

# IDENTIFICATION DU JOUEUR DE BOWLING

LIVE SUR FACEBOOK JEUDI 17/12 - 18H00

*Nous avons des choses  
à nous dire !*

avec Eric COURAULT & Gérard LETTREE



@ffbsq

# Fiche ARSENAL

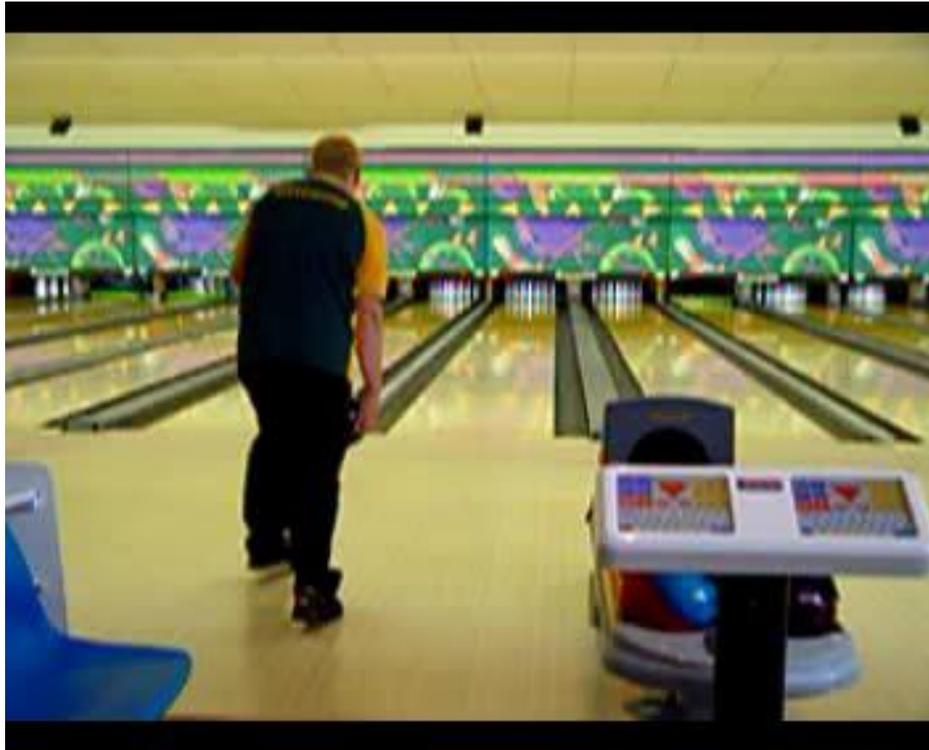
**Nom du joueur :**

**Date :**



Perceur :		Lieu :		Vitesse = km/h		Rotations = trs/mn		PAP : H =		V =	
Nbre	Fabricant	Boule	Poids	Matière de coque	Finition de surface	RG	Diff.	Diff. Int.	Noyau Sym. ou Asym.	Classement boules : du moins au plus	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											

# Quel joueur êtes-vous ?



**Chaque joueur est différent**

Chaque joueur peut être caractérisé à partir des paramètres de son jeu physique.

Le jeu d'un joueur est caractérisé à partir de 5 paramètres qui lui sont propre.

