

Bombarde

390 pts

Laid, lent, difficile à ravitailler et entretenir, repérable à longue distance à cause de sa configuration. A priori, le bombarde a beaucoup de choses contre lui. Mais, ses principaux attraits ; son très faible coût d'acquisition et d'entretien sa forte disponibilité, expliquent sa durée dans le temps. Pour beaucoup de Comté, il s'agit des rares mech de combat qu'ils ont les moyens d'acquérir et d'entretenir. Enfin si cet engin n'est pas le plus efficace de sa catégorie. Sa puissance de feu brutale en fait un engin avec lequel il faut compter. Au fil du temps les bombarde ont été spécialisés en engin de soutien à longue et moyenne distance. Doté de missiles traqueurs, d'obusier et d'autocanons. Toutefois, ils se sont révélés particulièrement vulnérable lorsque l'ennemi parvenait au contact. Pour compenser cela, les autocanons ont été débarqué au profit d'un canon démolisseur. Bien que faiblement doté en munitions, il reste suffisant pour assurer son autodéfense

face à n'importe quel forme d'attaque adverse.



Unité : 1 bombarde

Type : Marcheur super lourd(Soutien)

Points de structure : 2 **CC** :3 **CT** :4 **F** :10 **I** :1 **A** ;1

Bouclier impérial : 1 **Blindage** :

Av 13

Coté 13

Ar 12

Armes et équipement :

2 x missile traqueur : Portée : - F : 9 PA :2 Lourde1 (Tir unique)

2 x Obusier : Portée : 72 ps F : 8 PA :3 Artillerie1, Grande explosion

1 x Canon démolisseur: Portée : 24 ps F : 10 PA :2 Artillerie1, Grande explosion

Fumigènes