

## *Seigneur de Guerre :*

Maître de Guerre : Oui - Non

Trait de seigneur de Guerre :

Atout Stratégique : Permanent ?

Oui - Non - Utilisé

Utilisation de l'Heure de Gloire : Oui - Non

Utilisation d'intervention divine : Oui - Non



## *Points de victoires stratégiques :*

Créature colossale ou Véhicule super lourd détruit :

Tuer le maître de Guerre adverse :

Interrompre une heure de gloire :

Contrôle d'un objectif stratégique :

Tour 1 :

Tour 2 :

Tour 3 :

## *Dépense de ressources stratégiques :*