# *Les paramètres de votre jeu*

## 5 paramètres a identifier:

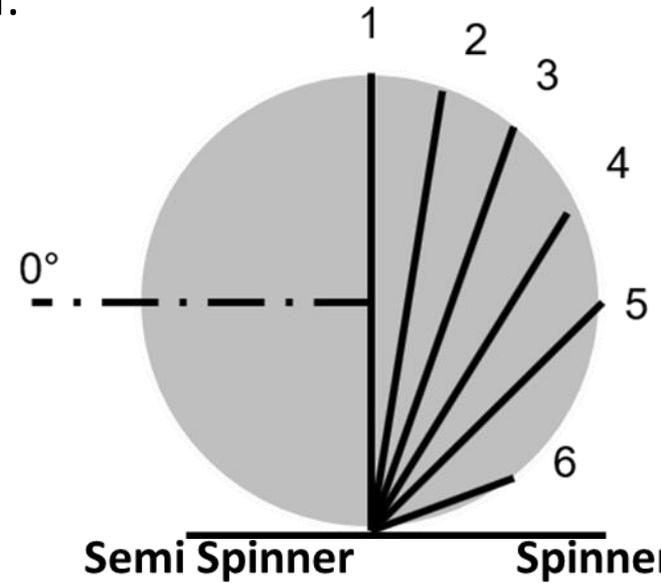
- Vos coordonnées Horizontale et Verticale du PAP.
- Votre degré d'inclinaison de l'axe sur un plan vertical (appelé aussi **Axis Tilt** ou quantité de **Spin**).
- Votre degré de rotation latérale sur un plan horizontal (appelé aussi **Axis Rotation** ou **Side Roll**).
- La vitesse linéaire initiale de votre boule (en km/h)
- La vitesse de rotation initiale (en tours/minute)

Les 4 derniers paramètres serviront à déterminer votre catégorie de joueur.

# Définir votre bande de roulement

Il existe différents diamètres de bandes de roulement (partie de la boule en contact avec la piste) suivant votre type de lâcher.

- Bande N° 1 : Full Roller
- Bande N° 2 : High Roller
- Bande N° 3 : Semi Roller
- Bande N° 4 : Semi Spinner
- Bande N° 5 : Spinner
- Bande N° 6 : Hélicoptère



