



LE PROGRAMME DE LA MATERNELLE

TPS, PS, MS, GS



TOUTE PETITE SECTION

GRAPHISME

- **Faire des traces :** avec le doigt, un coton tige, une brosse à dents, un bouchon...
- **Motifs graphiques :** traits, points, lignes...
- **Coloriage :** colorier une surface définie, colorier en respectant des couleurs

MATHÉMATIQUES

- **Connaître les chiffres :** le chiffre 1, le chiffre 2, le chiffre 3, grouper deux nombres.
- **Comparer des quantités :** comparer 1 et 2, comparer 2 et 3

LECTURE

- **Comparaison d'images :** identifier une image, associer deux images.
- **Les lettres et les mots :** reconnaître une lettre, reconnaître un mot

DÉCOUVERTE

- **Se repérer dans l'espace et le temps :** "sur", "à l'intérieur", compléter une suite logique, suivre un chemin, "en haut", "en bas", le jour et la nuit
- **Les formes et les grandeurs :** classer par taille, le rond, le triangle, le plus petit, le plus grand, distinguer des ronds
- **Le monde du vivant et de la matière :** connaître son corps, les fruits, les légumes, la météo, utiliser du sable, reconnaître des animaux

PETITE SECTION

GRAPHISME

- Les ronds, les couleurs, les lignes droites,
- Tracer : des spirales, des gros points, des ronds, des traits verticaux, des lignes horizontales, des traits, des ponts, des traits obliques, des triangles, des vagues, des boucles
- Suivre ; des contours, un modèle,
- Reproduire un motif
- Décorer des lettres.

MATHÉMATIQUES

- L'âge
- Dessus et dessous
- Les formes
- Les tailles
- Compter et relier
- Grand et petit
- Dénombrer
- Les triangles
- Devant et derrière
- Les nombres égaux, l'égalité
- Les assemblages
- La numérotation
- La symétrie
- Associer des paires
- Associer une quantité à un chiffre

LECTURE

- Écouter et comprendre une histoire
- Se présenter
- Raconter, expliquer
- Lire des images
- Suivre un parcours
- La lettre "o"
- Le prénom

DÉCOUVERTE

- Le corps, les silhouettes, le visage
- Les aliments
- Le jour et la nuit
- Les familles
- Les lieux de vie
- Les interdits
- Le milieu de vie
- Dans la forêt, le milieu marin, les fleurs
- La croissance
- Rouler ou glisser
- Les déplacements
- Le temps qu'il fait
- Les jouets, les véhicules
- La sécurité

MOYENNE SECTION

GRAPHISME

- Suivre un chemin
- Tracer : des vagues, des lignes brisées, des ronds
- Reproduire des motifs
 - Décorer : selon un modèle, dans un espace réduit,
- Les lettres à pont (n m et u)
- Les lettres à canne (t i et p)
- Les lettres rondes (c o a et q)
- Les lettres à boucles (e et l)

MATHÉMATIQUES

- Se déplacer dans un labyrinthe
- Reconnaître : les formes géométriques, des directions, des paires identiques
- Connaître et écrire les chiffres de 1 à 5
- Dénombrer jusqu'à 5
- Distinguer premier et dernier,
 - Se situer dans l'espace
- Associer un nombre à sa quantité
 - Comparer : des longueurs, deux quantités
- Rétablir une symétrie

LECTURE

- Reconnaître les lettres de son prénom
- Associer une phrase à une image
- Identifier un mot parmi d'autres
- Reconstituer une histoire en images
 - Écouter et comprendre une histoire
- Distinguer des sons proches

DÉCOUVERTE

- Connaître les milieux de vie des animaux, le visage
- Classer les animaux selon leur milieu
- Reconnaître des fruits

GRANDE SECTION

GRAPHISME

- Tracer : des ronds, des vagues et des zigzags, des boucles,
- Reproduire des motifs
- Continuer une frise
- Écrire : des mots dans une grille, les lettres a e i o u, les lettres à ponts et à cannes, les lettres rondes, les lettres montantes et descendantes
- Enchaîner des graphismes complexes
- Recopier une courte phrase

MATHÉMATIQUES

- Dénombrer et écrire de 1 à 5,
- "premier/dernier"
- Reconnaître les formes géométriques
- "de face/de dos"
- Se repérer dans un labyrinthe
- Aller d'un point à un autre,
- Ordonner les tailles
- Dénombrer et écrire de 6 à 10
- "Gauche/droite"
- Comparer des grandeurs,
- Situer les objets dans l'espace, se repérer sur un quadrillage
- S'initier à l'addition
- Résoudre un problème.

LECTURE

- L'alphabet, connaître les lettres de son prénom
- Reconstituer une histoire en images, associer un texte à une image
- Reconnaître : une partie d'un mot, les sons a e i o u ou, les différentes écritures d'un mot
- Écouter et comprendre une histoire
- Distinguer féminin et masculin
- Décomposer : un mot, les mots en syllabes

DÉCOUVERTE

- Les milieux de vie des animaux
- Connaître : la fonction d'un objet, les animaux, les végétaux,
- Écrire la date