

LA COURSE AUX FRACTIONS

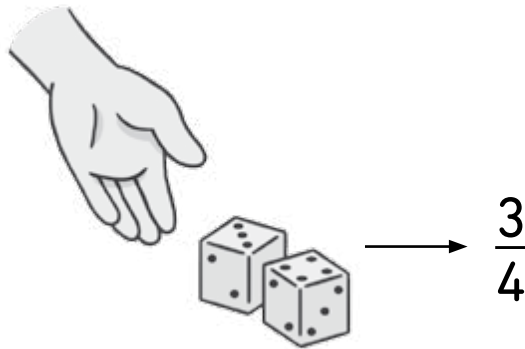
Règle du jeu

- 1 Chacun leur tour, les joueurs lancent les 2 dés et notent sur leur fiche « Lancers de dés » les nombres obtenus et la fraction qu'ils peuvent former avec ces nombres.

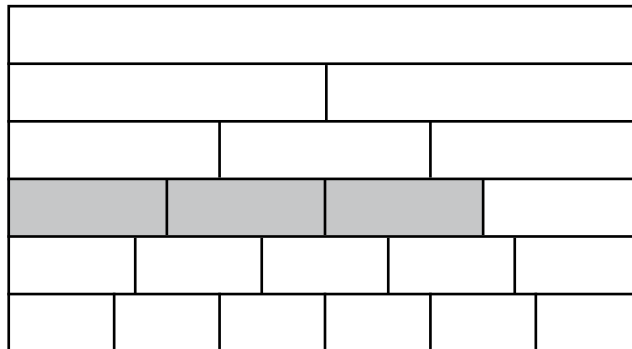
2 joueurs ou plus

Matériel :

- 1 feuille de jeu par joueur (**annexe 13-4**)
- 1 fiche « Lancers de dés » par joueur (**annexe 13-5**)
- 2 dés
- Des crayons de couleur




- 2 Les joueurs colorient ensuite la fraction qu'ils ont formée sur leur feuille de jeu.



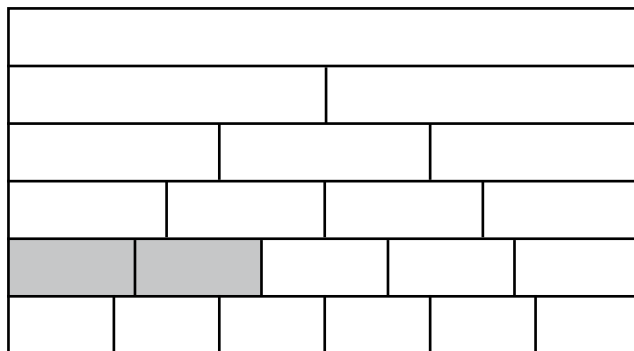
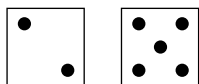
- 3 Le premier qui colorie une bande complète pour faire un tout gagne la partie !

Exemple

1^{er} lancer de dés d'Adèle



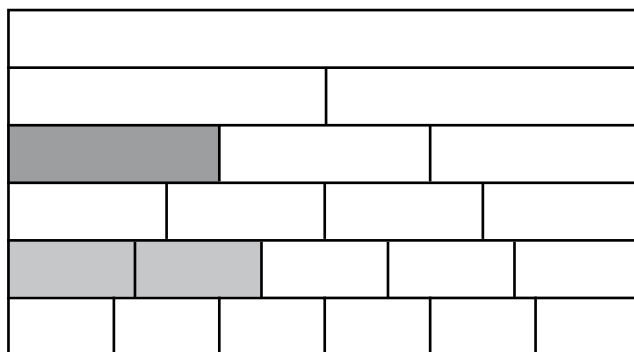
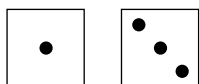
Je peux former $\frac{2}{5}$.




2^e lancer de dés d'Adèle



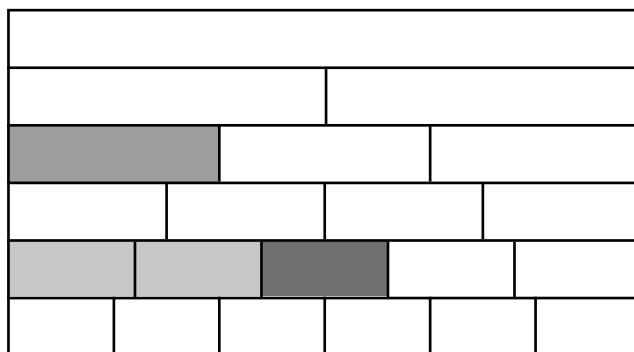
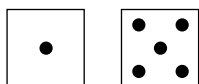
Je peux former $\frac{1}{3}$.





3^e lancer de dés d'Adèle



Je peux former $\frac{1}{5}$.



Si j'obtiens  et  au prochain lancer, je peux former 1 tout.

$$\frac{3}{5} + \frac{2}{5} = 1$$