**Full Roller**

**High Roller**

**Semi Roller**

**Semi Spinner**

**Spinner**

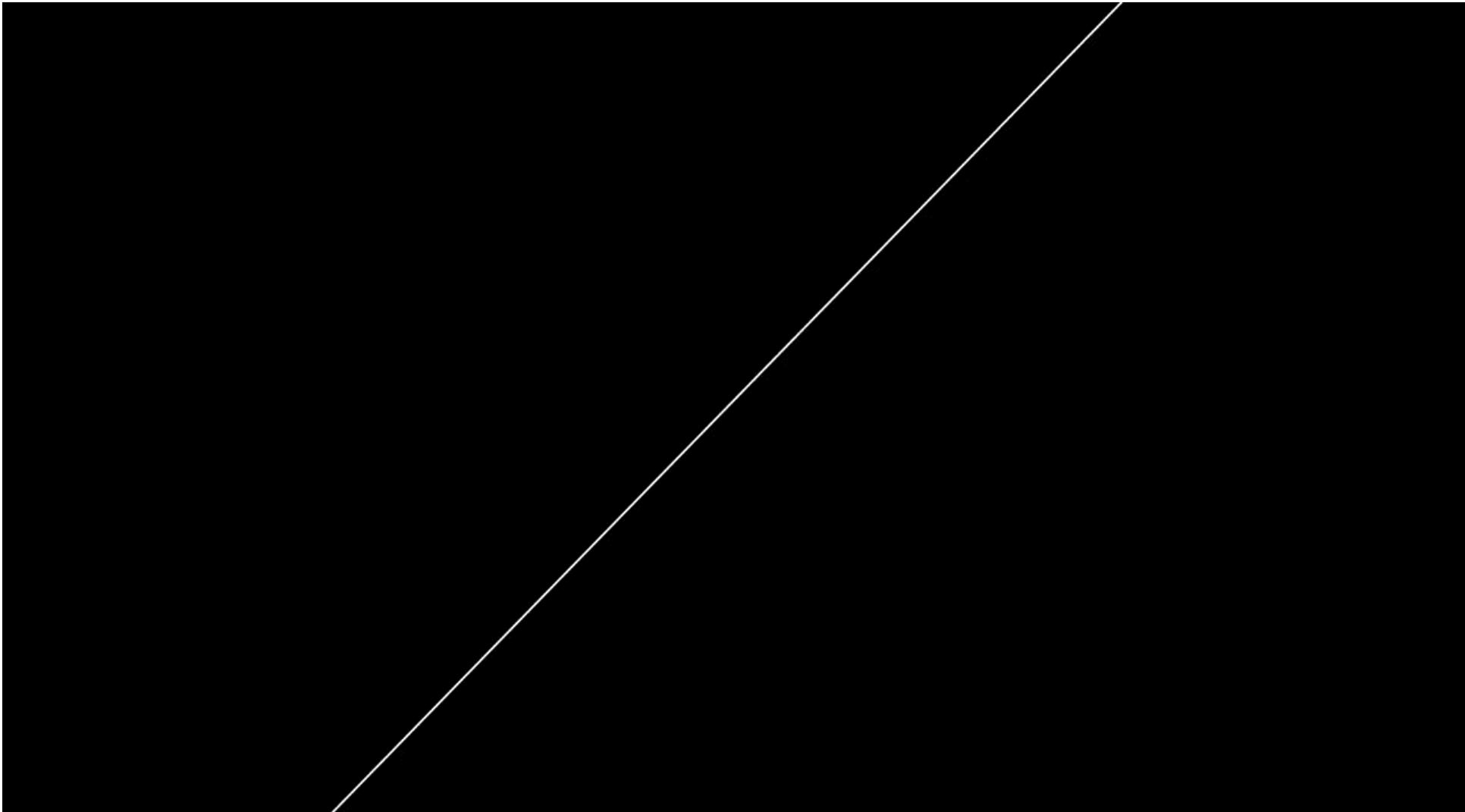


**Droitier**

**Gaucher**

# Vidéo PAP

<https://youtu.be/I-btz1SpFtw>



# Trouvez votre PAP

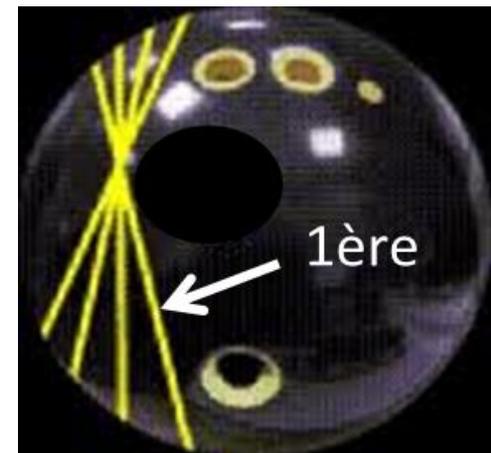
Il est propre à chaque joueur.

## Conseils :

- Utilisez votre boule de référence ou une boule qui n'a pas trop de Flare.
- Utilisez plutôt une boule de couleur foncée et jouez dans l'huile.
- Passez un coup d'Abralon pour mieux voir les bandes.

## Méthode :

1/ Repérez et tracez la 1<sup>ère</sup> bande de roulement tout le tour de la boule, celle qui passe le plus près du pouce avec un crayon gras (ou avec des morceaux de scotch) avant qu'elle ne disparaisse.



# Trouvez votre PAP

Posez la boule sur un support avec la 1<sup>ère</sup> bande de roulement à l'horizontale.

Repérez le point haut et milieu avec une pièce de scotch blanc.

