

LE GAGNANT REMPORTE LA MISE !

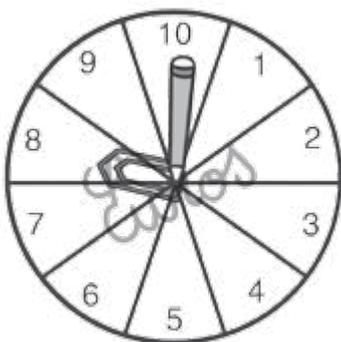
Règle du jeu

- 1 Chaque joueur fait tourner le trombone autour du crayon pour obtenir un nombre sur la roue des euros et un nombre sur la roue des centimes.

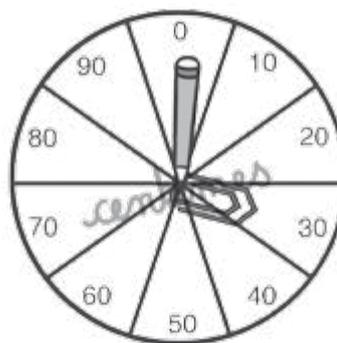
3 ou 4 joueurs

Matériel :

- 1 trombone
- 1 crayon
- Une roue des euros (**annexe 11-2**)
- Une roue des centimes (**annexe 11-3**)
- De l'argent factice



roue des euros



roue des centimes

- 2 En fonction de ce qu'il a obtenu, le joueur forme avec des pièces et des billets la somme d'argent indiquée par les roues.

Je dois faire 8,30 €.

00



- 3 Tous les joueurs comparent leur somme d'argent. Celui qui a la plus grande somme gagne et garde ses pièces et ses billets.
- 4 Après 5 tours, le joueur avec le plus d'argent gagne la partie.