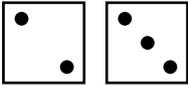


4 À LA SUITE !

Règle du jeu

- 1 Le joueur 1 lance les deux dés.
- 2 Il utilise une seule ou les deux constellations obtenues pour former des nombres à deux ou trois chiffres en ajoutant un ou deux zéros.

Exemple :  → 20, 30, 200, 300, 230, 320

- 3 Le joueur 1 place un jeton sur les 6 cases correspondant aux 6 nombres créés.

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
100	110	120	130	140	150	160	170	180	190
200	210	220	230	240	250	260	270	280	290
300	310	320	330	340	350	360	370	380	390
400	410	420	430	440	450	460	470	480	490
500	510	520	530	540	550	560	570	580	590
600	610	620	630	640	650	660	670	680	690
700	710	720	730	740	750	760	770	780	790
800	810	820	830	840	850	860	870	880	890
900	910	920	930	940	950	960	970	980	990

- 4 Le joueur 2 reprend les étapes 1 à 3. Chaque joueur joue à tour de rôle. Le premier qui obtient 4 jetons alignés verticalement ou horizontalement gagne la partie.

2 joueurs

Matériel :

- Des jetons
- 2 dés
- 2 tableaux de jeu (annexe 1-6)