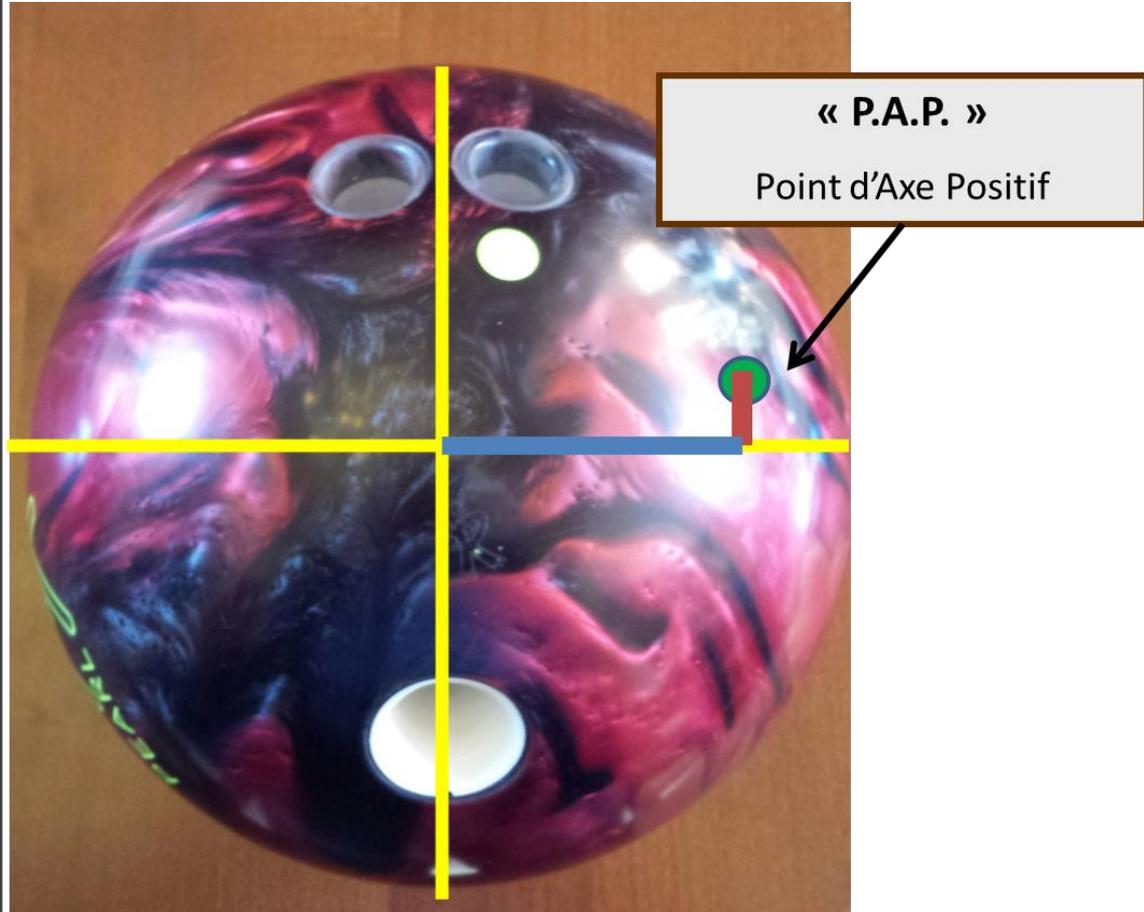


# Trouvez votre PAP

La position du **PAP** a une coordonnée horizontale et une coordonnée verticale en pouces à partir du centre du perçage :

Exemple

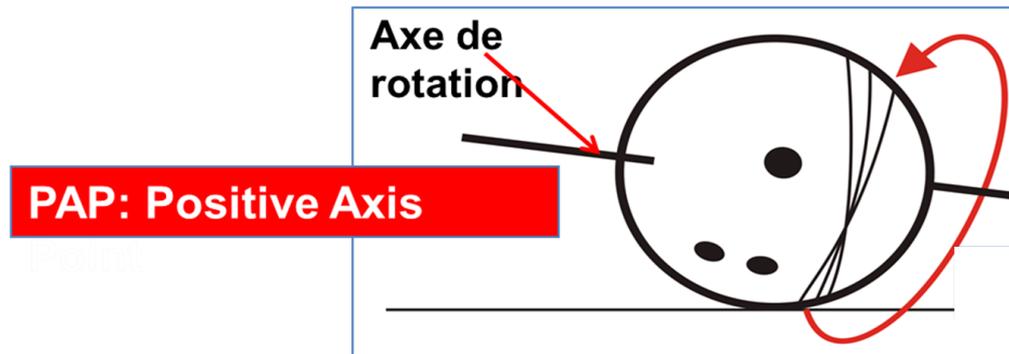
**H** = 4  $\frac{3}{4}$  et **V** =  $\frac{3}{4}$



