées de tête, seule la réussite de l'impasse Trèfle peut vous sauver. Montez au mort au Roi de Carreau et tentez l'impasse. Lorsque la Dame fait la levée, ne cherchez plus midi à quatorze heures et encaissez vos 9 levées.

Donneur SUD	♠ A95 ♥ RV10 ♦ DV1042 ♣ V4	VUL : N/S	S	O	N	E
			-	-	1♦	1♥
			-	1♠	-	2♣
			-	2SA	-	3SA
♠ RV1086 ♥ 54 ♦ R86 ♣ A32	15	♠ 43 ♥ A9732 ♦ A9 ♣ RD105	<i>On demande 3SA avec un peu moins des 25 points d'honneur car on sait que tous les points de la défense sont dans la même main...</i>			
Entame		♠ D72 ♥ D86				
D♦	♦ 753 ♣ 9876	3SA/O +2				

Vous avez 5 levées sûres, il va falloir travailler les Piques ! Prenez l'entame de l'As et jouez Pique pour le 10, lorsque Nord fait la levée de l'As vous savez que la Dame est en Sud. Prenez le retour Carreau de l'as et remontez au mort à la dame de Trèfle puis jouez Pique pour le Valet. Tirez le Roi pour voir Pallas choir et encaissez 4 levées à Pique. Lancelot ne fera pas non plus de résistance et vous finissez par faire 11 levées !

Donneur OUEST	♠ D9 ♥ A9876 ♦ AD105 ♣ 73	VUL : E/O	S	O	N	E
				1♣	1♥	-
			1SA	-	2♦	-
			3♦	fin		
♠ AR7 ♥ R1054 ♦ 8 ♣ AD954	16	♠ 108542 ♥ DV32 ♦ 76 ♣ 62				
Entame		♠ V63 ♥ ----				
6♣	♦ RV9432 ♣ RV108	3♦/N =				

Ouest doit prendre de la Dame, jouer As et Roi de Pique pour voir si Est fait un appel. Ici Est refuse la couleur. Il ne reste plus à Ouest qu'à tirer son As de Trèfle et rejouer Trèfle en espérant une promotion d'atout... Il n'en est rien donc le déclarant fait ses 9 levées.

Si jamais Ouest ne tire pas son grand mariage Pique. Supposons qu'il tire l'As de Trèfle et joue le 8 de Trèfle pour signaler qu'il a une reprise à Pique. Nord coupe gros, enlève les atouts et défause un Pique sur le Trèfle gentiment affranchi par Ouest. Une levée de mieux souvent synonyme de bulle en tournoi par paire.

<i>Donneur Nord</i> ♠ 42 ♥ AR10642 ♦ D4 ♣ R108	VUL : <i>Pers</i>	S	O	N	E
				1♥	-
		2♥	X	3♥	-
♠ D875 ♥ 753 ♦ A95 ♣ AD9	17	♠ AR109 ♥ 8 ♦ 10872 ♣ 7543	<i>Est peut se laisser tenter par une surenchère à 3♠...</i>		
Entame	♠ V63 ♥ DV9	Résultat			
A♠	♦ RV63 ♣ V62	3♥/N =			

Vous coupez le 3^{ème} tour de Pique et jouez la Dame de Carreau pour affranchir la couleur. Ouest prend et ressort atout, vous enlevez les atouts en 3 tours. Puis Carreau pour le Roi et Valet de Carreau pour défausser un Trèfle et enfin Trèfle vers le Roi car après l'entame vous savez qu'Ouest a le reste des points de la défense. Contrat juste fait !

<i>Donneur EST</i> ♠ V95 ♥ R98 ♦ 632 ♣ V1072	VUL : <i>N/S</i>	S	O	N	E
					1♦
		1SA	-		
♠ D87632 ♥ DV63 ♦ 4 ♣ 83	18	♠ 10 ♥ A1074 ♦ RDV8 ♣ A965			
Entame	♠ AR4 ♥ 52	Résultat			
6♠	♦ A10975 ♣ RD4	1SA/S +1 ou +2			

Sur l'entame vous devez passer le Valet car Ouest a entamé en 4^{ème} meilleure donc il possède un honneur dans la couleur. Il est temps de s'attaquer aux Trèfles, petit vers la Dame qui fait la levée. Vous jouez le Roi duqué par Est. Vous continuez la couleur en espérant que le Roi de Cœur soit une remontée. Est prend de l'As et rejoue le Roi de Carreau que vous laissez faire il insiste de la Dame continuez à duquer ! Maintenant Est est dans une situation très inconfortable ! S'il rejoue Carreau, vous ferez l'impasse au Valet et ferez 3 levées dans la couleur et donc 8 levées au total. S'il joue Cœur, il libère le Roi et rend accessible la levée de Trèfle et donne la possibilité de faire l'impasse Carreau, soit 9 levées ! Le mieux qu'il puisse faire c'est de continuer à jouer Carreau...

<i>Donneur</i> <i>SUD</i>	♠ R82 ♥ A1062 ♦ R985 ♣ 92	<i>VUL :</i> <i>E/O</i>	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>1♣</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>1♥</td><td>-</td><td>2♣</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>2♥</td><td>-</td><td>3♥</td><td></td></tr> <tr><td>-</td><td>4♥</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E		-	-	-	1♣		-	1♥	-	2♣		-	2♥	-	3♥		-	4♥			
	S		O	N	E																										
-	-	-	1♣																												
-	1♥	-	2♣																												
-	2♥	-	3♥																												
-	4♥																														
♠ AD54 ♥ R98753 ♦ 2 ♣ V8	<h1>19</h1>	♠ 76 ♥ V4 ♦ A76 ♣ ARD1053	<i>Est a une belle main et lorsque son partenaire lui annonce un 6^{ème} Cœur il fait une proposition de manche...</i>																												
Entame	♠ V1093 ♥ D ♦ DV1043 ♣ 764	<i>Résultat</i>																													
8♦		4♥/O +1																													

Nord n'est pas à la fête sur l'entame. L'entame Carreau semble la plus prometteuse. Vous prenez de l'As et jouez immédiatement le Valet de Cœur pour la Dame, le Roi et l'As.

Nord joue le Roi de Carreau que vous coupez. Vous jouez atout jusqu'à ce que Nord fasse son atout maître. Vous défausserez toutes vos perdantes sur les Trèfles !

<i>Donneur</i> <i>OUEST</i>	♠ 42 ♥ 93 ♦ A104 ♣ ARV643	<i>VUL :</i> <i>Tous</i>	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>O</td><td>N</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>1♦</td><td>2♣</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				S	O	N	E			1♦	2♣	-		2♥	-								
	S		O	N	E																					
	1♦	2♣	-																							
2♥	-																									
♠ R10 ♥ ARV ♦ V8732 ♣ D109	<h1>20</h1>	♠ D9863 ♥ 1084 ♦ R95 ♣ 75																								
Entame	♠ AV75 ♥ D7652 ♦ D6 ♣ 82	<i>Résultat</i>																								
2♦		2♥/S =																								

Vous laissez venir l'entame vers votre main. Est met son Roi de Carreau et contre-attaque atout. Ouest fait son Valet et tire l'As d'atout pour éliminer ceux du mort. Il rejoue Roi de Pique maintenant que vous ne pouvez plus couper, il faut défausser vos perdantes sur les Trèfles... Faites directement l'impasse au Roi de Trèfle sans tirer de coup de sonde...