

## LA COURSE AUX FRACTIONS

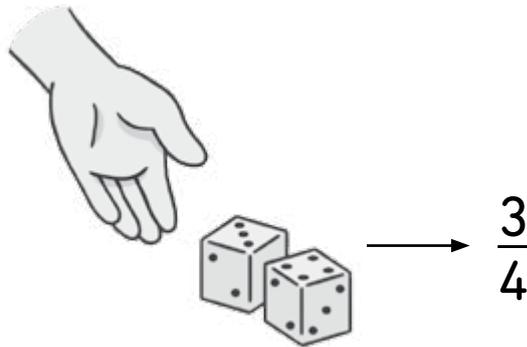
### Règle du jeu

- 1 Chacun leur tour, les joueurs lancent les 2 dés et notent sur leur fiche « Lancers de dés » les nombres obtenus et la fraction qu'ils peuvent former avec ces nombres.

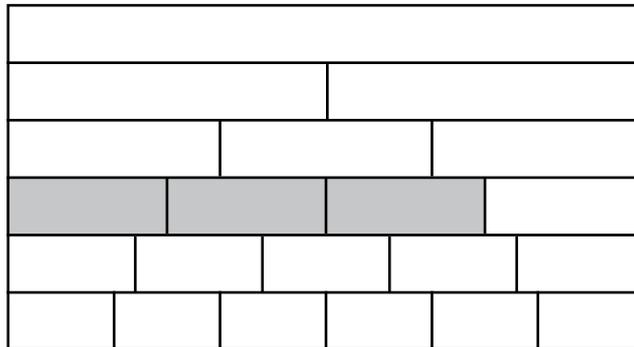
2 joueurs ou plus

#### Matériel :

- 1 feuille de jeu par joueur (**annexe 13-4**)
- 1 fiche « Lancers de dés » par joueur (**annexe 13-5**)
- 2 dés
- Des crayons de couleur



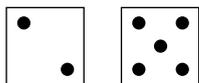
- 2 Les joueurs colorient ensuite la fraction qu'ils ont formée sur leur feuille de jeu.



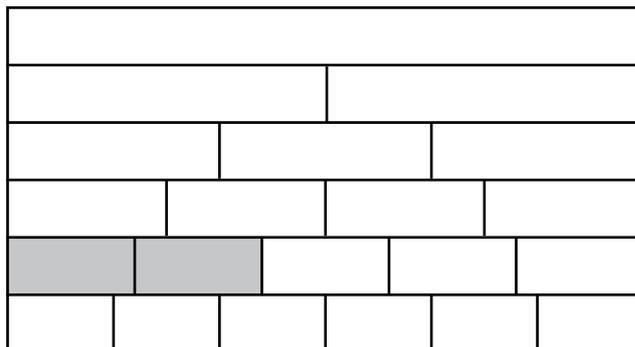
- 3 Le premier qui colorie une bande complète pour faire un tout gagne la partie !

## Exemple

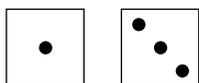
### 1<sup>er</sup> lancer de dés d'Adèle



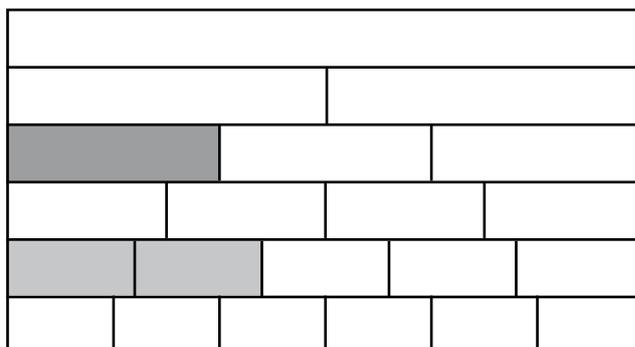
Je peux former  $\frac{2}{5}$ .



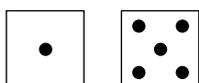
### 2<sup>e</sup> lancer de dés d'Adèle



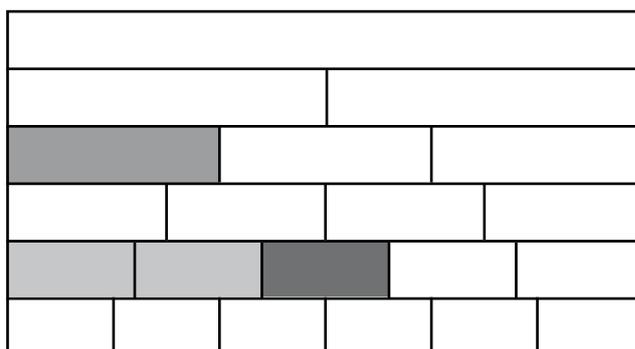
Je peux former  $\frac{1}{3}$ .



### 3<sup>e</sup> lancer de dés d'Adèle



Je peux former  $\frac{1}{5}$ .



Si j'obtiens  et  au prochain lancer, je peux former 1 tout.

$$\frac{3}{5} + \frac{2}{5} = 1$$