# Le PAP : Utilisation

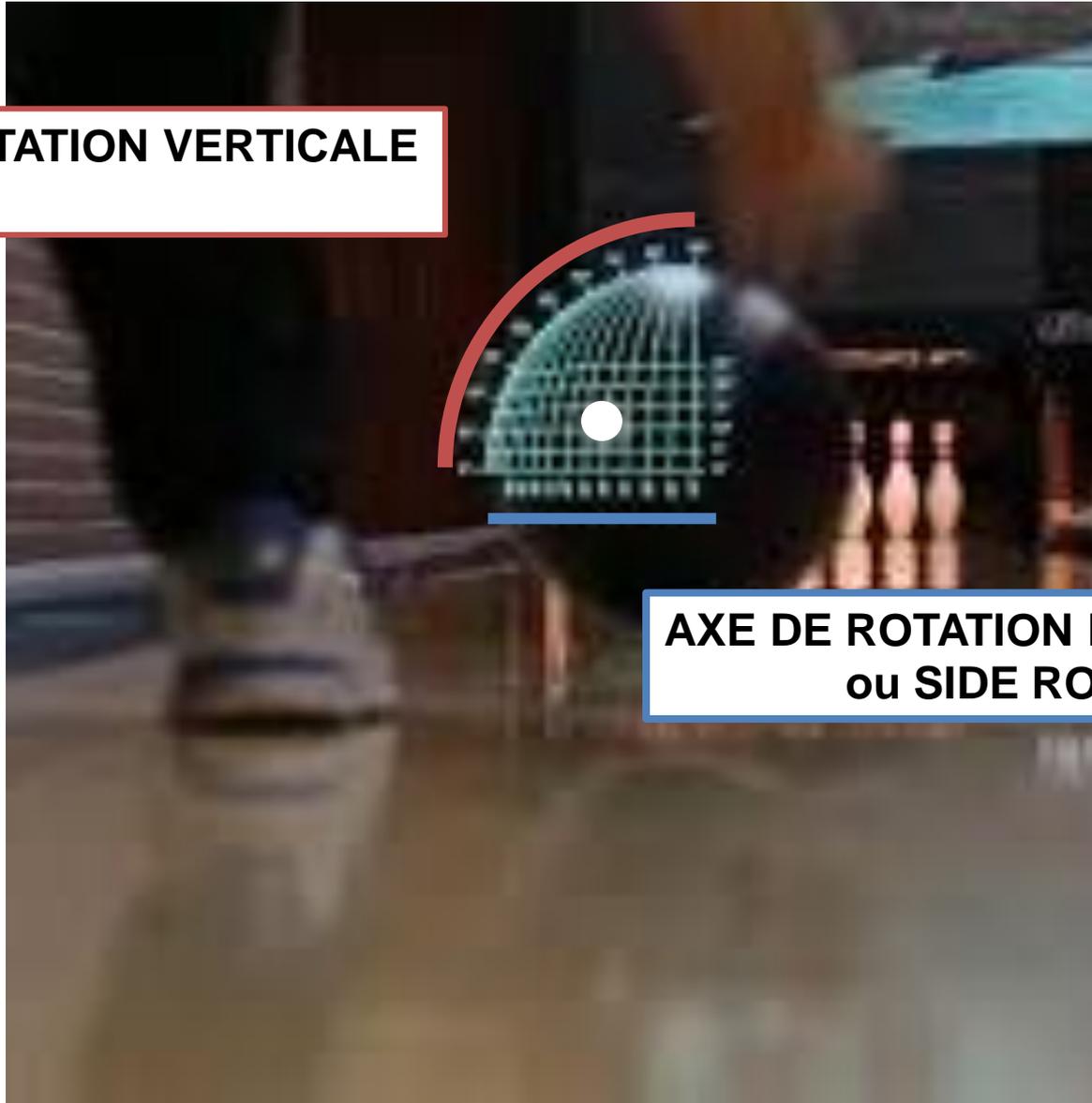
Il permet :

- d'évaluer le lâcher du joueur et sa régularité,
- de travailler différents axes de rotation
- d'observer le comportement de la boule sur la piste,
- d'équilibrer une boule en fonction du jeu du joueur.



# PAP : degré d'axe horizontale et vertical

# ***AXE DE ROTATION et AXE du TILT***



**AXE DE ROTATION VERTICALE  
ou TILT**

**AXE DE ROTATION HORIZONTALE  
ou SIDE ROLL**

# AXIS TILT : mesure verticale du PAP

**C'est la position angulaire sur un plan vertical du PAP (Axis Tilt). Cette position dépend de la taille de la bande de roulement.**

- Plus cet angle du Tilt augmente et plus la zone de glisse est importante, retardant le crochet (diminution de la friction).
- On peut comparer l'action du Tilt à celle d'une toupie.
- Pour un lâcher avec beaucoup de Tilt, les pistes sèches à médium sont plus scorables.

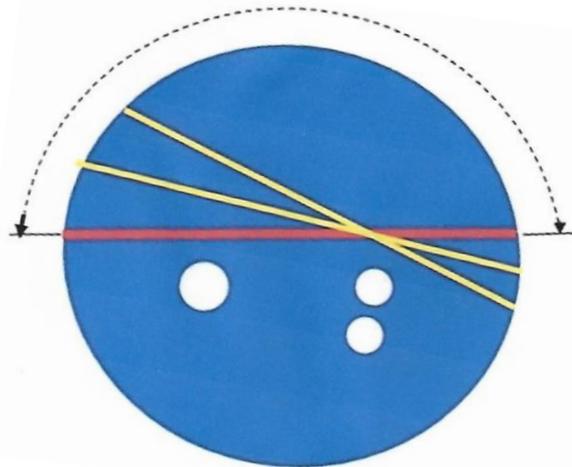
# *La mesure du Tilt*

Tracez la 1<sup>ère</sup> bande de roulement avec un crayon gras.

Posez la boule sur un support avec les trous en bas.

Mesurez d'un bord à l'autre, puis utilisez le tableau de la page suivante pour effectuer la correspondance.

Exemple : arc de 11 pouces = 17° de Tilt, soit une bande de roulement Semi Roller.



FFBSQ Eric Courault et Gérard Lettrée 12/2020

# Tableau de conversion du Tilt

Mesure de l'arc	Angle du Tilt	Type de bande de roulement	GLISSE
13,5''	0	Full Roller	 <p>Moins</p> <p>Plus</p>
13	3	High Roller	
12,5	7		
12	10		
11,5	13	Semi Roller	
11	17		
10,5	20		
10	24	Semi Spinner	
9,5	27		
9	30		
8,5	33	Spinner	
8	37		
7,5	40		
7	44		

Vidéo Tilt

<https://youtu.be/fkRscXz5JTU>

# ***Le degré de rotation horizontale***

C'est le degré de rotation latérale (Axis Rotation ou Side Roll) de l'axe de rotation (du PAP) au moment du lâcher. Faites-vous filmer pour l'évaluer.

Il dépend de la position de vos doigts au lâcher :

de 0 à 30° : position des doigts entre 6H et 5H.

de 30 à 60° : position des doigts entre 5H et 4H.

de 60 à 90° : position des doigts entre 4H et 3H.

Plus l'angle de rotation latérale est proche de zéro, plus la boule roule et la réaction est faible.

Plus l'angle est proche de 90°, plus la boule glisse et la réaction est forte, mais plus sensible au Breakpoint.



# Mesurez votre vitesse de la boule

Faites chronométrer le temps mis par votre boule entre le passage de la ligne de faute et la quille numéro 1 (60 pieds soit 18,28 mètres).

La mesure se fait manuellement avec un chronomètre (ou avec un téléphone en mode chrono).

Transformation en kilomètres par heure :

Formule :  $(18,28 / \text{Nbre sec}) \times 3,600 = \text{Nbre de km/h}$

- Exemple :  $(18,28 \text{ m} / 2,5 \text{ sec}) \times 3,600 = 26,3 \text{ km/h}$
- Ou  $65,80 / 2,5 \text{ sec} = 26,3 \text{ km/h}$



# ***Tableau de correspondance***

*secondes - km/h - Miles/h*

<b>SECONDES</b>	<b>km/h</b>	<b>Miles/h</b>
<b>1.8</b>	<b>36,6</b>	<b>22.7</b>
<b>1.9</b>	<b>34,6</b>	<b>21.5</b>
<b>2.0</b>	<b>32,9</b>	<b>20.4</b>
<b>2.1</b>	<b>31,4</b>	<b>19.5</b>
<b>2.2</b>	<b>29,9</b>	<b>18.6</b>
<b>2.3</b>	<b>28,6</b>	<b>17.7</b>
<b>2.4</b>	<b>27,4</b>	<b>17.0</b>
<b>2.5</b>	<b>26,3</b>	<b>16.3</b>
<b>2.6</b>	<b>25,3</b>	<b>15.7</b>
<b>2.7</b>	<b>24,1</b>	<b>15.1</b>
<b>2.8</b>	<b>23,5</b>	<b>14.6</b>
<b>2.9</b>	<b>22,7</b>	<b>14.1</b>
<b>3.0</b>	<b>22</b>	<b>13.6</b>
<b>3.1</b>	<b>21,2</b>	<b>13.1</b>
<b>3,3</b>	<b>19,9</b>	<b>12,3</b>
<b>3,5</b>	<b>18,8</b>	<b>11,7</b>

**Note : 1 mile = 1,61 km/h.**

# *Mesurez les rotations*

## Nécessité d'utiliser la vidéo.

### Méthode :

1/ Collez une bande de scotch de couleur contrastée sur la boule en partant du PAP jusqu'au dessus des doigts.





*Transformez  
le nombre de  
rotations en  
tours/mn*

2/ Comptez le nombre de tours :

a/ **De la sortie des doigts à la quille 1 :**

Nombre de rotations divisé par la durée en secondes de la trajectoire, multiplié par 60 = nombre de tours par minute.

Exemple : **14** tours x 60 / 2,4 = **350 trs/mn**

b/ **De la ligne de faute aux flèches :**

Comptez le nombre de tours complets (plus  $\frac{1}{4}$  ou  $\frac{1}{2}$  ou  $\frac{3}{4}$  de tour) jusqu'entre la 2<sup>ème</sup> et la 3<sup>ème</sup> flèche et multipliez par **4**, puis utilisez la formule suivante.

Exemple : **3,5** tours x 4 x 60 / 2,4 = **350 trs/mn**



# ***Synthèse***

Ces 4 paramètres du jeu sont nécessaires pour identifier votre jeu :

- Degré d'inclinaison verticale (Tilt)
- Vitesse de la boule en km/h
- Degré de rotation horizontale
- Vitesse de rotation en tours/minute

Ces 4 paramètres vous aideront à constituer votre arsenal.

**Mais c'est encore insuffisant pour choisir la boule avec certitude. Il faut tenir compte aussi des conditions de jeu vous rencontrez généralement et ce qui manque éventuellement dans votre l'arsenal.**

# **QUELLE BOULE ?**

**Une fois les paramètres de votre jeu mesurés, il nous restera à voir votre compromis Vitesse/Rotation afin d'optimiser votre arsenal.**

**Prochain live : le 22/12**

- **Compromis Vitesse/Rotation**
- **Constitution d'un arsenal**

# Live Hommage à John Bartaire

JOHN BARTAIRE

1960 - 2020

HOMMAGE A JOHN  
LIVE SUR @FFBSQ 21/12 - 18H  
AVEC DE NOMBREUX INVITES



Coach Equipes de France  
Entraîneur au Pôle France  
Formateur

# INFORMATIONS

- Site fédéral : <https://www.ffbsq.org/#/page/1543>
- Page  **YouTube** : ffbsq live
- LIVRE BOWLING

## Contacts :

- Eric COURAULT

[formation@ffbsq.org](mailto:formation@ffbsq.org)

[etr.erj@ffbsq.org](mailto:etr.erj@ffbsq.org)

- Gérard LETTREE

[gerard.lettreeskynet.be](mailto:gerard.lettreeskynet.be)

Site : [bowlinganalyse.fr](http://bowlinganalyse.fr)

